POLITEKNIK NEGERI JAKARTA
SHELL SCRIPT PROGRAMING PROJECT
“Voucher Game Online Elektrik”

Nama : Deby Shintia (4816050097)
Fazrin Alfiansyah (4816050122)
Mifwan Fuady Mansur (4816050249)

Nama Pengajar : Ayu Rosyida Zain, M.Kom

Kelas : CCIT 6 SEC

INTRODUCTION

Aplikasi Voucher Game Online Elektrik adalah sebuah aplikasi yang menyediakan penjualan voucher elektrik game online. Aplikasi ini dibuat untuk membuat proses lebih mudah dan lebih cepat dalam bertransaksi bagi penjual maupun pembeli.

ALGORITMA PROGRAM

1. MENU AWAL

- Pada saat program dijalankan, tampilan daftar game dan menu awal akan muncul.
- Terdapat empat pilihan di dalam menu awal.
- Jika user memilih atau mengetik angka 1, user akan masuk ke pembelian voucher game online.
- Jika user memilih atau mengetik angka 2, user akan masuk ke menu pembayaran.
- Jika user memilih atau mengetik angka 3, user akan masuk ke menu update saldo.
- Jika user memilih atau mengetik angka 4, user akan keluar dari program.
- Masuk ke menu pilihan.

2. MENU PENGISISAN PULSA

- User memilih atau mengetik angka 1, maka akan masuk ke menu pembelian.
- Tampilan pemilihan gam online akan muncul.
- Terdapat empat pilihan di menu pembelian.
- Jika user memilih atau mengetik angka 1, user akan masuk ke daftar harga PUBG.
- Jika user memilih atau mengetik angka 2, user akan masuk ke daftar harga POINTBLANK.
- Jika user memilih atau mengetik angka 3, user akan masuk ke daftar harga FREEFIRE.
- Jika user memilih atau mengetik angka 4, user akan masuk ke daftar harga LOSTSAGA.
- Masuk ke daftar harga game online yang dipilih.

3. DAFTAR HARGA PULSA

- Masuk ke daftar harga game online.
- Tampilan daftar harga game online akan muncul.
- Terdapat tiga pilihan di tampilan daftar harga game online.
- Jika user memilih atau mengetik angka 1, user akan memilih harga game online Rp.10000,-.
- Jika user memilih atau mengetik angka 2, user akan memilih harga game online Rp.20000,-.
- Jika user memilih atau mengetik angka 3, user akan memilih harga game online Rp.50000,-.
- Tampilan masukkan ID akan muncul.
- User memasukkan ID nya.
- Tampilan kembali menu utama akan muncul.
- Saat user mengetik "y", user akan kembali ke menu utama.

ALGORITMA PROGRAM

4. MENU PEMBAYARAN

- User kembali ke menu awal.
- User memilih atau mengetik nomor 2 untuk melakukan pembayaran.
- User masuk ke pembayaran.
- Total pembelian atau kuitansi muncul.
- User memasukan atau menginput jumlah uang.
- Jika ada kembalian atau *Change* menu kembalian akan keluar.
- User akan kembali ke menu awal.

5. UANG KURANG

- Jika user memasukkan total uang kurang dari harga pembelian.
- Tampilan "*Uang Kurang*" akan muncul.
- User diminta untuk memasukan total uang yang jumlahnya sama dengan total pembayaran.
- User memasukkan uang yang sesuai.
- Jika ada kembalian atau *Change* menu kembalian akan keluar.
- User akan kembali ke menu awal.

6. UPDATE SALDO

- User memilih atau mengetik angka 3 untuk mengupdate saldo.
- Tampilan Update Saldo akan muncul.
- Jumlah Sisa Saldo akan ditampilkan.
- User diminta untuk memasukkan Jumlah saldo yang akan diisi.
- User memasukkan saldo.
- Tampilan Total dari sisa saldo dan jumlah yang baru dimasukkan akan muncul.
- User memencet OK, kembali ke menu utama.

7. KELUAR

- User memilih angka 4 untuk keluar.
- User akan keluar dari program dan transaksi batal.

