Rancangan Sistem Informasi Aplikasi Masjid *Online* untuk Masyarakat di tengah *Pandemic Corona*

Ayuniar Salsabila Putri - 1201174125

Telkom University

Email : ayuniarsp@telkomuniversity.ac.id

Abstract

Di dalam kegiatan sehari-hari dalam melakukan aktivitas, kita sering tidak menduga akan mendapatkan resiko kecelakaan pada diri kita sendiri. Banyak sekali masyarakat yang belum menyadari akan hal ini, termasuk di Indonesia baik di lingkungan kerja (perusahaan, pabrik atau kantor), tempat umum maupun di lingkungan rumah.

Indonesia masih berhadapan dengan virus COVID-19 yang mengakibatkan sebagian dari masyarakat Indonesia terjangkit penyakit virus *tersebut*. Jumlah kasus virus COVID-19 terus bertambah dengan beberapa melaporkan kesembuhan, tapi tak sedikit korban yang meninggal. Penularan virus *corona* sangat cepat hingga Organisasi Kesehatan Dunia WHO menetapkan virus *corona* atau COVID-19 merupakan *pandemic*. Akibat virus *corona*, banyak tenaga medis seperti dokter, perawat, petugas medis menjadi gardu terdepan untuk menghadapi pasien yang terjangkit virus tersebut. Bukan hanya itu saja, virus tersebut telah merugikan banyak negara. Untuk mencegah penyebaran virus ini semakin meluas, negara yang terjangkit virus tersebut mengambil tindakan seperti *lock down*, *social distancing*, PSBB (Pembatasan Sosial Berskala Besar). Indonesia melakukan tindakan *social distancing* dan PSBB untuk tindakan preventif menghadapi virus COVID-19 agar penyebaran virus tersebut tidak meluas. Sehingga dengan ada tindakan tersebut masyarakat melakukan aktivitas pekerjaan, beribadah, belajar hanya dari rumah saja.

Karena adanya wabah *pandemic corona* ini maka, di ciptakan Aplikasi Masjid *Online* karena walaupun beribadah dari rumah saja agar lebih maksimal seperti beribadah rutin di Masjid. Dalam Aplikasi tersebut sudah di sediakan kumpulan video-video ceramah, sholat wajib dan sunnah, do'a, serta piket kebersihan Masjid.

Kata Kunci : Aplikasi, COVID 19 (Wabah *pandemic corona*), Aplikasi Masjid *Online*, beribadah,

BAB I INTRODUCE

BUSINESS CASE

I.1. Project Definition

Pilihan Objek Perancangan Sistem Informasi untuk membuat suatu ide yaitu suatu organisasi pengurus rumah ibadah untuk umat muslim (Masjid). Masalah yang akan diselesaikan dengan Sistem Informasi dengan ide ini yaitu maraknya wabah *pandemic* korona yang mengakibatkan seluruh masyarakat tidak boleh keluar rumah. Indonesia telah mengambil tindakan untuk pencegahan penyebaran virus korona semakin meluas yaitu tindakan PSBB (Pembatasan Sosial Berskala Besar) dan mengakibatkan banyak dampak negative bagi semua yang terkena dampaknya. Kegiatan PSBB mengakibatkan masyarakat yang khususnya beragama Islam tidak keluar rumah untuk sholat di masjid sehingga jama'ah masjid melakukan ibadah di rumah termasuk solat Jum'at dan tidak melakukan aktivitas lain-lain yaitu bersih-bersih masjid, kerja bakti. Adanya wabah *pandemic* korona maka masjid jarang terurus dan terawat.

Sistem Informasi yang diusulkan berupa Sistem Aplikasi untuk mengetahui ceramah dan aktivitas-aktivitas yang selama dilakukan di masjid, piket untuk membersihkan masjid dengan teratur. Alasan membuat sistem aplikasi masjid *online* ini karena aktivitas yang rutin selama dilakukan sebelum wabah korona berjalan lancar seperti semula adanya aplikasi yang berbasis *online* yang bisa dijangkau banyak orang.

