KAPITA SELEKTA

**LAPORAN INI DIBUAT UNTUK MEMENUHI TUGAS AKHIR MATA KULIAH KAPITA SELEKTA
PADA SEMESTER GENAP TAHUN AJARAN 2019/2020**

**DISUSUN OLEH :
RIO RAMADHAN
4816050291**

**PROGRAM STUDI TEKNIK MULTIMEDIA DAN JARINGAN KONSENTRASI KEAMANAN SISTEM INFORMASI
JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
DEPOK
2019**

I. PENDAHULUAN

Saat ini bisnis tak luput dari teknologi. salah satu manfaat penggunaan teknologi tersebut adalah dapat mengakomodir seluruh informasi terkait bisnis terhadap pelanggan, bisnis terhadap karyawan, dan bisnis terhadap distributor. namun sering juga ditemukan bisnis yang masih menggunakan cara tradisional dalam mengolah informasi terkait pengelolaan bisnis mereka. cara tradisional seperti itu menjadikan pengelolaan, pemrosesan, hingga perubahan data menjadi lambat. cara seperti itu cenderung kurang tepat diaplikasikan terhadap bisnis yang sedang berkembang karena tingkat keefektifan dan keefisienan yang rendah. teknologi sangat dibutuhkan untuk mengubah cara bisnis tradisional menjadi modern yang lebih efektif dan efisien. oleh karena itu, dibutuhkan suatu aplikasi untuk mengelola, memproses, dan merubah data serta informasi terkait bisnis dengan efektif dan efisien.

II. TINJAUAN JURNAL

Dengan tujuan menyelesaikan tugas, maka penulis memiliki 10 jurnal yang dijadikan referensi penulis terhadap pembaruan ilmu yang dibutuhkan penulis, berikut merupakan detail dari referensi yang penulis gunakan.

Tabel 2 Tinjauan Jurnal

No	REFERENSI	RINGKASAN	KOMENTAR
1	Muhammad Rangga Perkasa, Asep Deddy, & Partono (2014) PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN SPAREPART PADA BENGKEL FAJAR MOTOR MENGGUNAKAN METODE BERORIENTASI OEBJEK	<p>1. Masalah</p> <p>pada jurnal ini masalah yang dibahas adalah masalah penjualan sparepart masih menggunakan cara manual.</p> <p>2. Ruang Lingkup</p> <p>Ruang lingkup pada jurnal ini adalah tahapan-tahapan Object Oriented Analysis(OOA) dan Object Oriented Design(OOD),serta menggunakan (UML) untuk memodelkan kebutuhan system.</p> <p>3. Metodologi</p> <p>Metode yang digunakan pada jurnal ini adalah metodologi berorientasi objek yaitu Unified Approach(UA).</p> <p>4. Temuan</p> <p>Dalam jurnal ini didapatkan beberapa hasil analisis yaitu identifikasi actor berupa model actor dan perananya, diagram aktifitas penjualan, use case diagram penjualan, sequence diagram pemesanan, collaboration diagram pemesanan,</p>	Dengan membaca jurnal ini, penulis mengerti tahapan analisis rancang bangun system informasi penjualan di FAJAR MOTOR.

		<p>identifikasi kelas, atribut dan method, rancangan layer interface, dan rancangan struktur menu .</p> <p>5. Kontribusi</p> <p>Mengetahui cara analisis rancang bangun system informasi penjualan berorientasi objek</p>	
2	<p>Stefany Bambang, Ita Novita (2018) RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PELAYANAN JASA SERVICE DENGAN OBJECT ORIENTED METHODOLOGY PADA BENGKEL MERPATI MOTOR</p>	<p>1. Masalah</p> <p>Dalam jurnal ini penulis membahas tentang record transaksi yang tidak tercatat.</p> <p>2. Ruang Lingkup</p> <p>Ruang lingkup pada jurnal ini adalah pembahasan cara analisis rancang bangun system informasi di MERPATI MOTOR menggunakan orientasi objek.</p> <p>3. Metodologi</p> <p>Metode yang digunakan pada jurnal ini adalah metodologi berorientasi objek</p> <p>4. Temuan</p> <p>Dalam jurnal ini ditemukan cara analisis masalah menggunakan metode orientasi objek.</p> <p>5. Kontribusi</p> <p>Menjadi tambahan referensi untuk metodologi penelitian.</p>	<p>Dalam jurnal ini penulis mengerti tahapan tahapan analisis berorientasi objek pada MERPATI MOTOR</p>
3	<p>William Surya Wijaya, Andreas Handojo, &</p>	<p>1. Masalah</p> <p>pada jurnal ini masalah yang dibahas adalah masalah penjualan sparepart masih menggunakan cara manual.</p>	<p>Dalam jurnal ini penulis mendapatkan pemodelan aplikasi</p>

