PROPOSAL DRAFT PROYEK PERANGKAT LUNAK

Online Store Berbasis Web

Nama: Sherly Rezki

Nim: 0702203116

Kelas: Sistem Informasi-4

Mata Kuliah: Sistem Informasi Manajemen

Dosen Pengampu: Dr.Yahfizam, S.T., M.Cs

FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SUMATERA UTARA
2021

LATAR BELAKANG

Pada pakaian yang mahal dan bonafid yang sekarang ini merupakan kebiasaan atau gaya hidup seseorang di sebuah kota yang besar atau kalangan berwenang yang tersebar di seluruh negeri, karena biaya dagangan terus naik, ada orang-orang yang memiliki merek dan produk palsu yang tampaknya sama persis dengan biaya yang rendah. Selain itu, untuk mendapatkan barang yang berguna, para pembeli dibuat di internet. Mengingat meningkatnya jumlah trik digital dan pemerataan pakaian palsu yang luas, data atau detail yang pertama lebih rumit dan satu jalan masuk diperlukan bagi pembeli untuk mendapatkan data tentang betapa sulitnya hal itu dan untuk mengenali yang pertama dari yang tiruan sehingga kehalusan data dapat dikomunikasikan dengan jelas kepada pembeli. Selain itu, dengan perluasan pembangunan di toko daring saat ini. Kami mencoba yang paling terbaru semua lebih anehnya, lebih jelas dan lebih terperinci dan mungkin akan ada latihan instruksional yang membuat orang awam inovasi efektif akses dan penggunaan. Web ini akan diterapkan pada sebuah toko yang ingin kami buka di Paris van Java bandung (PVJ). Toko web online ini akan dibangun dan selesai sebelum toko dilakukan untuk membuat kemajuan berjalan seperti yang direncanakan dan individu tahu tentang toko pakaian lain di PVJ bandung.

IDENTIFIKASI MASALAH

Toko kami tidak memiliki web atau akses online lainnya, jadi klien dari jauh yang perlu mengatur produk yang kami jual adalah banyak individu yang mempertanyakan realitasnya. Dalam pandangan masalah ini, kami berniat untuk membuat sebuah toko web yang berisi data tentang toko kami di samping hal-hal lain:

- Pembelian bisa membeli saham di toko.
- pembeli bisa mendapatkan kemajuan promosi di toko.
- Pembelanja bisa mendapatkan titik demi titik data pada hal itu.
- Pembelian dapat membeli secara online melalui web.
- Pembeli tambahan mendapat data tentang reproduksi yang berbeda dengan hal-hal pertama yang dijual di toko kami.

TUJUAN PROYEK

Membuat sebuah toko web yang luar biasa memikat, terus terang dan melihat bagaimana hal itu sangat baik untuk semua.

Dalam tujuan membuat ini melakukan penjualan elektronik sehingga pembeli dapat melihat toko-toko di toko tanpa pergi ke toko, melakukan cek saham, mendapatkannya di web dan selanjutnya mendapatkan data pada kehalusan hal-hal yang kita jual dan mendapatkan data pada kontras antara hal reproduksi spesifik di luar sana dan hal-hal pertama yang dijual di toko kami.

METODE YANG DI PAKAI

Metode yang di pakai adalah metode waterfall. Seperti gambar di bawah ini:

Kemajuan teknik waterfall mencakup beberapa kemajuan perbaikan: pengujian (perlu penyelidikan), konfigurasi kerangka kerja, pengkodean dan pengujian, eksekusi program, pemeliharaan.

- hal (penyelidikan kebutuhan).
Di sisi bawah ini adalah pemeriksaan kebutuhan kerangka kerja. Berbagai macam informasi pada tahap ini dapat melakukan penyelidikan, pertemuan atau penyelidikan menulis. Kerangka PC yang dapat memainkan kapasitas apapun yang diinginkan klien. Panggung akan membuat arsip klien, atau sesuatu seperti itu untuk berbicara, informasi yang diidentifikasi dengan kerinduan klien untuk kerangka kerja. Laporan ini akan menjadi contoh ujian framework untuk mengubahnya menjadi bahasa pemrograman.
- Rencana (rencana kerangka kerja)
Siklus rencana akan menguraikan prasyarat kebutuhan untuk sebuah fashioner produk yang dapat diantisipasi sebelum pengkodean dibuat. Interaksi ini berpusat di sekitar: struktur informasi, desain pemrograman, tampilan antarmuka, dan kehalusan. Tahap ini akan memberikan arsip yang disebut pemrograman improvement. Ini adalah laporan yang digunakan pengembang untuk gerakan konstruksi kerangka kerja mereka.