I.2. Project Objective

Akhir-akhir ini terjadinya wabah *pandemic* korona yang mengakibatkan seluruh masyarakat tidak boleh keluar rumah. Indonesia telah mengambil tindakan untuk pencegahan penyebaran virus korona semakin meluas yaitu tindakan PSBB (Pembatasan Sosial Berskala Besar) dan mengakibatkan banyak dampak negative bagi semua yang terkena dampaknya. Kegiatan PSBB mengakibatkan masyarakat yang khususnya beragama Islam tidak keluar rumah untuk sholat di masjid, beli makanan dan minuman untuk berbuka puasa dan melakukan hal rutin sebelum adanya wabah *pandemic* korona. Sehingga, masjid-masjid sekitar rumah atau dimanapun jarang terurus dengan baik dan hanya diurus oleh marbot masjid. Maka dari aplikasi masjid *online* ini maka diharapkan pencapaian sistem aplikasi masjid *online* yaitu :

- Masyarakat bisa mengetahui jadwal piket kebersihan di masjid dan bisa saling gotong royong untuk membersihkan masjid
- Masyarakat mengetahui ceramah dan khutbah dari ustadz yang pernah mengisi di masjid sekitar rumah dari video ceramah dan khutbah yang tersedia di aplikasi masjid *online*
- Masyarakat mengetahui cara gerakan sholat yang baik, do'a-do'a setelah sholat, mengenal sholat wajib dan sunnah dari video tutorial shalat dan do'a yang tersedia di aplikasi masjid *online*.

I.3. System Definition

Sistem Informasi untuk pembuatan ide ini yaitu Sistem Aplikasi/Web. Indikator Performansi yang akan meningkat jika usulan ide sudah diterapkan yaitu :

- Adanya kumpulan video ceramah / khutbah dari para Ustadz-Ustadz dari masjid tersebut.
- Adanya jadwal piket yang dilakukan oleh masyarakat dan marbout untuk kerja bakti, saling gotong royong maupun pembersihan masjid secara rutin
- Adanya kumpuoan video tuntunan do'a, dan solat .

Tujuan dari Sistem Informasi dalam usulan Aplikasi / Web ini yaitu:

- Mengetahui ceramah dan aktivitas-aktivitas yang selama dilakukan di masjid
- Mengetahui jadwal piket agar masjid terawat
- Meningkatkan mutu ibadah umat muslim karena adanya video tutorial do'a dan sholat serta ceramah & khutbah dari para Ustadz.

BAB II

SYSTEM REQUIREMENTS

II.1. System Function

Fungsi utama diterapkannya Sistem Informasi berupa Sistem Aplikasi / Web dalam suatu organisasi adalah sebagai berikut :

1. Meningkatkan efisiensi dan efektifitas data yang tersaji akurat dan tepat waktu
2. Meningkatkan produktifitas dan penghematan biaya dalam suatu organisasi
3. Meningkatkan kualitas sumber daya manusia karena unit sistem kerja yang terkoordinir dan sistematis.

II.2. System Feature

Aplikasi Masjid *Online* adalah salah satu sistem *software* untuk memudahkan umat Muslim yang terkena dampak wabah *pandemic* korona. Aplikasi ini mencakup:

- Data-data jadwal piket kebersihan
- Data video-video tutorial Sholat dan Do'a.
- Data-data video ceramah dan khutbah dari para Ustadz

Seluruh fitur tersebut saling berkaitan tersedia dalam satu aplikasi dan praktis untuk para *user* yang ingin memaksimalkan ibadahnya. Dengan menerapkan fitur-fitur ini, para *user* mudah menggunakan aplikasi masjid *online*.