FLOWCHART

USER MANUAL PROGRAM

Selamat datang di *Aplikasi Voucher Game Elektrik* USER GUIDE. Berikut adalah tata cara penggunaan program ini:

1. PEMBELIAN.

- Pertama, untuk memilih game online yang diinginkan pilih angka satu.
- Di langkah selanjutnya, pilih salah satu game online yang diinginkan dari daftar game yang tersedia.
- Pilih nominal game online yang diinginkan.
- Masukkan ID.
- Untuk melakukan pembayaran, anda harus kembali ke menu awal dan pilih angka 2.
- Pada menu pembayaran akan menampilkan total dari pembelian.
- Masukkan jumlah uang sesuai harga yang tertera.

2. UPDATE SALDO.

- Untuk meng-update saldo pilih nomor 3 pada main menu.
- Masukkan nominal saldo yang akan di update.
- Tampilan total yang ada akan diperbarui.

3. KELUAR TRANSAKSI.

- Pilih nomor 4 pada main menu untuk keluar dari transaksi.

SCREENSHOOT DISPLAY PROGRAM

TAMPILAN MAIN MENU

```
=====
Daftar Game

No      Nama

1.      PUBG
2.      POINTBLANK
3.      FREEFIRE
4.      LOSTSAGA

Silahkan Pilih !
=====
1. PILIH GAME
2. PEMBAYARAN
3. UPDATE SALDO
4. KELUAR
=====
=====
Pilihan anda [1-3] :
```

TAMPILAN PILIHAN UNTUK GAME ONLINE

```
SALDO = 10000
=====
      PILIH GAME
=====
1. PUBG
2. POINTBLANK
3. FREEFIRE
4. LOSTSAGA
5. KEMBALI
=====
Pilihan Game [1-5] :█
```

SCREENSHOOT DISPLAY PROGRAM

TAMPILAN DAFTAR HARGA UNTUK MASING-MASING GAME

```
Daftar Harga PUBG:
No      Harga   Nominal
1.      10000   1000UC
2.      20000   2000UC
3.      50000   5000UC

Silahkan Pilih!
=====
          MENU HARGA
=====
1. RP 10000
2. RP 20000
3. RP 50000
=====
Masukan nominal anda (1-3)   :
█
```

```
Daftar Harga POINTBLANK:
No      Harga   Nominal
1.      10000   1000CASH
2.      20000   2000CASH
3.      50000   5000CASH
4.

Silahkan Pilih!
=====
          MENU HARGA
=====
1. RP 10000
2. RP 20000
3. RP 50000
=====
Masukan nominal anda (1-3)   :
█
```

```
Daftar Harga FREEFIRE:
No      Harga   Nominal
1.      10000   70DIAMONDS
2.      20000   140DIAMONDS
3.      100000  720DIAMONDS

Silahkan Pilih!
=====
          MENU HARGA
=====
1. RP 10000
2. RP 20000
3. RP 100000
=====
Masukan nominal anda (1-3)   :
█
```

```
Daftar Harga LOSTSAGA:
No      Harga   Nominal
1.      10000   1000G-CASH
2.      20000   2000G-CASH
3.      100000  10000G-CASH

Silahkan Pilih!
=====
          MENU HARGA
=====
1. RP 10000
2. RP 20000
3. RP 100000
=====
Masukan nominal anda (1-3)   :
█
```

TAMPILAN MASUKAN ID GAME

```
=====
Masukkan ID GAME :
mifwan11█
```


SCREENSHOOT DISPLAY PROGRAM

TAMPILAN KEMBALI KE MENU UTAMA

```
=====
Masukkan ID GAME :
mifwan11
Kembali ke menu utama (y/t) :
y
```

TAMPILAN MENU PEMBAYARAN

```
PEMBAYARAN
=====
Nominal      : 10000
Game         : PUBG
ID           : mifwan11
Tanggal      : Sel Jul 16 19:16:59 WIB 2019
=====
TOTAL BAYAR : 10000
=====
Masukan Uang Anda:
```

TAMPILAN KEMBALIAN

```
Kembalian Anda : 40000
Terima Kasih Telah Membeli!
```

SCREENSHOOT DISPLAY PROGRAM

TAMPILAN “JIKA UANG TIDAK CUKUP”

```
Uang Anda Sekarang 5000
Anda Harus Membayar 10000
Tidak Cukup Uang, Masukkan Uang Lagi :
```