	<p>Silvia Rostianingsih. (2013) RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PADA DEALER JAYA ABADI MOTOR JEMBER.</p>	<p>2. Ruang Lingkup Ruang lingkup pada jurnal ini adalah mencakupi administrasi transaksi.</p> <p>3. Metodologi Metode yang digunakan pada jurnal ini adalah dengan analisa kebutuhan menggunakan dokumen.</p> <p>4. Temuan Dalam jurnal ini didapatkan cara untuk melakukan analisis menggunakan dokumen yang dimodelkan menjadi DFD(Dokumen Flow Diagram) hingga perancangan jaringan penunjang kebutuhan aplikasi.</p> <p>5. Kontribusi Kontribusi yang didapat penulis adalah mejadi tambahan referensi pemodelan aplikasi.</p>	<p>pada dealer JAYA ABADI MOTOR</p>
4	<p>Aris Winardi, Ida Farida & Dicky Hariyanto (2017). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BENGKEL (STUDI KASUS : CV. ANUGRAH BOGOR)</p>	<p>1. Masalah Dalam jurnal ini masalah yang dibahas adalah system manajemen yang masih manual.</p> <p>2. Ruang Lingkup Ruang lingkup jurnal ini adalah tentang rancangan system administrasi manajemen bengkel.</p> <p>3. Metodologi</p>	<p>Dalam jurnal ini penulis mendapatkan tahapan perancangan system aplikasi manajemen bengkel CV.ANUGRAH</p>

		<p>Metode yang digunakan pada jurnal ini adalah metode waterfall.</p> <p>4. Temuan</p> <p>Dalam jurnal ini didapatkan tahapan untuk melakukan analisis mengenai kebutuhan aplikasi manajemen administrasi transaksi bengkel.</p> <p>5. Kontribusi</p> <p>Kontribusi yang didapatkan penulis adalah mengetahui tahapan analisis perancangan aplikasi administrasi manajemen bengkel.</p>	
5	<p>Nugraha Setiadi & Ridwan Setiawan. (2016). PENGEMBANGAN APLIKASI PENJUALAN SPAREPART DI BENGKEL ANUGRAH JAYA MOTOR BERBASIS DESKTOP</p>	<p>1. Masalah</p> <p>Dalam jurnal ini masalah yang dibahas adalah administrasi pada ANUGRAH JAYA MOTOR yang kurang efisien.</p> <p>2. Ruang Lingkup</p> <p>Ruang lingkup pada jurnal ini terfokus pada proses transaksi penjualan, proses pembuatan laporan dan jumlah stok barang</p> <p>3. Metodologi</p> <p>Metodologi rekayasa perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini adalah Unified Software Development Process (USDP)serta menggunakan Unified Modelling Language (UML) sebagai pemodelannya.</p> <p>4. Temuan</p> <p>Dalam jurnal ini didapatkan cara untuk melakukan analisis menggunakan metode USDP serta pemodelan menggunakan UML.</p> <p>5. Kontribusi</p>	<p>Dengan jurnal ini penulis mengetahui tahapan analisis menggunakan USDP dan pemodelan menggunakan UML.</p>

		Kontribusi yang didapatkan penulis adalah dengan analisis menggunakan USDP, program dapat dirancang sesuai kebutuhan ANUGRAH JAYA MOTOR secara terstruktur.	
6	Nita Octaviana dan Lusi Fajarita (2018) PEMODELANSISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART DAN JASA SERVICE MOTOR BERBASIS DESKTOP PADA BUMEN JAYA MOTOR	<p>1. Masalah Masalah yang dibahas pada jurnal ini adalah system masih menggunakan pencatatan manual .</p> <p>2. Ruang Lingkup Ruang lingkup jurnal ini terfokus pada analisa sistem, perancangan sistem, dan perancangan basis data</p> <p>3. Metodologi Metode yang digunakan adalah object oriented.</p> <p>4. Temuan Dalam jurnal ini ditemukan bahwa analisa masalah pada BUMEN JAYA MOTOR yaitu menggunakan fish bone dan analisis system menggunakan ERD dan Use Case Diagram</p> <p>5. Kontribusi Dengan jurnal ini penulis mengetahui bahwa analisis masalah menggunakan fishbone diagram dan analisis system ERD dan Use Case Diagram cukup efektif.</p>	Dengan jurnal ini penulis jadi mengetahui cara menggambarkan masalah menggunakan fishbone dan analisis system menggunakan ERD dan Use Case Diagram
7	Dian Gustina, Andika Yunianto, Ratih Desi R (2019). RANCANG	<p>1. Masalah Dalam jurnal ini masalah yang dibahas adalah administrasi transaksi pada LANCAR SUKSES MANDIRI yang kurang efisien.</p>	Dengan jurnal ini penulis mendapatkan metode WDLC untuk analisa mengenai kebutuhan system informasi berbasis web.