II.3. Acceptance Criteria

Berikut merupakan *acceptance sampling* (kriteria penerimaan) yang ditulis untuk fitur-fitur umum yang ada di sebagian besar situs web dan aplikasi yaitu *user*. Dalam *acceptance sampling* kita menggunakan cerita *user* yang sedang menjelaskan fitur pencarian halaman aplikasi atau web. **Contoh :**

Sebagai pengguna aplikasi/web

Saya ingin bisa mencari sesuatu di *webpage*

Jadi, saya bisa menemukan informasi yang diperlukan

Menurut *template Given/ When/ Then*, kriteria penerimaan adalah sebagai berikut :
User mencari item dengan namanya , “Mengingat bahwa saya berperan sebagai pengguna terdaftar atau tamu, Ketika saya membuka halaman "Produk", Kemudian sistem menunjukkan kepada saya daftar semua produk dan sistem menunjukkan bagian "Cari" di sudut kanan atas layar Ketika saya mengisi kolom "Cari" dengan nama item yang ada di daftar produk dan saya mengklik tombol "Terapkan" atau tekan tombol Enter pada papan ketik. Kemudian sistem menampilkan produk di bagian Hasil Pencarian dengan nama produk yang cocok dengan nama produk yang dimasukkan Dan sistem menunjukkan jumlah hasil pencarian di bagian atas bagian Hasil Pencarian ”

Berikut merupakan *acceptance sampling* (kriteria penerimaan) yang menampilkan *acceptance sampling* (kriteria penerimaan) Halaman Formulir Feedback bagi *user*. **Contoh :**

Sebagai pengguna aplikasi/web

Saya ingin bisa mengumpulkan *feedback*

Sehingga, pemilik situs web dan aplikasi dapat mempertimbangkan pendapat atau kekhawatiran saya selama pembaruan situs web / aplikasi di masa mendatang.

Kriteria penerimaan untuk fungsionalitas ini adalah:

Pengguna mengirimkan formulir umpan balik dengan data yang *valid*

“Mengingat saya berperan sebagai pengguna login atau tamu, Saat saya membuka halaman Umpan Balik, Kemudian sistem menunjukkan kepada saya formulir Kirim Umpan Balik yang berisi bidang "Email", "Nama" dan "Komentar" yang diperlukan.

Ketika saya mengisi bidang "Email" dengan alamat email yang *valid*

Dan saya mengisi bidang "Nama" dengan nama saya

Dan saya mengisi kolom "Komentar" dengan komentar saya

Dan saya klik tombol "Kirim Umpan Balik"

Kemudian sistem mengirimkan tanggapan saya

Dan sistem menunjukkan pesan kilat "Anda telah berhasil mengirimkan umpan balik Anda"

Dan sistem membersihkan bidang formulir Kirim *feedback* ”

II.5. System User Level

Dalam aplikasi atau *web* menyediakan fitur-fitur yang lengkap. Salah satu fitur yang penting dalam suatu *web* atau aplikasi adalah *user level* atau hak akses biasa juga disebut dengan *role*. Fitur ini sangat penting ketika *web* atau aplikasi di kelola oleh banyak *user*. Dengan fitur ini anda dapat membatasi hak akses pada user tertentu seperti jika user tersebut hanya berperan sebagai penulis, maka tidak perlu di beri akses admin yang dapat mengubah pengaturan teknikal *web* atau aplikasi . hal ini dimaksudkan agar peran user dapat lebih terstruktur dan rapih, juga menghindari *human error*. Untuk pembagiannya sendiri *User Role* yang ada di *web* atau aplikasi di bagi menjadi 5 jenis yaitu :

1. Administrator

User dengan jenis *role administrator* merupakan user dengan kedudukan tertinggi dan memiliki semua hak akses. *User* ini dapat dengan bebas melakukan perubahan apapun pada website yang dikelolanya. Administrator mendapat hak akses kesemua fitur yang ada di aplikasi seperti manajemen *user*, pergantian tampilan *website* atau tamplate, *log in*, manajemen kategori, pengaturan media dan file , moderasi komentar dan juga pengaturan dasar wordpress seperti tanggal, jenis tulisan dan lainnya.

2. Editor

Lalu dibawah setingkat dengan admin yaitu Editor. Editor memiliki hak akses yang sama seperti Administrator seperti *post*, manajemen *page*, kategori dan lainnya. yang membedakan editor dan administrator adalah editor tidak dapat mengatur hak akses pada user lain, *log in* dan juga tema.

