Paten yang terdapat pada produk Accer Aspire U27, Desktop all-in-one

Khoiria Zulhijah

155100040

Fakultas Komputer, 448757177
khoiriazulhijah.student@umitra.ac.id

Abstract

Accer didirikan oleh toko utama Stan Shih dan istrinya Carolyn Yeh, serta sekelompok lima orang lain dengan perusahaan bernama Multitech pada tahun 1976, berkantor pusat di kota Hsinchu, Taiwan. Perusahaan tersebut dimulai dengan sebelas karyawan dan modal US \$25.000. awalnya, perusahaan itu bergerak di bidang distributor komponen elektronik dan sebagai konsultan untuk penggunaan teknologi mikroprosesor.

Perusahaan Multitech menghasilkan produk Micro-Profesor MPF-I, kemudian dua klon Apple II. Terakhir adalah produk Microprofessor II dan III dan kemudian Accer bergabung dengan IBM PC, dan pada tahun 1987 menjadi produsen PC yang signifikan dan perusahaan Multitech berganti nama menjadi Accer

Pada tahun 2005, Accer memperkerjakan sekitar 7.800 orang di seluruh dunia. Pendapatan naik dari US \$ 4,9 miliar di tahun 2003, menjadi US \$ 11310000000 pada tahun 2006.

Accer beberapa hari lalu resmi menghadirkan 2 produk desktop all-in-one terbaru ke Indonesia, salah satunya adalah Accer Aspire U27, komputer desktop all-in-one ini memiliki desain yang elegan, layar sentuh, serta fitur multimedia yang menarik

Kata Kunci : Accer, Mutitech, Accer Aspire U27 All-in-one

A. INTRODUCTION

Paten produk dari Accer yaitu Accer Aspire U27 diluncurkan oleh pihak Accer pada Tanggal 14 Maret 2018 produk ini memiliki desain yang elegan dan atraktif sesuai

dengan tren masa kini. Desktop all-in-one ini memiliki layar 27 inci Full HD yang juga mendukung touchscreen dengan multitouch hingga 10 jari. Selain itu desain elegannya didukung juga

dengan stand dengan bentuk V yang modern dan hemat tempat.

Design Accer Aspire U27 ini terbuat dari logam dan plastic, tetapi kedua bahan memiliki lapisan logam yang identik, sehingga anda tidak akan memperhatikan bahan yang berbeda yang digunakan dalam konturksi.

Seluruh sistem dipegang diatas stand alumunium, yang memiliki kaki berbentuk Y disesuaikan. Stand adalah salah satu bagian dari sistem yang perlu dirakit setelah unboxing, tetapi basis menempel pada dudukan dengan sekrup jari sederhana, sehingga anda bahkan tidak memerlukan obeng.

Accer Aspire U27 membuat hal-hal lebih tenang dengan menghilangkan kipas pendingin yang kebanyakan sitem gunakan. Sebagai penggantinya, all-in-one dilengkapi dengan sistem pendingin pipa tanpa kipas, yang disebut Liquid Loop, yang membuat semuanya tetap sejuk dengan sistem pendingin tertutup. Ketika cairan bersirkulasi melalui pipa panas,

cairan menguap di bawah panas, mengembun saat mengalir melalui loop tertutup, dan kembali lagi untuk melakukannya lagi, menghamburkan panas saat berputar. Hasilnya adalah sistem yang tidak membutuhkan kipas pendingin, dan berjalan lebih tenang daripada sistem pesaing.

Kemudian Accer Aspire U27 mengunggulkan fitur multimedia dengan memiliki fitur Accer ExaColor untuk menghasilkan warna yang akurat. Lalu untuk menghasilkan suara yang berkualitas, desktop all-in-one ini juga memiliki sebuah subwoofer yang ada dibelakang layarnya.

Accer Aspie U27 menggunakan prosesor Intel Core generasi 7 yaitu Core i7 7500U. Kemudian perngkat ini memiliki RAM DDR4 sebesar 8GB dan penyimpanan HDD sebesar 2TB. Untuk meningkatkan perfoma HDDnya, Accer Aspire U27 juga memiliki SSD Intel Optane sebagai solusi caching.

Kemudian Accer Aspire U27 juga menggunakan sistem pendingin dengan teknologi Acer LiquidLoop. Sistem pendingin ini tidak menggunakan kipas sehingga tidak menimbulkan suara bising serta mengurangi jumlah debu yang masuk ke dalamnya. Alhasil, performa PC bisa jadi lebih mulus, penggunaan energy semakin efisien dan masa pemakaian produk akan cenderung lebih awet.