	<p>BANGUN APLIKASI SISTEM INFORMASI JASA SERVICE SEPEDA MOTOR BERBASIS WEB (STUDI KASUS : PT. LANCAR SUKSES MANDIRI)</p>	<p>2. Ruang Lingkup Ruang lingkup jurnal ini yaitu mencakup perancangan system administrasi transaksi menggunakan WDLC.</p> <p>3. Metodologi Metode yang digunakan adalah WDLC (Web development Life Cycle). 1. Perencanaan, 2. Analisis Sistem dan 3. desain. 4. Pembuatan dan 5. seleksi sistem 6. Uji coba 7. Implementasi</p> <p>4. Temuan Dalam jurnal ini didapatkan tahapan analisa menggunakan WDLC</p> <p>5. Kontribusi Pada jurnal ini WDLC dapat digunakan untuk perancangan perangkat lunak berbasis web.</p>	
8	<p>Endar Yuli Astuti dan Ady Widjaja (2019). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENJUALAN SPAREPART DAN PENANGANAN SERVICE DENGAN METODOLOGI</p>	<p>1. Masalah Dalam jurnal ini masalah yang dibahas adalah transaksi yang tidak tersimpan dengan efektif.</p> <p>2. Ruang Lingkup Ruang lingkup pada jurnal ini adalah perancangan system administrasi transaksi.</p>	<p>Dengan jurnal ini penulis mendapatkan informasi tentang tahapan analisa rancang bangun system informasi MARSADA MOTOR.</p>

	BERORIENTASI OBYEK STUDI KASUS : MARSADA MOTOR	<p>3. Metodologi</p> <p>Metode yang digunakan pada jurnal ini adalah wawancara, kepustakaan dan observasi.</p> <p>4. Temuan</p> <p>Dalam jurnal ini didapatkan tahapan analisa mengenai rancang bangun system informasi MARSADA MOTOR dari mulai proses bisnis hingga implentasi.</p> <p>5. Kontribusi</p> <p>Pada jurnal ini diketahui cara analisa mengenai alur dari rancang bangun system informasi MARSADA MOTOR</p>	
9	Novendra (2017). <i>SISTEM INVENTORY BERBASIS CLIENT SERVER PADA PENJUALAN SPAREPART DAN SERVICE MOTOR (Studi Kasus: Bengkel Asian Lemer Lampung Selatan)</i>	<p>1. Masalah</p> <p>Dalam jurnal ini masalah yang dibahas adalah analisa rancang bangun system informasi untuk keefektifan alur data bengkel lemer.</p> <p>2. Ruang Lingkup</p> <p>Ruang lingkup pada jurnal ini adalah pada data yang diambil dan system yang dibangun.</p> <p>3. Metodologi</p> <p>Metode yang digunakan pada jurnal ini adalah objek penelitian, pengumpulan data, analisis dan perancangan.</p> <p>4. Temuan</p>	Dengan jurnal ini penulis mendapatkan referensi mengenai rancang bangun system informasi penjualan menggunakan client server.

		<p>Dalam jurnal ini didapatkan rancang bangun system informasi dengan menggunakan client – server.</p> <p>5. Kontribusi</p> <p>Pada jurnal ini penulis mendapatkan salah satu cara untuk membuat rancang bangun system informasi penjualan berbasis client server.</p>	
10	<p>Ega Bangun Saputro, Robby Rachmatullah (2017). SISTEM INFORMASI MANAJEMEN BENGKEL BOWO MOTOR SRAGEN</p>	<p>1. Masalah</p> <p>Dalam jurnal ini masalah yang dibahas adalah analisis manajemen mengenai penjualan pada bengkel BOWO MOTOR STRAGEN.</p> <p>2. Ruang Lingkup</p> <p>Ruang lingkup pada jurnal ini adalah analisa system informasi mengenai penjualan, pembelian dan jasa service.</p> <p>3. Metodologi</p> <p>Metode yang digunakan pada jurnal ini adalah observasi, wawancara, pustaka dan analisis system yang berjalan.</p> <p>4. Temuan</p> <p>Dalam jurnal ini didapatkan cara untuk mengefektifkan penjualan serta manajemen antrian agar efisien.</p> <p>5. Kontribusi</p> <p>Pada jurnal ini didapatkan cara untuk manajemen penjualan, pembelian dan jasa service agar efektif dan efisien.</p>	<p>Dengan jurnal ini penulis mendapatkan tambahan wawasan manajemen bengkel motor.</p>

III. PENUTUP

Untuk membuat rancang bangun system informasi perangkat lunak bengkel motor dapat dilakukan dengan menggunakan metode Waterfall, USDP, Wawancara, Studi pustaka, orientasi objek dan sebagainya guna menunjang informasi agar aplikasi yang dibuat dapat berguna jangka panjang serta efektif untuk menyelesaikan permasalahan dan tentunya efisien.

Rancang bangun yang akan dilakukan penulis adalah dengan menggunakan metode waterfall yang memiliki 5 fase yaitu Requirement analysis, System Design, Implementation, Integration & Testing, Operation & Maintenance.