3. Author

Selanjutnya ada Author, untuk author memiliki hak akses untuk post artikel dan mengedit artikel yang di post nya sendiri , serta berhak melakukan *upload file*. perbedaannya dengan *editor* , *author* tidak dapat melakukan moderasi komentar , meskipun komentar tersebut ada di artikel yang dia tulis sendiri.

4. Contributor

Contributor berada di bawah author, user level jenis ini hanya dapat menulis artikel dan mengeditnya. untuk pengeditan , contributor hanya dapat mengedit artikell yang di tulisnya sendiri. berbeda dengan author, saat mempublikasikan artikel, user level jenis ini harus mendapat persetujuan dulu dari user *Level Administrator* atau *Level Editor*, dengan kata

lain *contributor* tidak bisa mempublish tulisannya sendiri. Artikel yang telah di publish oleh *Administrator* atau *Editor* tidak dapat diedit/dihapus lagi oleh contributor.

5. *Subscriber*

Terakhir ada user level subscriber, user level ini adalah level yang terendah. Subscriber dapat membaca, dan memberikan komentar. Kelebihan subscriber dibandingkan dengan pengunjung biasa (*guest user*) adalah, subscriber dapat membaca post yang di “*private*” dan mengomentari post yang kolom komentarnya telah dilimit/dibatasi atau dibuat ketentuan “*Users must be registered and logged in to comment*” pada menu Discussion Settings.

II.6. Penjelasan Singkat Terkait Metode

Metode yang digunakan adalah metode observasi dan metode *waterfall*. Observasi atau pengamatan langsung terhadap masalah yang dihadapi pengurus Masjid Al-Fath Cikampek Karawang serta masyarakat beragama muslim observasi dilakukan dengan observasi berstruktur dengan menyiapkan daftar kebutuhan data dan sumber data. Metode *Waterfall* digunakan karena dimana team akan melakukan proses pengumpulan requirement, analisa, design, dan programming, Testing, dll yang dilakukan secara tahap demi tahap. *Waterfall* bertujuan untuk menghasilkan suatu *Software*/sistem pada suatu waktu yang telah ditentukan dengan kualitas terbaik. *Waterfall* mengutamakan interaksi dengan *Stakeholders* di awal-awal *project* dikerjakan untuk mendapat gambaran yang jelas. Dan saat menggunakan proses *Waterfall* setiap *team* aplikasi menyelesaikan suatu tahap, maka team harus lanjut ke tahap berikutnya dan diharapkan tanpa mengulang proses sebelumnya.

BAB III

SYSTEM DESIGN

III.1. *Business Requirement*

1. *Stakeholder*

- a. *Owner* : CEO
- b. *User* : Masyarakat yang beragama islam dan CEO, admin
- c. *Customer* : Masyarakat yang beragama islam di Masjid Al-Fath
- d. *Analyst* : Pengurus Masjid Al-Fath

2. *User Role*

- a. *Customer* : Memilih menu utama antara video solat dan do'a, ceramah
- b. *Sales* : Input data ke aplikasi. Melihat permintaan dari *customer*, laporan seluruh kunjungan ke aplikasi Masjid Al-Fath *Online*
- c. *CEO/admin* : Memantau aktivitas yang ada di aplikasi

3. *Proses Bisnis Eksisting*

Pengurus Masjid Al-Fath menawarkan sebuah video tutorial sholat, do'a, ceramah secara *online* melalui aplikasi selama adanya wabah *pandemic corona*.

4. *Proses Bisnis Usulan*

Berfokus hanya jasa yang akan ditawarkan oleh Pengurus Masjid Al-Fath seperti video tutorial sholat, do'a, ceramah. *User* dapat memilih jasa yang diinginkan dari video tutorial sholat, do'a, ceramah sehingga admin (Pengurus Masjid Al-Fath) menambahkan video tutorial sholat, do'a, ceramah agar memperoleh rating yang bagus.