- pengkodean dan pengujian (program sincoding/eksekusi)
Coding isa plan interpretasi dalam bahasa yang dapat dibedakan oleh PCs. Selesai oleh pengembang yang akan menguraikan pertukaran yang disebutkan oleh klien. Ini adalah tahapan asli dalam berurusan dengan kerangka kerja. Sejauh penggunaan komputer akan diperluas pada tahap ini. Ketika kode tersebut selesai, itu akan menguji kerangka pengaman. alasan Pengujian adalah menemukan kesalahan pada kerangka kerja dan setelah itu sangat baik dapat disesuaikan.
- program aplikasi/pengujian (pengujian dan pengujian)
Tahap ini bisa menjadi yang terakhir dalam kerangka. Dalam bangun bedah, Rencana dan pengkodean insinyur perangkat lunak yang digunakan klien.
- upkeep (kegiatan dan dukungan)
Produk apa pun yang sulit untuk disampaikan kepada pelanggan pasti akan berubah. Perubahan semacam itu mungkin diakibatkan oleh kesalahan bahwa produk harus menyesuaikan diri dengan iklim lain, atau dengan alasan bahwa apellationists membutuhkan perubahan utilitarian.

RUANG LINGKUP PROYEK

Dalam kerangka kerja toko online yang akan dibuat, klien dapat mengetahui data produk yang ada seperti inventaris spesifik barang dagangan, ukuran barang dagangan dan sebagainya ada kantor-kantor untuk menambahkan hal-hal baru sama seperti menghilangkan hal-hal yang tidak diinginkan untuk dokumen khusus yang dibuat. Dua tugas terakhir dilakukan melalui tabel pilihan hal-hal yang menghubungkan hal-hal dalam dokumen pilihan dengan ahli dan mengendalikan komputasi rekaman terakhir. Sebuah laporan hal dapat diperkenalkan dalam pengaturan hal. Laporan ini dapat disebutkan melalui terminal administrator. Laporan ini setidaknya dari headers dan kehalusan itu. Menyusun catatan saham dan meminta sesuatu. Laporan pengendalian pilihan juga dapat diberikan untuk membuat daftar setiap kemajuan pada catatan yang dibuat secara khusus karena transaksi. Laporan ini terdiri dari bagian-bagian halus dan kasar. Kehalusan yang menggabungkan ekspansi barang dagangan, evakuasi produk dan sejumlah permintaan yang tidak dapat diterima. Sementara ringkasan dari ukuran hal yang ditambahkan dan dihapus, ukuran terakhir dan laporan status.

WPS Dalam Bentuk Struktur

- Konsep

Gagasan tentang toko online memberdayakan pembeli untuk mengetahui perincian data dapat jelas diteruskan kepada pembeli. Kalau begitu, pada saat itu tidaklah sulit untuk mengenali artikel pertama dan reproduksi.

- Kerangka penilaian

Tinjauan dari yang sudah ada di saham situs web dan mencari kelemahan dan keuntungan dari toko online. Dengan menilai kita, hal itu menjadikan kerangka kerja yang unggul dan benar-benar menarik dan apa yang dibutuhkan oleh kerangka kerja kita.

-Mencirikan kebutuhan

Semua kebutuhan yang diperlukan secara panik seperti informasi, pemrograman bahasa, DLL.

- Mencirikan kebutuhan klien

Persyaratan bagi klien untuk secara efektif sampai ke toko online membuatnya langsung dan menyadari mana hal yang pertama dan spesifik copy.

