**RESUM PEMBUATAN PROGRAM APLIKASI BORLAND
DHELPI 7.0 BERBASIS PAPERLAIN**

RANITA SARI

175100004

Universitas Mitra Indonesia, sistem informasi

ranitasari.student@umitra.ac.id

Abstrak

File yang saya buat ini merupakan sebuah penjelasan tentang aplikasi yang saya buat dengan menggunakan DHELPI 7.0 yang berisi ,kalkulator,segitiga,diskon, saya membuat aplikasi ini karena di era yang semakin maju ini sangat membutuhkan aplikasi-aplikasi untuk mempermudah kegiatan sehari-hari dengan ada nya aplikasi ini mudah mudahan berguna bagi semua kalangan

A. CAPTURE PROGRAM

PORTAL

The screenshot shows a Windows application window titled "Form1". Inside the window, there is a login portal interface. On the left side, there are two labels: "Label1" and "Label2". Each label is followed by a text input field. To the right of these input fields, there are three buttons stacked vertically: "LOGIN", "KELUAR", and "MENU". The window has a standard Windows title bar with minimize, maximize, and close buttons.

KALKULATOR

The screenshot shows a Windows application window titled "Form2". It contains a calculator interface with the following elements:

- Three input fields on the left labeled "BILANGAN1", "BILANGAN2", and "HASIL".
- Three buttons on the right labeled "MENU", "ULANG", and "KELUAR".
- Four buttons at the bottom labeled "+", "*", "-", and "/" representing basic arithmetic operations.

DISKON

The screenshot shows a Windows application window titled "Form3". It contains a discount calculation interface with the following elements:

- Four input fields on the left labeled "NAMA BARANG", "HARGA BARANG", "JUMLAH", and "TOTAL".
- Three radio buttons in the middle labeled "0%", "5%", and "10%" for selecting a discount rate.
- Three buttons on the right labeled "HITUNG", "MENU", and "KELUAR".

SEGITIGA

The screenshot shows a Java Swing window titled "Form4" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The window has a light gray background. On the left side, there are three labels: "ALAS", "TINGGI", and "LUAS". Each label is followed by a white rectangular text input field. To the right of these input fields, there are four buttons arranged vertically: "HITUNG", "ULANG", "MENU", and "KELUAR". The buttons are light gray with black text and a slight 3D effect.

DATABASE

The screenshot shows a Java Swing window titled "Form5" with a standard Windows-style title bar. The window has a light gray background. On the left side, there are five labels: "Nama", "Harga Jilbab", "Merk Jilbab", "Jumlah", and "Total". Each label is followed by a white rectangular text input field. To the right of these input fields, there are four buttons arranged vertically: "SIMPAN", "ULANG", "MENU", and "KELUAR". The buttons are light gray with black text and a slight 3D effect. At the bottom left of the window, there is a small table-like structure with a grid of cells, some of which are shaded gray, suggesting a data table or a form for data entry.

B.PENJELASAN

- KALKULATOR

Kalkulator merukan sebuah mesin hitung , kalkulator adalah alat untuk perhitungan yang sederhana seperti penjumlahan , pengurangan , perkalian dan pembagian sampai kepada **KALKULATOR** sains yang dapat menghitung rumus matematika tertentu.

-DISKON

DISKON adalah alat bantu untuk memperhitungkan sebuah penjualan atau apapun yang berhubungan dengan pembagian sebuah harga , aplikasi ini sangat membantu dikalangan pedagang atau pembisnis yang biasa nya banyak perhitungan harga barang.

-SEGITIGA

Adalah alat yang mungkin terdengar asing tetapi alat ini sangat membantu bagi kalangan pelajar atau mahasiswa , untuk menghitung rumus matematika dan dengan aplikasi ini sangat mempermudah dan membantu di zaman berkembang saat ini.

-DATA BASE

DATA BASE adalah aplikasi kumpulan data yang tersimpan secara sistematis di dalam computer yang dapat di olah atau di manipulasi menggunakan perangkat lunak (program aplikasi) untuk menghasilkan sebuah informasi.

C. DISKUSI

Saya membuat semua aplikasi ini untuk mempermudah , melihat aplikasi yang saya buat ini sangat dibutuhkan dan sangat membantu , sehingga memotivasi saya untuk membuat

aplikasi ini dengan harapan aplikasi yang saya buat ini dapat dikenal oleh semua kalangan dan di pergunakan sesuai dengan kegunaan nya

D.REFERENSI

[1]

A. S. Putra And O. M. Febriani , “Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province,” In Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icitb) , 2018, Pp. 181-187.

[2]

A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, “Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung,” J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data , Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.

[3]

O. M. Febriani And A. S. Putra, “Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung,” J. Inform.,Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.

[4]

Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018)

[5]

Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create

Application With Borland
Delphi 7.0 University Of Mitra

Indonesia. Retrieved From
Osf.Io/Pbrn9