III.2. DFD (Data Flow Diagram)

Berikut merupakan DFD Level 0 dari Sistem Aplikasi Masjid *Online* yaitu:

Gambar III.2. 1 DFD Level 0

Berikut merupakan DFD Level 1 dari Sistem Aplikasi Masjid *Online* yaitu:

Gambar III.2. 2 DFD Level 1

Berikut merupakan DFD Level 2 dari Sistem Aplikasi Masjid *Online* yaitu:

DFD Level 2 Proses 1 Login

DFD Level 2 Proses 2 Menginstall

DFD Level 2 Proses 3 Pembayaran

Gambar III.2. 3 DFD Level 2

III.3. ERD (*Entity Relationship Diagram*)

Berikut merupakan ERD (*Entity Relationship Diagram*) dari Sistem Aplikasi Masjid *Online* yaitu:

Gambar III.3. 1 ERD dari Sistem Aplikasi Masjid *Online*

III.4. Database Design

Data Piket Kebersihan Masjid Al-Fath						
SENIN	SELASA	RABU	KAMIS	JUMAT	SABTU	MINGGU
Pak Jumadi	Pak Ari	Pak Bambang	Pak Narwin	Pak Sukimin	Pak Sukismo	Pak Subiyanto
Pak Narwin	Pak Sishadi	Pak Yoyok	Pak Susilo	Pak Hariyanto	Pak Sriyanto	Pak Junaidi
Pak Gumiwang	Pak Dimas	Pak Luthfi	Pak Alif	Pak Kurnia	Pak Agus	Pa Setyo
Pak Aziz	Pak Feriel	Pak Radit	Pak Iqbal	Pak Irfan	Pak Andi	Pak Rendi
Pak Ootong	Pak Tukimin	Pak Indra	Pak Gunawan	Pak Wahid	Pak Joko	Pak Hilmi

Friday, May 15, 2020

Gambar III.4. 1 Database Design Data Piket Kebersihan Masjid Al-Fath

USER				
ID	ID USER	NAMA	STATUS	PASSWORD
4	USER04	SALSABILA	ADMIN	****
1	USER01	ANWAR	ADMIN	****
2	USER02	SISHADI	USER	****
3	USER03	AYUNIAR	USER	*****

Friday, May 15, 2020

Page 1 of 1

Gambar III.4. 2 Database Design User Masjid Al-Fath

ID	No_Urut	SENIN	SELASA	RABU	KAMIS	JUMAT	SABTU	MINGGU	Keterangan
1	1	Pak Jumadi	Pak Ari	Pak Bambang	Pak Narwin	Pak Sukimin	Pak Sukismo	Pak Subiyanto	
2	2	Pak Narwin	Pak Sishadi	Pak Yoyok	Pak Susilo	Pak Hariyanto	Pak Sriyanto	Pak Junaidi	
3	3	Pak Gumiwang	Pak Dimas	Pak Luthfi	Pak Alif	Pak Kurnia	Pak Agus	Pa Setyo	
4	4	Pak Aziz	Pak Feriel	Pak Radit	Pak Iqbal	Pak Irfan	Pak Andi	Pak Rendi	
5	5	Pak Otong	Pak Tukimin	Pak Indra	Pak Gunawan	Pak Wahid	Pak Joko	Pak Hilmi	
*	(New)								

Gambar III.4. 3 Database Tables Piket Kebersihan Aplikasi Masjid Al-Fath Online

ID	IDUSER	NAMA	STATUS	PASSWORD	Click to Add
1	USER01	ANWAR	ADMIN	****	
2	USER02	SISHADI	USER	****	
3	USER03	AYUNIAR	USER	*****	
4	USER04	SALSABILA	ADMIN	****	
*	(New)				

Gambar III.4. 4 Database Tables User Masjid Al-Fath Online

No_Urut	SENIN	SELASA	RABU	KAMIS	JUMAT	SABTU	MINGGU	Keterangan
1	Pak Jumadi	Pak Ari	Pak Bambang	Pak Narwin	Pak Sukimin	Pak Sukismo	Pak Subiyanto	
2	Pak Narwin	Pak Sishadi	Pak Yoyok	Pak Susilo	Pak Hariyanto	Pak Sriyanto	Pak Junaidi	
3	Pak Gumiwang	Pak Dimas	Pak Luthfi	Pak Alif	Pak Kurnia	Pak Agus	Pa Setyo	
4	Pak Aziz	Pak Feriel	Pak Radit	Pak Iqbal	Pak Irfan	Pak Andi	Pak Rendi	
5	Pak Otong	Pak Tukimin	Pak Indra	Pak Gunawan	Pak Wahid	Pak Joko	Pak Hilmi	
*								