TAMPILAN UPDATE SALDO

```
Saldo Saat Ini : 9990000
Masukkan Saldo :
10000
Saldo Saat Ini : 9990000
Masukkan Saldo :
10000
Saldo Terbaru : 10000000
```

TAMPILAN TERIMA KASIH

```
Kembalian Anda : 40000
Terima Kasih Telah Membeli!
```

SCREENSHOOT DISPLAY PROGRAM

TAMPILAN ERROR

```
Silahkan Pilih!
=====
          MENU HARGA
=====
1. RP 10000
2. RP 20000
3. RP 50000
=====
Masukan nominal anda (1-3)   :
1
=====
Masukkan ID GAME :
ID GAME Tidak Boleh Kosong
█
```

Tampilan Error Ketika ID
GAME dikosongkan

```
Silahkan Pilih!
=====
          MENU HARGA
=====
1. RP 10000
2. RP 20000
3. RP 50000
=====
Masukan nominal anda (1-3)   :
3
=====
SALDO TIDAK CUKUP
█
```

Tampilan Error Ketika
Saldo Tidak Cukup

SCRIPT PROGRAM

```
1  #!/bin/bash
2  pro1="PUBG"
3  pro2="POINTBLANK"
4  pro3="FREEFIRE"
5  pro4="LOSTSAGA"
6  lagi='y'
7  tanggal="$(date)"
8  saldo=10000
9  # nohp()
10 # {
11 #     echo "Masukan nomor telepon : (+62)"
12 #     read no
13 #     let verifikasi=no*1
14 #     if [[ $verifikasi -eq 0 ]]; then
15 #         awk "BEGIN { print \"Salah Input\""
16 #     fi
17 # }
18 nama()
19 {
20     echo "Masukkan ID GAME : "
21     read nama
22     while [[ $nama == "" ]];
23     do
24         awk "BEGIN { print \"ID GAME Tidak Boleh Kosong\""
25         read kosong1
26         echo "Masukkan ID : "
27         read nama
28         #statements
29     done
30 }
31 }
```

```
32 exitmenu()
33 {
34     clear;
35     moneytotal=0;
36     uang1=0;
37     harga=0;
38     kembalian=0;
39     nominal=0;
40     clear;
41 }
42 while [ $lagi == 'y' ] || [ $lagi == 'Y' ];
43 do
44     clear
45     awk "BEGIN { print \"=====}\""
46     awk 'BEGIN {print "Daftar Game \n\nNo\tNama\n"} {print NR"." "\t" $1 } END {print "\nSilahkan Pilih !"}' listgame.txt
47     awk "BEGIN { print \"=====}\""
48     awk "BEGIN { print \"1. PILIH GAME}\""
49     awk "BEGIN { print \"2. PEMBAYARAN}\""
50     awk "BEGIN { print \"3. UPDATE SALDO}\""
51     awk "BEGIN { print \"4. KELUAR}\""
52     awk "BEGIN { print \"=====}\""
53     awk "BEGIN { print \"=====}\""
54     read -p "Pilihan anda [1-3] : " pil;
55     awk "BEGIN { print \"=====}\""
56     case $pil in
57     1)
58         clear;
59         awk "BEGIN { print \"SALDO = $saldo}\""
60         awk "BEGIN { print \"=====}\""
61         awk "BEGIN { print \"      PILIH GAME          \"}"
62         awk "BEGIN { print \"=====}\""
```

