APLIKASI PEMBELIAN BARANG SEDERHANA MENGUNAKAN DELPHI 7

BAGAS ARIF PRADIKA

165100017

Fakultas Komputer, 448757276

bagasarifpradika.student@umitra.ac.id

Abstract

Borland Delphi merupakan suatu bahasa pemrograman yang memberikan berbagai fasilitas pembuatan aplikasi untuk mengolah teks, grafik, angka, database dan aplikasi web. Program ini mempunyai kemampuan luas yang terletak pada produktifitas, kualitas, pengembangan perangkat lunak, kecepatan kompilasi, pola desain yang menarik serta bahasa pemrogramannya terstruktur dan lengkap. Fasilitas pemrograman dibagi dalam dua kelompok yaitu object dan bahasa pemrograman. Object adalah suatu komponen yang mempunyai bentuk fisik dan biasanya dapat dilihat. Object biasanya dipakai untuk melakukan tugas tertentu dan mempunyai batasan-batasan tertentu. Sedangkan bahasa pemrograman dapat disebut sekumpulan teks yang mempunyai arti tertentu dan disusun dengan aturan tertentu untuk menjalankan tugas tertentu

Kata Kunci : pembelian barang sederhana

A. INTRODUCTION

Materi Ke 1 membahas mengenai i cloud system ...dst tambahkan gambar untuk memperkuat penjelasan (Gunakan Minimal 600 kata)

Jawab..?

aplikasi pembelian barang sederhana. Cara kerjanya yaitu apabila tombol button Hitung ditekan, maka harga satuan barang akan dikalikan dengan

jumlah barang dan hasil perkalian tersebut akan ditampilkan di bagian total bayar. Namun, sebelum kita memulai membuat aplikasi pada Delphi, kita harus menginstalla program Delphinya terlebih dahulu. Kita bisa menggunakan Delphi 5, 6, 7, atau yang terbaru. Sebenarnya Delphi versi berapapun tidak masalah,

Cara Kerja

1. Jalankan program delphi nya
2. Lalu pilih menu File | New | Application
3. Maka akan tampil sebuah form baru dan sebuah file dengan nama Unit1.pas
4. Klik dan drag komponen yang akan digunakan kedalam form, seperti :

5 komponen label yang digunakan untuk penamaan seperti Pembelian Barang (judul program), Nama barang, Harga Satuan, Jumlah Barang, dan Total Bayar untuk deskripsi barang.

4 komponen edit yaitu sebagai tempat entri data, seperti yang ditunjukkan gambar dibawah

1 komponen button berguna sebagai tombol proses atau perhitungan data

Ket Gambar :

Pembelian Barang = Label1
Nama Barang = Label2

Harga Satuan = Label3

Jumlah Barang = Label4

Total Bayar = Label5

Hitung = Button1

Komponen Entri data :

Edit1 (posisi disebelah Nama Barang)

Edit2 (posisi disebelah Harga Satuan)

Edit3 (posisi disebelah Jumlah Barang)

Edit4 (posisi disebelah Total Bayar)

5. Klik komponen Label1 dan pada jendela propertiesnya rubah Captionnya menjadi Pembelian Barang, lakukan langkah yang sama pada label berikutnya dan rubah Captionnya sesuai dengan gambar diatas.

6. Klik komponen Edit1 dan pada jendela propertiesnya pada bagian Text dikosongkan, lakukan hal sama terhadap komponen Edit lainnya.

7. Klik komponen Button dan pada jendela propertiesnya rubah Captionnya menjadi Hitung, lalu tarik scroll kebawah sehingga terlihat bagian Namanya rubah menjadi BtnHitung.

8. Double klik pada button Hitung, maka akan muncul jendela Unit1.pas dan entrikan script yang berwarna biru dibawah :

procedure

TForm1.BtnHitungClick(Sender: TObject);

```
var
  nb : string;
  HS, JB, TB :integer;
begin
  nb:= edit1.Text;
  HS:= strtoint (edit2.Text);
  JB:= strtoint (edit3.Text);
  TB:= HS * JB;
  edit4.Text:= inttostr(TB);

end;

end.
```

Ket Program :

nb = Nama Barang (boleh dirubah sesuai keinginan)
HS = Harga Satuan (boleh dirubah sesuai keinginan)
JB = Jumlah Barang (boleh dirubah sesuai keinginan)
TB = Total Bayar (boleh dirubah sesuai keinginan)
nb:= edit1.Text; = menyatakan bahwa nilai nb akan ditampilkan pada komponen Edit1.
HS:= strtoint (edit2.Text); = menyatakan bahwa setiap nilai HS yang dientrikan pada edit box memiliki tipe data string(defaultnya), jadi agar data yang dientrikan pada edit box tersebut dapat digunakan dalam proses perhitungan maka data tersebut perlu dikonversikan terlebih dahulu dari string ke integer.
JB:= strtoint (edit3.Text); = menyatakan bahwa setiap nilai JB yang dientrikan pada edit box memiliki tipe data string(defaultnya), jadi agar data yang dientrikan pada edit box tersebut dapat digunakan

dalam proses perhitungan maka data tersebut perlu dikonversikan terlebih dahulu dari string ke integer.
TB:= HS * JB; = Proses perhitungan data
edit4.Text:= inttostr(TB); = menyatakan bahwa pada komponen Edit4 akan ditampilkan nilai TB yang datanya akan dikonversikan terlebih dahulu dari integer ke string. karena setiap data/nilai yang akan ditampilkan pada edit box haruslah bertipe data string.