Gambar III.4. 5 Database Queries Piket Kebersihan Masjid Al-Fath

The screenshot shows a web browser with multiple tabs open, all displaying the same URL: 'DataPiketKebersihanMasjidd'. The main content area contains a form with the following elements:

- No_Urut:** A text input field with a small dropdown arrow on the right.
- KAMIS:** A text input field containing 'Pak Narwin'.
- JUMAT:** A text input field containing 'Pak Sukimin'.
- SELASA:** A text input field containing 'Pak Ari'.
- SABTU:** A text input field containing 'Pak Sukismo'.
- RABU:** A text input field containing 'Pak Bambang'.
- MINGGU:** A text input field containing 'Pak Subiyanto'.
- Keterangan:** A large text input field at the bottom right.
- Buttons:** 'Simpan' and 'Baru' buttons are located at the bottom left of the form.

Gambar III.4. 6 Database Design Form Data Piket Kebersihan Masjid Al-Fath

Data Video Masjid Al-Fath		
No.	Keterangan	URL
1	Video Ceramah Ustadz Wijayanto	https://www.youtube.com/watch?v=rj7oMnuORm4
2	Video Ceramah Ustadz Abdul Somad	https://www.youtube.com/watch?v=eLQTxLHRkOg
3	Video Ceramah dari Ustadz	https://www.youtube.com/watch?v=GI_kqU40H8g
4	Video Khutbah dari Ustadz Hanan Attaki	https://www.youtube.com/watch?v=lwHGOQxLqcE
5	Video Khutbah dari Ustadz Adi Hidayat	https://www.youtube.com/watch?v=vCLMIEIxbI
6	Video Tuntunan Solat Wajib	https://www.youtube.com/watch?v=LH4Te_KiLLY
7	Video Tuntunan Solat Tahajud	https://www.youtube.com/watch?v=TKYxghCs8
8	Video Tuntunan Solat Duha	https://www.youtube.com/watch?v=9fQP0IjVidE
9	Video Tuntunan Sholat Tarawih & Witir	https://www.youtube.com/watch?v=i1e_tkkKZdg
10	Video Do'a setelah Sholat	https://www.youtube.com/watch?v=sl7hBoQGRgU
11	Video Doa setelah Solat Duha	https://www.youtube.com/watch?v=9fQP0IjVidE

Gambar III.4. 7 Database Design Data Video Masjid Al-Fath

III.6. Use Case Diagram

Gambar III.6. 1 *Use Case Diagram* Aplikasi Masjid Al-Fath *Online*

III.7. Activity Diagram

Gambar III.7. 1 Activity Diagram Aplikasi Masjid Al-Fath Online

III.8. Sequence Diagram

Berikut merupakan *Sequence Diagram* dari Sistem Aplikasi Masjid Online yaitu :

Gambar III.8. 1 *Sequence Diagram* Aplikasi Masjid Al-Fath Online

BAB IV

INTERFACE DESIGN

The screenshot shows a login window titled "login" with a close button (X) in the top right corner. The background is a solid blue-grey color. On the left, there is a circular icon containing a white padlock. To the right of the icon, the word "LOGIN" is displayed in large, white, serif capital letters. Below it, the text "Silahkan Login untuk Menuju Halaman Utama" is written in a smaller, white, italicized font. In the center, there are two input fields. The first field is labeled "USER ID" in white text on a dark blue background, and it contains the text "USER03". The second field is labeled "PASSWORD" in white text on a dark blue background, and it contains seven asterisks "*****". Below these fields are two buttons: "Login" and "Close", both with a blue gradient and white text. At the bottom right, the text "Beribadah dengan mudah dan praktis." is written in a white, italicized font.