Kehebatan Accer Aspire U27 tidak hanya terdapat pada factor mesin, tetapi juga aspek keamanan. Tidak perlu takut data dan dokumen akan bocor atau dicuri oleh orang lain, karena Accer Aspire U27 mengusung sistem pengamanan berbasis kamera inframerah (IR) pada perangkat PC-nya jadi, untuk melakukan Login . kamu hanya perlu menunjukan wajahmu didepan layar PC. Sistem IR Camera pada Accer Aspire U27 ini mampu memberikan informasi berkualitas tinggi yang dibutuhkan untuk biometric. Nantinya, IR Camera inilah yang akan mengaktifkan Windows Hello sehingga kamu bisa Login hanya dengan menunjukkan wajah.

Peningkatan Kualitas Gambar Dan Wajah bagi yang suka bermain game, mendengarkan music saat bekerja, atau nonton film melalui PC, Accer Aspire U27 dapat memenuhi kebutuhan kamu melalui teknologi Subwoofer-nya.

Dengan tabung suara yang lebih panjang, range frekuensi suara bisa mencapai hingga 250Hz menciptakan suara Bass yang lebih dalam dan powerfull.

Kualitas suara yang powerfull tersebut juga diimbangi dengan tampilan warna yang semakin jernih dan tajam. Semua berkat Accer Exacolor™, teknologi yang mampu mengoreksi warna serta menyesuaikan saturasi dan kontras pada layar, baik untuk konten yang dapat ditampilkan dari data internet PC atau melalui sambungan HDMI.

Keyboard Dan Mouse

Aspire U27 hadir dengan keyboard dan mouse nirkabel yang berbagi satu adaptor USB nirkabel kecil. Mereka adalah yang cocok, dengan konstruksi plastic hitam yang kontras dengan piano hitam glossy dengan sentuhan matte sederhana pada tombol keyboard dan bagian-bagian mouse yang anda genggam.

Keyboard diatur pada sudut yang nyaman, dengan tombol kotak persegi, termasuk deretan tombol fungsi setengah ukuran di sepanjang baris atas. Kedalaman perjalanan kunci berada di sisi dangkal (1,8 milimeter), tetapi itu akan dilakukan untuk penggunaan cahaya. Mouse adalah mouse optic ambidextrous dasar. Konstruksi plastik tidak terasa sangat penting, tetapi itu akan membuat anda bertahan.

SPESIFIKASI Accer Aspire U27

CPU: 7th Gen Intel CPUs

Operating sistem: windows 10

Wireless: 802.11ac2x2 MIMO

Facial log-in: IR Camera & Windows Hello Compliant

RAM: 8GB

Display size: 68,6cm

Resolution: 1920x1080

Cooling: Fan –less Liquid Cooling

USB 3.0 Ports: 1

USB 2.0 Ports: 3

HDMI Ports: 2

Network: GB-Lan

Accer Aspire U27 saat ini telah tersedia di pasaran Indonesia dengan harga Rp22.999.000. selama masa promosi yang akan berakhir pada 31 Maret 2018, Accer akan memberikan bonus berupa headset gaming predator untuk setiap pembelian Accer Aspire U27

B. CONCLUSION

Kesimpulannya

1. Paten disetiap produk memiliki hak paten yaitu penemu atas hasil penemuannya di bidang teknologi, dengan lama waktu tertentu atau memberikan persetujuan kepada orang lain untuk melaksanakannya.
2. Inventor yaitu seseorang yang secara sendiri atau beberapa orang yang secara bersama-sama melaksanakan ide yang ingin menghasilkan

sebuah penemuan atau produk.