SCRIPT PROGRAM

```
63 awk "BEGIN { print \"1. $pro1 \"}"
64 awk "BEGIN { print \"2. $pro2 \"}"
65 awk "BEGIN { print \"3. $pro3 \"}"
66 awk "BEGIN { print \"4. $pro4 \"}"
67 awk "BEGIN { print \"5. KEMBALI \"}"
68 awk "BEGIN { print \"=====\\\"}"
69 read -p "Pilihan Game [1-5] :" pill;
70 awk "BEGIN { print \"=====\\\"}"
71 case $pill in
72 1)
73     clear;
74     flag_pubg="PUBG"
75     item=$flag_pubg
76     awk 'BEGIN {print "Daftar Harga:\\n\\nNo\\tHarga\\tNominal\\n"} {print NR"." "\\t" $1 "\\t" $2} END {print "\\nSilahkan Pilih!"}' rincipubg.txt
77     echo "=====\\\"";
78     echo "        MENU HARGA";
79     echo "=====\\\"";
80     echo "1. RP 10000";
81     echo "2. RP 20000";
82     echo "3. RP 50000";
83     echo "=====\\\"";
84     echo "Masukan nominal anda (1-3)  :";
85     read jenis
86     echo "=====\\\"";
87     case $jenis in
88     1)
89         nominal="10000"
90         nominal=10000
91         let harga=nominal
92         if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
93             echo "SALDO TIDAK CUKUP"
94             read coba
```

```
95         continue
96     fi
97     nama;
98     #nohp;
99     ;;
100 2)
101     nominal="20000"
102     nominal=20000
103     let harga=nominal
104     if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
105         echo "SALDO TIDAK CUKUP"
106         read coba
107         continue
108     fi
109     nama;
110     #nohp;
111     ;;
112 3)
113     nominal="50000"
114     nominal=50000
115     let harga=nominal
116     if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
117         echo "SALDO TIDAK CUKUP"
118         read coba
119         continue
120     fi
121     nama;
122     #nohp;
123     ;;
124 *)
125     echo "Tidak Tersedia"
126     read lagi
```

SCRIPT PROGRAM

```
127     esac
128     ;;
129     2)
130         clear;
131         flag_pb="POINTBLANK"
132         item=$flag_pb
133         awk 'BEGIN {print "Daftar Harga:\n\nNo\tHarga\tNominal\n"} {print NR." " "\t" $1 "\t" $2} END {print "\nSilahkan Pilih!"}' rincipb.txt
134         echo "=====";
135         echo "      MENU HARGA";
136         echo "=====";
137         echo "1. RP 10000";
138         echo "2. RP 20000";
139         echo "3. RP 50000";
140         echo "=====";
141         echo "Masukan nominal anda (1-3)   :";
142         read jenis
143         echo "=====";
144         case $jenis in
145             1)
146                 nominal="10000"
147                 nominal=10000
148                 let harga=nominal
149                 if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
150                     echo "SALDO TIDAK CUKUP"
151                     read coba
152                     continue
153                 fi
154                 nama;
155                 #nohp;
156             ;;
157             2)
158                 nominal="20000"
159                 nominal=20000
160                 let harga=nominal
161                 if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
162                     echo "SALDO TIDAK CUKUP"
163                     read coba
164                     continue
165                 fi
166                 nama;
167                 #nohp;
168             ;;
169             3)
170                 nominal="50000"
171                 nominal=50000
172                 let harga=nominal
173                 if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
174                     echo "SALDO TIDAK CUKUP"
175                     read coba
176                     continue
177                 fi
178                 nama;
179                 #nohp;
180             ;;
181             *)
182                 echo "Tidak Tersedia"
183                 read lagi
184         esac
185     ;;
186     3)
187         clear;
188         flag_ff="FREEFIRE"
189         item=$flag_ff
190         awk 'BEGIN {print "Daftar Harga:\n\nNo\tHarga\tNominal\n"} {print NR." " "\t" $1 "\t" $2} END {print "\nSilahkan Pilih!"}' rinciff.txt
```

