TIPE DATA REKAMAN

Muhajarul Zani
185100028
Fakultas Komputer
muhajarulzani.student@umitra.ac.id

Abstract

Tipe Data Rekaman

Laporan ini bertujuan untuk merancang dan membuat program yang dapat mendeklarasikan record/struct dari dalam program C++. Perancangan dilakukan dengan membuat elemen-elemen/field dalam record. Sub-sub program ini berisi algoritma dan bahasa C++ dalam mendukung berjalannya sebuah program. Program ini juga bisa mendukung dan menjadi beberapa contoh untuk program lain, karena banyak para programmer mengatakan program ini banyak digunakan karena bentuknya sederhana dan mudah dipahami. Dengan demikian pengembangan sistem program harus lebih diperhatikan terutama pada perguruan tinggi sebagai pengembang teknologi dalam rangka memajukan teknologi dan bahasa pemrograman dalam negeri.

Kata Kunci : **Tipe Data Rekaman**

A. PENDAHULUAN

Berkembangnya zaman membuat banyak hal datang yang semakin membaik. Salah satu contohnya adalah kemajuan dalam bidang Ilmu Pengetahuan dan Teknologi (IPTEK). Berkembangnya ilmu pengetahuan diiringi dengan teknologi yang semakin canggih untuk melakukan

riset-riset penelitian. Teknologi yang digunakan tidak hanya sekedar alat elektronik dan internet yang sudah tidak asing lagi bagi kita. Pengolahan data, penyimpanan dan pengarsipan data serta penyampaian informasi mulai berkembang lebih baik. Jika dahulu orang harus membukukannya dengan banyak kesalahan dalam pencatatan dan penghitungan, maka

sekarang dengan adanya teknologi, semua pekerjaan dapat dilakukan satu kali tulis menggunakan aplikasi komputer untuk mengerjakannya.

Perkembangan sistem informasi sekarang ini semakin pesat. Di era yang serba canggih ini, informasi merupakan kebutuhan penting. Pesatnya kebutuhan informasi tidak dapat dipisahkan dari perkembangan teknologi. Salah satu teknologi yang perkembangannya cukup pesat adalah internet. Internet mampu memberikan informasi tanpa batas yang sangat berguna bagi manusia. Perkembangan teknologi yang pesat saat ini mendorong perilaku manusia untuk cenderung bergeser dari cara-cara yang konvensional ke cara-cara yang lebih modern. Itulah sebabnya, manusia saat ini berlomba-lomba untuk memanfaatkan dan memaksimalkan teknologi yang ada untuk membantu kehidupannya sehari-hari. Salah satu teknologi yang berkembang cukup pesat adalah teknologi Multimedia. Teknologi Multimedia dapat dimanfaatkan dalam berbagai hal, salah satunya dimanfaatkan sebagai media pembelajaran. Sistem belajar

mengajar di Indonesia saat ini sebagian besar masih menggunakan cara konvensional dalam penyampaian materi materinya. Tetapi para masyarakat sekarang banyak menggunakan pemrograman misalnya C++. Ini juga merupakan perkembangan teknologi sejak dahulu dan masih terus berkembang sampai sekarang bahkan pesat di kalangan pendidikan tetapi juga banyak yang tidak mengetahui mengenai program.

Berdasarkan latar belakang sebagaimana terurai di atas yang menjelaskan bagaimana teknologi digunakan dalam kegiatan bisnis, kantor, dan pendidikan. Dalam laporan yang berjudul “STRUCT/RECORD” ini ditujukan memberikan informasi bermanfaat tentang konsep dasar dan mendeklarasikan record dan semoga berguna bagi para generasi generasi yang akan datang

B. PEMBAHASAN / STUDI KASUS

Tipe data record adalah tipe data khusus yang komponennya terdiri dari berbagai jenis tipe data lain. Sebuah **record** berisi

beberapa *variabel lain* yang ‘dipaketkan’. Konsep struktur data seperti ini sedikit mirip dengan konsep **object** dalam bahasa pemrograman modern (walaupun di dalam pascal juga terdapat konsep tentang object).

Record juga mirip dengan **array**, dimana kita bisa membuat sebuah variabel yang berisi berbagai element. Perbedaannya, *record* bisa menampung berbagai jenis tipe data, tidak hanya 1 tipe data seperti *array*.

C. ID SECURITY QWTD4452377-ASP-5244107

D. KESIMPULAN

1. Record adalah tipe terstruktur yang terdiri atas sejumlah elemen yang tipenya tidak harus sama. Struct/Record adalah sekumpulan elemen data yang memiliki tipe dan panjang data yang berbeda-beda tapi memiliki nama yang sama. Struct/Record koleksi satuan data yang heterogen,

yakni terdiri dari berbagai type: int, float, char, etc

2. Fungsi *record* adalah menyimpan sejumlah data dengan nilai dan tipe data yang berbeda dalam satu wadah. Dan *record* juga merupakan suatu tipe data terstruktur yang dapat menampung data field bertipe berbeda. Tipe ini dapat dipadukan dengan tipe data terstruktur lainnya seperti array.

3. Tipe data record adalah tipe data khusus yang komponennya terdiri dari berbagai jenis tipe data lain. Sebuah record berisi beberapa variabel lain yang ‘dipaketkan’

4. Perbedaan record dan array Record semua elemennya harus bertipe berbeda antara satu sama lainnya, Array semua elemennya harus bertipe sama.