-Mencirikan persyaratan untuk muatan (isi)

- Hosting
- Domain
- Data gambar
- Ahli IT

- Mencirikan kapasitas tertentu

Mereka menjadikannya lebih sederhana bagi individu untuk mencari kebutuhan dan menginginkan hal-hal dengan hanya tinggal sebelum PC atau PC yang seharusnya berhubungan dengan Internet. Jadi pembeli jauh tidak perlu datang kanan untuk melihat apa yang ada di toko. Selain itu, akan tahu perbedaan antara pertama dan salinan, karena kami memberikan hal-hal pertama.

- Merekam laporan yang mendasarinya

- SKPL (spesifikasi untuk kebutuhan pemrograman)

Secara khusus untuk kebutuhan produk untuk ini membutuhkan hanya PCs atau workstation dengan peramban internet seperti internet pioneer, mozilla firefox, DLL.

- Grafik unsur (erd)

Zat dalam erd adalah sebagai per berikut:

- User
- Barang

Grafik mereka berjalan sebagai berikut:

ERD Untuk Proses Membeli Barang

ERD Untuk Proses Membayar

Gambar 2 Entity Relationship Diagram (ERD)

Skema Relasi

Gambar 3 Skema Relasi

Data Flow Diagram

Gambar 4 DFD

Desain Situs Web

Rencananya menyerupai hal toko online pada kerabatnya itu hanya akan lebih jelas karena menggambarkan halus dan menarik dalam klien. Ujian komposisi situs ini yang diambil dari kerangka kerja saat ini adalah sebagai berikut:

Gambar 5 Contoh Desain

1. Penulisan program dan implementasi

- program penulisan

Penulisan program atau sintaksis yang digunakan pada proyek itu menggunakan bahasa instruksi berbasis PHP

2. implementasi

- Implementasi perangkat lunak.

Spesifikasi perangkat lunak yang dapat digunakan untuk membangun dan menjalankan aplikasi untuk situs layanan informasi publik seksi pengolahan data dan informasi adalah:

- kerangka kerja yang digunakan oleh Windows xp
- phphish sebagai bahasa pemrograman
- apache sebagai pekerja web
- Basis informasi pekerja
- mysql digunakan sebagai data kerangka kerja administrasi ditetapkan (DBM).
- Pembawa acara e web, mozilla firefox, drama.

Peralatan eksekusi

Peralatan yang dibutuhkan klien besar dari sisi tamu dan manajer sangat jelas, bergantung pada partikulat yang dimiliki dan akan digunakan, namun sebagai berikut kerangka kerja yang dapat digunakan dasar:

- Processor : Intel pentium 4
- RAM : 512 Mb
- Space Harddisk : 80 Gb
- VGA Card : onboard
- Moitor : 15 inc
- CD ROM Drive
- Keyboard dan Mouse
- HUB atau SWITCH
- Modem

Aplikasi dan pengujian Program

Target rencana toko online adalah sebagian besar individu yang membutuhkan bahan unik dan akan mencoba pertama untuk keuntungan dan pemenuhan klien.

Manajemen Waktu Proyek

No	Aktifitas Proyek	Aktivitas Pendahuluan	Durasi (Hari)	Tanggal Mulai	Tanggal Selesai
A	Analisis Kebutuhan	None	3	7/4/2014	9/4/2014
B	Membuat ERD	A	5	10/4/2014	15/4/2014
C	Membuat SKPL	A	7	16/4/2014	23/4/2014
D	Membuat DFD	A	7	24/4/2014	1/5/2014
E	Membuat dokumentasi laporan awal	B,C,	5	2/5/2014	7/5/2014
F	Design Sistem	B,C,D	11	8/5/2014	19/5/2014
G	Penulisan Program atau Implementation	F	20	20/5/2014	9/6/2014
H	Penerapan atau Pengujian Program	E,F,G	2	10/6/2014	12/6/2014

Diagram AON

Gambar 6 Diagram AON

PENUTUP

Demikianlah proposal penawaran jasa website ini di buat sebenar-benarnya sebagai bentuk kerja sama. Semoga bisa bermanfaat sebaik-baiknya. Atas kerja samanya kami ucapkan terimakasih.