SCRIPT PROGRAM

```
191     echo "=====";
192     echo "      MENU HARGA";
193     echo "=====";
194     echo "1. RP 10000";
195     echo "2. RP 20000";
196     echo "3. RP 100000";
197     echo "=====";
198     echo "Masukan nominal anda (1-3)   :";
199     read jenis1
200     echo "=====";
201     case $jenis1 in
202     1)
203         nominal="5000"
204         nominal=5000
205         let harga=nominal
206         if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
207             echo "SALDO TIDAK CUKUP"
208             read coba
209             continue
210         fi
211         nama;
212         #nohp;
213     ;;
214     2)
215         nominal="10000"
216         nominal=10000
217         let harga=nominal
218         if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
219             echo "SALDO TIDAK CUKUP"
220             read coba
221             continue
222         fi
```

```
223     nama;
224     #nohp;
225 ;;
226 3)
227     nominal="100000"
228     nominal=100000
229     let harga=nominal
230     if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
231         echo "SALDO TIDAK CUKUP"
232         read coba
233         continue
234     fi
235     nama;
236     #nohp;
237 ;;
238 *)
239     echo "Tidak Tersedia"
240     read lagi
241 esac
242 ;;
243 4)
244     clear;
245     flag_ls="LOSTSAGA"
246     item=$flag_ls
247     awk 'BEGIN {print "Daftar Harga:\n\nlo\tHarga\tNominal\n"} {print NR," " "\t" $1 "\t" $2} END {print "\nSilahkan Pilih!"}' rincils.txt
248     echo "=====";
249     echo "      MENU HARGA";
250     echo "=====";
251     echo "1. RP 10000";
252     echo "2. RP 20000";
253     echo "3. RP 100000";
254     echo "=====";
```

SCRIPT PROGRAM

```
255     echo "Masukan nominal anda (1-3)   :"  
256     read jenis2  
257     echo "=====";  
258     case $jenis2 in  
259         1)  
260             nominal="10000"  
261             nominal=10000  
262             let harga=nominal  
263             if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then  
264                 echo "SALDO TIDAK CUKUP"  
265                 read coba  
266                 continue  
267             fi  
268             nama;  
269             #nohp;  
270             ;;  
271         2)  
272             nominal="20000"  
273             nominal=20000  
274             if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then  
275                 echo "SALDO TIDAK CUKUP"  
276                 read coba  
277                 continue  
278             fi  
279             nama;  
280             #nohp;  
281             ;;  
282         3)  
283             nominal="100000"  
284             nominal=100000  
285             let harga=nominal  
286             if [[ $nominal -gt $saldo ]]; then
```

```
287                 echo "SALDO TIDAK CUKUP"  
288                 read coba  
289                 continue  
290             fi  
291             nama;  
292             #nohp;  
293             ;;  
294         *)  
295             echo "Tidak Tersedia"  
296             read lagi  
297     esac  
298     ;;  
299 esac  
300 ;;  
301 2)  
302 clear;  
303 echo "PEMBAYARAN";  
304 echo "=====";  
305 echo "Nominal      : $nominal";  
306 echo "Game         : $item";  
307 echo "ID            : $nama";  
308 echo "Tanggal       : $tanggal";  
309 echo "=====";  
310 echo "TOTAL BAYAR : $harga";  
311 echo "=====";  
312 echo -n "Masukan Uang Anda: "  
313 read uang1;  
314 let moneytotal=uang1+moneytotal;  
315 while [[ moneytotal -lt nominal ]]; do  
316     clear;  
317     echo "Uang Anda Sekarang $moneytotal"  
318     echo "Anda Harus Membayar $nominal"
```


SCRIPT PROGRAM

```
319     echo "Tidak Cukup Uang, Masukkan Uang Lagi : ";
320     read uang1;
321     let moneytotal=uang1+moneytotal;
322     sleep 1;
323 done
324     if [[ moneytotal -gt nominal ]]; then
325     let kembalian=moneytotal-nominal;
326     clear;
327     echo "Kembalian Anda : $kembalian"
328     echo "Terima Kasih Telah Membeli!"
329     let saldobaru=saldo-nominal
330     saldo=$saldobaru
331     sleep 5;
332     exitmenu;
333     elif [[ moneytotal -eq harga ]]; then
334     clear;
335     echo "Terima Kasih Telah Membeli!"
336     sleep 2;
337     let saldobaru=saldo-nominal
338     saldo=$saldobaru
339     exitmenu;
340 fi
341 ;;
342 3)
343     clear;
344     echo "Saldo Saat Ini : $saldo"
345     echo "Masukkan Saldo : "
346     read masukkansaldo
347     let saldoupdate=saldo+masukkansaldo
348     saldo=$saldoupdate
349     echo "Saldo Terbaru : $saldo"
350     ;;
```

```
351 4)
352     exit
353     ;;
354 *)
355     echo "Tidak Tersedia"
356     read lagi
357     esac
358     echo "Kembali ke menu utama (y/t) : "
359     read lagi
360
361
362 done
```