5. Ada 2 Model data berbasis record, model realisional dan model data realisional

6. Model data hirarki Adalah Hubungan antar data di representasikan dengan Record dan Link (Pointer).

7. Model data keterhubungan antar entitas yaitu Menjelaskan hubungan antar data dalam

sistem basis data berdasarkan suatu persepsi bahwa real world terdiri dari obyek-obyek dasar yang mempunyai hubungan relasi antara obyek-obyek tersebut

8. Model data berorientasi obyek Model basis data berorientasi objek adalah suatu model basis data, dimana data didefinisikan, disimpan, dan diakses menggunakan pemrograman berorientasi objek.

E. DISKUSI

DWI : APAKAH ARTIKEL INI SANGAT MEMBANTU ?

SAYA : KARNA ARTIKEL INI SUDAH CUKUP LENGKAP DAN SANGAT MEMBANTU.

DWI : OK KALO BEGITU SAYA AKAN BERTANYA TENTANG PENEGRTIAN TIPE DATA REKAMAN ?

SAYA ; TIPE DATA REKAMAN adalah tipe data khusus yang komponennya terdiri dari berbagai jenis tipe data lain. Sebuah record berisi beberapa *variabel lain* yang ‘dipaketkan’.

F. REFERENCE

- [1] O. M. Febriani and A. S. Putra, “Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung,” *J. Inform.*, vol. 13, no. 1, pp. 90–98, 2014.
- [2] A. S. Putra, “Paperplain: Execution Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia,” 2018.
- [3] A. S. Putra, “2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer,” 2018.
- [4] A. S. Putra, “ALIAS MANAGER USED IN DATABASE DESKTOP STUDI CASE DB DEMOS.”
- [5] A. S. Putra, “COMPREHENSIVE SET OF PROFESSIONAL FOR DISTRIBUTE COMPUTING.”
- [6] A. S. Putra, “DATA ORIENTED RECOGNITION IN BORLAND DELPHI 7.0.”
- [7] A. S. Putra, “EMBARCADERO DELPHI XE 2 IN GPU-POWERED FIREMONKEY APPLICATION.”
- [8] A. S. Putra, “HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL DALAM DUNIA TEKNOLOGY BERBASIS REVOLUSI INDUSTRI 4.0.”
- [9] A. S. Putra, “IMPLEMENTASI PERATURAN PERUNDANGAN UU. NO 31 TAHUN 2000 TENTANG DESAIN INDUSTRI BERBASIS INFORMATION TECHNOLOGY.”

- [10] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION OF PARADOX DBASE."
- [11] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION OF TRADE SECRET CASE STUDY SAMSUNG MOBILE PHONE."
- [12] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION PATENT FOR APPLICATION WEB BASED CASE STUDI WWW. PUBLIKLAMPUNG.COM."
- [13] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION SYSTEM FIRST TO INVENT IN DIGITALLY INDUSTRY."
- [14] A. S. Putra, "MANUAL REPORT & INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT BORLAND DELPHI 7.0."
- [15] A. S. Putra, "PATENT AS RELEVAN SUPPORT RESEARCH."
- [16] A. S. Putra, "PATENT FOR RESEARCH STUDY CASE OF APPLE. Inc."
- [17] A. S. Putra, "PATENT PROTECTION FOR APPLICATION INVENT."
- [18] A. S. Putra, "QUICK REPORT IN PROPERTY PROGRAMMING."
- [19] A. S. Putra, "REVIEW CIRCUIT LAYOUT COMPONENT REQUIREMENT ON ASUS NOTEBOOK."
- [20] A. S. Putra, "REVIEW TRADEMARK PATENT FOR INDUSTRIAL TECHNOLOGY BASED 4.0."
- [21] A. S. Putra, "TOOLBAR COMPONENT PALLETTE IN OBJECT ORIENTED PROGRAMMING."
- [22] A. S. Putra, "WORKING DIRECTORY SET FOR PARADOX 7."
- [23] A. S. Putra, "ZQUERY CONNECTION IMPLEMENTED PROGRAMMING STUDI CASE PT. BANK BCA Tbk."
- [24] A. S. Putra, D. R. Aryanti, and I. Hartati, "Metode SAW (Simple Additive Weighting) sebagai Sistem Pendukung Keputusan Guru Berprestasi (Studi Kasus: SMK Global Surya)," in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2018, vol. 1, no. 1, pp. 85–97.
- [25] A. S. Putra and O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application in PDAM Lampung Province," in *Prosiding International conference on Information Technology and Business (ICITB)*, 2018, pp. 181–187.
- [26] A. S. Putra, O. M. Febriani, and B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *SIMADA (Jurnal Sist. Inf. dan Manaj. Basis Data)*, vol. 1, no. 1, pp. 21–30, 2018.
- [27] A. S. Putra, H. Sukri, and K. Zuhri, "Sistem Monitoring Realtime Jaringan Irigasi Desa (JIDES) Dengan Konsep Jaringan Sensor Nirkabel," *IJEIS (Indonesian J. Electron. Instrum. Syst.)*, vol. 8, no. 2, pp. 221–232.

- [28] D. P. Sari, O. M. Febriani, and A. S. Putra, “Perancangan Sistem Informasi SDM Berprestasi pada SD Global Surya,” in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2018, vol. 1, no. 1, pp. 289–294.