Gambar IV. 1 *Interface Design Forms Login Page* di Aplikasi Masjid Al-Fath Online

The screenshot shows the home page of the application with a solid yellow background. On the left, there is a small illustration of a mosque with a dome and minaret, and three people (two adults and one child) in front of it. To the right of the illustration, the text "SELAMAT DATANG" is displayed in large, bold, black, serif capital letters. Below it, the text "Aplikasi Masjid Online by Ayuniar Salsabila" is written in a smaller, black, italicized font. Below this text are two buttons: "Rahasia" and "Log Out", both with a light orange background and black text. At the bottom right, the text "Beribadah lebih mudah dan praktis" is written in a black, italicized font. At the bottom of the screen, there is a green bar containing the text "USER03 AYUNIAR USER" on the left and "Activate Windows Go to Settings to activate Windows" on the right.

Gambar IV. 2 *Interface Design Forms Home Page* di Aplikasi Masjid Al-Fath Online

Gambar IV. 3 *Interface Design Forms Login Page* di Aplikasi Masjid Al-Fath Online jika *username* dan *password* salah

Gambar IV. 4 *Interface Design Beranda* di Aplikasi Masjid Al-Fath Online

Gambar IV. 5 *Interface Design* Video Ceramah di Aplikasi Masjid Al-Fath *Online*

Gambar IV. 6 *Interface Design* Video Tutorial Sholat, Do'a di Aplikasi Masjid Al-Fath *Online*

BAB V

SOURCE CODE

Gambar V. 1 Source Code untuk Login Page Aplikasi Masjid Al-Fath Online di Ms. Access

Berikut merupakan *detail* dari *source code* untuk *Login Page* di Ms Access:

```
Private Sub Command1_Click()
```

```
    Dim o As Object
```

```
    Set o = CurrentDb.OpenRecordset("SELECT * FROM User WHERE IDUSER='" & T1 & "'  
AND PASSWORD='" & T2 & "'")
```

```
    If o.RecordCount > 0 Then
```

```
        'datanya Ada
```

DoCmd.Close

DoCmd.OpenForm "home", acNormal

Forms!home!id.Caption = o!iduser

Forms!home!nama.Caption = o!nama

Forms!home!status.Caption = o!status

If o!status <> "Admin" Then

Forms!home!cl.Enabled = False

End If

Else

'Data tidak ada

MsgBox "Maaf User tidak terdaftar / Salah"

End If

End Sub

BAB VI

PENUTUP

V.1 Kesimpulan

Aplikasi Masjid Al-Fath *Online* dapat membantu masyarakat yang ingin beribadah tetapi terhalang oleh wabah *pandemic corona* . Dalam aplikasi tersebut telah menyediakan pilihan kumpulan-kumpulan video tuntunan Sholat wajib dan sunnah, do'a-do'a, ceramah dan khutbah. *Tagline* dalam aplikasi Masjid Al-Fath *Online* tersebut yaitu beribadah dengan lebih mudah dan praktis. Jadi, walaupun beribadah hanya bisa dari rumah bisa dengan maksimal. Aplikasi ini di peruntukkan untuk masyarakat yang tinggal di sekitar Masjid Al-Fath Cikampek, Karawang.

V.2 Saran

Sebaiknya Aplikasi Masjid Al-Fath *Online* ditambahkan fitur-fitur lainnya seperti fitur pembayaran zakat fitrah, mal secara *online*, registrasi dan metode pembayaran untuk membeli hewan qurban ketika mendekati hari raya Idul Adha.

REFERENCES

Pengertian Acceptance Testing - Sistem Informasi. (2017, April 20). Retrieved from <http://www.sistem-informasi.xyz/2017/04/pengertian-acceptance-testing.html>

Terapan, A. (2007, Januari 29). *Contoh Sederhana Aplikasi Back-End dan Front-End Database di MS Access Dengan Menggunakan DAO.* Retrieved from <http://access-terapan.blogspot.com/2016/05/contoh-sederhana-aplikasi-back-end-dan.html>