B. CONCLUSION

Kesimpulan dari materi ini adalah(minimal 150 kata)

Jawab..?

Di masa sekarang komputer telah mampu memasuki pada hampir semua bidang kehidupan masyarakat. Begitupun dalam perkembangan bidang teknologi informasi, dengan dukungan kemampuan komputer yang semakin canggih, membuat orang akan dapat memperoleh berbagai informasi secara lebih cepat, akurat, komprehensif, dan mendetail sesuai yang dibutuhkannya. Dimana semua informasi yang sangat berharga, dapat diakses hampir tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu dengan begitu mudahnya. Maka dari itu saya membuat aplikasi pembelian supaya orang-orang bisa lebih mudah dalam mengatur waktu untuk berbelanja, dan tidak perlu susah susah dalam membeli barang yang diinginkan

C. ACKNOWLEDGEMENT

University Of Indonesia
University Of Mitra Indonesia
Telkom University
University Of Mellbourne
Saitama University

Jawab.?

Universiti of indonesia

D. REFERENCE (Based ISO 690)

- [1] A. S. Putra And O. M. Febriani,
“Knowledge Management
Online Application In Pdam
Lampung Province,” In
Prosiding International

- Conference On Information Technology And Business (Icibt)*, 2018, Pp. 181–187.
- [2] A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, “Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung,” *J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data*, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.
- [3] O. M. Febriani And A. S. Putra, “Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung,” *J. Inform.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.
- [4] Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).
- [5] Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).
- Sari, D. P., Febriani, O. M., & Putra, A. S. (2018, November). Perancangan Sistem Informasi SDM Berprestasi pada SD Global Surya. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 289–294).
- Putra, A. S. (2018). Paperplain: Execution Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia.
- Putra, A. S., Sukri, H., & Zuhri, K. Sistem Monitoring Realtime Jaringan Irigasi Desa (JIDES) Dengan Konsep Jaringan Sensor Nirkabel. *IJEIS (Indonesian Journal of Electronics and Instrumentation Systems)*, 8(2), 221–232.
- Darmawan, A., Yuliawati, D., Marcella, O., & Firmandala, R. (2016). Sistem Absensi dan Pelaporan Berbasis Fingerprint dan SMS Gateway. *EXPLORE*, 7(1).
- Febriani, O. M., Wahyuni, T., & Yusuf, S. (2017). DESIGN OF WEBSITE-BASED INFORMATION SYSTEM FOR EDOCUMENT ADMINISTRASI IN THE COMMUNITY SERVICE UNIT (A Case Study at Rajabasa District). *INTERNATIONAL JOURNAL OF COMPUTERS & TECHNOLOGY*, 16(7), 7010–7020.
- Febriani, O. M., & Wahyuni, T. (2017, October). PERANCANGAN SISTEM E-DOCUMENT ADMINISTRASI LOGBOOK PENELITIAN PADA UNIT LAYANAN DI BANDAR LAMPUNG. In *Prosiding Seminar*

E. REFERENCE (Based APA)

Putra, A. S., Aryanti, D. R., & Hartati, I. (2018, November). Metode SAW (Simple Additive Weighting) sebagai Sistem Pendukung Keputusan Guru Berprestasi (Studi Kasus: SMK Global Surya). In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 85–97).

Nasional Darmajaya (Vol. 1, No. 1, pp. 187-194).

Febriani, O. M., & Permadi, A. B. (2017). Implementasi Sistem Aplikasi Data Bimbingan dan Pelanggaran Siswa pada Sekolah Menengah Atas di Lampung Tengah dengan Metode Analisis dan Desain Sistem Terdistribusi (SSAD). *EXPERT*, 7(1).

Febriani, O. M., & Ambarwati, L. (2015). PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENJUALAN UKM KELANTING KHAS TELO DESA SIDOHARJO KECAMATAN JATI AGUNG KABUPATEN LAMPUNG SELATAN. *Jurnal Teknologi Informasi dan Bisnis Pengabdian Masyarakat Darmajaya*, 1(1), 77-95.

Febriani, O. M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi E-commerce menggunakan Freewebstore pada UKM Kelanting di Desa Sidoharjo Lampung Selatan. *Prosiding Sembistek 2014*, 1(02), 446-458.