3. Pemegang paten yaitu seseorang sebagai pemilik paten atau pihak yang menerima hak tersebut dari pemilik paten.
4. Yang harus dihindari sebelum permintaan paten diajukan yaitu mempublikasikan secara umum hasil penelitian atau penemuan dalam jangka waktu lebih dari 6(enam) bulan sebelum permintaan paten diajukan
5. 3 cara pengungkapan suatu hasil penelitian /penemuan dapat terjadi:
 1. Penguraian teknik dengan tulisan yang dipublikasikan.
 2. Penguraian produk atau cara penggunaannya di depan umum
 3. Pameran produk ,yaitu berupa suatu pameran Internasional di Indonesia atau di luar negeri yang resmi atau diakui sebagai resmi.
6. 2 macam sistem pendaftaran paten
 1. Sistem First to File
Suatu sistem yang memberikan hak paten bagi Accer yang mendaftarkan pertama atas invensi baru sesuai dengan persyaratan
 2. Sistem First to invent
suatu sistem yang memberikan hak paten

bagi Accer yang menemukan inovasi pertamakali sesuai dengan persyaratan yang telah ditentukan

7. Apa yang dianut oleh pemerintah Indonesia? Yaitu memberikan hak paten kepada pengusul, pemerintah Indonesia mengacu pada sistem First to File
8. Yang dimaksud klaim bagian yang terpenting dari suatu invensi (penemuan) yang dimintakan perlindungan, dan didalam klaim diungkapkan semua kelebihan teknik dari invensi tersebut.

Accer Aspire U27 akan mengubah semua hal yang kamu ketahui tentang perangkat PC sebelumnya. Apapun kebutuhan atau preferensimu, dari mulai bekerja hingga main game, Accer Aspire U27 siap menjadi PC yang akan setia menemani.

C. ACKNOWLEDGEMENT

University Of Indonesia
University Of Mitra Indonesia
Telkom University
University Of Melbourne
Saitama University

D. REFERENCE (Based ISO 690)

- [1] A. S. Putra And O. M. Febriani,

“Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province,” In *Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icibt)*, 2018, Pp. 181–187.

- [2] A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, “Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung,” *J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data*, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.
- [3] O. M. Febriani And A. S. Putra, “Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung,” *J. Inform.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.
- [4] Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).
- [5] Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).

E. REFERENCE (Based APA)

Putra, A. S., Aryanti, D. R., & Hartati, I. (2018, November). Metode SAW (Simple Additive Weighting) sebagai Sistem Pendukung Keputusan Guru Berprestasi (Studi Kasus: SMK Global Surya). In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 85-97).

Sari, D. P., Febriani, O. M., & Putra, A. S. (2018, November). Perancangan Sistem Informasi SDM Berprestasi

pada SD Global Surya. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 289-294).

Putra, A. S. (2018). Paperplain: Execution Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia.

Putra, A. S., Sukri, H., & Zuhri, K. Sistem Monitoring Realtime Jaringan Irigasi Desa (JIDES) Dengan Konsep Jaringan Sensor Nirkabel. *IJEIS (Indonesian Journal of Electronics and Instrumentation Systems)*, 8(2), 221-232.

Darmawan, A., Yuliawati, D., Marcella, O., & Firmandala, R. (2016). Sistem Absensi dan Pelaporan Berbasis Fingerprint dan SMS Gateway. *EXPLORE*, 7(1).

Febriani, O. M., Wahyuni, T., & Yusuf, S. (2017). DESIGN OF WEBSITE-BASED INFORMATION SYSTEM FOR EDOCUMENT ADMINISTRASI IN THE COMMUNITY SERVICE UNIT (A Case Study at Rajabasa District). *INTERNATIONAL JOURNAL OF COMPUTERS & TECHNOLOGY*, 16(7), 7010-7020.

Febriani, O. M., & Wahyuni, T. (2017, October). PERANCANGAN SISTEM E-DOCUMENT ADMINISTRASI LOGBOOK PENELITIAN PADA UNIT LAYANAN DI BANDAR LAMPUNG. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 187-194).

Febriani, O. M., & Permadi, A. B. (2017). Implementasi Sistem Aplikasi Data Bimbingan dan Pelanggaran Siswa pada Sekolah Menengah Atas di Lampung Tengah dengan Metode Analisis dan Desain Sistem Terdistribusi (SSAD). *EXPERT*, 7(1).

Febriani, O. M., & Ambarwati, L. (2015). PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENJUALAN UKM KELANTING KHAS TELO DESA SIDOHARJO KECAMATAN JATI AGUNG KABUPATEN LAMPUNG SELATAN. *Jurnal Teknologi Informasi dan Bisnis Pengabdian Masyarakat Darmajaya*, 1(1), 77-95.

Febriani, O. M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi E-commerce menggunakan Freewebstore pada UKM Kelanting di Desa Sidoharjo Lampung Selatan. *Prosiding Sembistek 2014*, 1(02), 446-458.