RESUME PEMBUATAN TUGAS JARINGAN KOMPUTER “ANALISIS JARINGAN *LOCAL AREA NETWORK* (LAN)”

Nur Aini

175100005

Universitas Mitra Indonesia, Sistem Informasi

nur_aini.student@umitra.ac.id

Abstrak

Perkembangan teknologi internet saat ini semakin memudahkan berbagai kalangan untuk saling berinteraksi atau bertukar informasi hingga milyaran data serta segudang manfaat lainnya dalam sebuah jaringan komputer atau lebih. Secara umum terdapat empat jenis jaringan komputer yaitu PAN (*Personal Area Network*), LAN (*Local Area Network*), MAN (*Metropolitan Area Network*) dan WAN (*Wide Area Network*). Memanfaatkan jaringan LAN untuk menghubungkan komputer satu dengan komputer lainnya. Pada jam-jam tertentu banyak *client* yang menggunakan jaringan secara bersamaan sehingga koneksi menjadi lambat. Terdapat *client* yang tidak mendapat IP, diakibatkan terserang oleh virus. Untuk itulah penulis melakukan penelitian pada jaringan LAN agar dapat membantu menangani permasalahan yang terjadi. LAN tergolong jaringan komunikasi kecepatan tinggi dan sifatnya dipengaruhi oleh media transmisi bersama dengan topologi dan protokol yang digunakan.

Kata Kunci: LAN, Mikrotik, VPN

A. CAPTURE PROGRAM

Gambar 6. Skema Jaringan PT. Mustika Rat

B. PENJELASAN

a. *Router*

adalah suatu perangkat yang berfungsi untuk menghubungkan dua buah jaringan yang memiliki perbedaan pada lapisan OSI I, II, dan III, misal LAN dengan Netware akan dihubungkan dengan jaringan yang menggunakan UNIX (Victor Haryanto, Edy, 2012).

b. *Hub*

Hub adalah kotak persegi panjang kecil, biasanya terbuat dari plastik, yang menerima daya dari stop kontak pada dinding biasa (Victor Haryanto, Edy, 2012).

c. *Switch*

Fungsinya sama dengan *bridge* (menghubungkan dua buah LAN). *Switch* terdiri dari beberapa *port* sehingga *switch* disebut *multiport bridge*. Dengan kemampuannya tersebut, jika salah satu *port* pada *switch* sibuk maka *port-port* lain akan masih tetap berfungsi. Namun, *bridge* dan *switch* tidak dapat meneruskan paket IP yang ditujukan komputer lain yang secara logika berbeda jaringan (Victor Haryanto, Edy, 2012).

C. Jaringan computer

Konsep jaringan komputer lahir pada tahun 1940 di Amerika dari sebuah proyek pengembangan komputer model I di laboratorium bell dan group riset

Harvard Universiti

yang dipimpin professor H. iken Pada mulanya proyek tersebut hanyalah ingin memanfaatkan sebuah perangkat komputer yang harus dipakai bersama) Untuk mengerjakan beberapa proses beruntun sehingga beberapa program biasa dijalankan dalam sebuah komputer dengan kaidah antrian Ditahun 1950-an ketika jenis komputer mulai membesar sampai terciptanya super komputer maka sebuah komputer mesti melayani beberapa termin

D. DISKUSI

Berdasarkan diskusi di atas dapat ditarik simpulan bahwa secara umum terdapat empat jenis jaringan komputer yaitu PAN (*Personal Area Network*), LAN (*Local Area Network*), MAN (*Metropolitan Area Network*) dan WAN (*Wide Area Network*). LAN tergolong jaringan komunikasi kecepatan tinggi dan sifatnya dipengaruhi oleh media transmisi bersama dengan topologi dan protokol yang digunakan.

Adapun bagian-bagiannya :

1. Router
2. Hub
3. Switch

E. REFRENSI

- [1] A. S. Putra And O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province," In *Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icibt)*, 2018, Pp. 181–187.
- [2] A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data*, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.
- [3] O. M. Febriani And A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.
- [4] Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).
- [5] Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).