Laporan Literatur Review

Oleh

(Tri Nopriyadi)

Program Studi Pendidikan Sejarah FKIP ULM

NIM

(1910111310012)

Buku yang di review

Susanto, H., & Akmal, H. (2019). Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi (Konsep Dasar, Prinsi Aplikatif, dan Perancangannya).

Ringkasan isi bab

a. Bab I

Identitas bab

Judul bab : Konsep Dasar

Tebal bab : 37 Halaman

Bab pertama dari buku berisi tentang penjelasan dasar mengenai Media pembelajaran, sumber belajar dan juga alat peraga. Bab ini memaparkan dengan jelas penjelasan mengenai dasar dari media pembelajaran karena mengambil banyak referensi.

b. Bab II

Identitas bab

Judul bab : Prinsip Aplikatif Pembuatan Media

Tebal bab : 30 Halaman

Bab kedua dari buku ini berisi tentang kebutuhan Media Pembelajaran yang bisa digunakan untuk aktivitas pembelajaran sejarah SMA, baik itu media fisik maupun media virtual. Bab ini menjelaskan dengan baik mengenai kebutuhan Media Pembelajaran.

c. Bab III

Identitas bab

Judul bab : Merancang Media Pembelajaran Sejarah

Tebal bab : 41 Halaman

Bab ketiga dari buku ini berisi tentang bagaimana kita menggunakan Media Pembelajaran Sejarah Online yang berbasis mobile smartphome.

Media digital untuk pembelajaran era pandemic Covid-19

Di era pandemic Covid-19 ini, pembelajaran tidak bisa dilakukan secara langsung seperti biasa. Karean berpeluang untuk memperluas penyebaran virus Covid-19. maka dari itu, Media digital sangatlah diperlukan untuk mengganti aktivitas pembelajaran yang tidak bisa dilaksanakan akibat Covid-19 ini. Berdasarkan Analisis dari buku diatas dan sumber lainnya, media pembelajaran yang bisa digunakan pada era Pandemic ini yaitu media digital. Pada zaman informasi dan teknologi ini, hampir semua orang bisa mengakses media digital dan menjadi bagian dari kehidupan sehari-hari. Media pembelajaran yang bisa digunakan mahasiswa untuk para pelajar yaitu :

1. Aplikasi BSE (Buku Sekolah Elektronik)

Aplikasi BSE adalah aplikasi resmi gratis dari Kementerian Pendidikan Indonesia yang dapat digunakan dan diunduh oleh semua siswa sekolah dasar dari ponsel dan tablet yang menjalankan iOS dan Android. Melalui infrastruktur internet ponsel dan tablet atau teknologi lainnya, siswa dapat mengunduh buku BSE Sebanyak 1300 buku yang disediakan oleh Kementerian Pendidikan langsung dari distributornya, termasuk buku sejarah dari kurikulum 2006 sampai kurikulum 2013. Perangkat

lunak buku BSE tersedia untuk pengguna gadget dengan sistem operasi iOS dan Android.

2. Zoom

Zoom merupakan aplikasi komunikasi jarak jauh yang didirikan oleh Eric Yuan. Di era pandemic Covid-19 ini, aplikasi Zoom ini sangatlah bagus untuk pembelajaran jarak jauh karena mudah untuk diakses dan bisa menampung banyak peserta.

3. Brainly

Brainly adalah situs web belajar yang didirikan di Polandia. Aplikasi ini sangat memungkinkan para Pelajar untuk belajar dan menanyakan sebuah pertanyaan.

4. Ruangguru

Ruangguru adalah aplikasi berbasis smartphone yang memungkinkan para pelajar untuk belajar bersama dengan para guru-guru yang profesional. Aplikasi ini menyediakan berbagai macam program studi mulai dari sekolah dasar sampai perguruan tinggi.

5. Edmodo

Edmodo adalah perusahaan teknologi pendidikan yang menawarkan platform komunikasi, kolaborasi, dan pembinaan untuk sekolah dan guru K-12. Jaringan Edmodo memungkinkan guru untuk berbagi konten, mendistribusikan kuis, tugas, dan mengatur komunikasi dengan siswa, kolega, dan orang tua.

Simpulan

Buku ini menjelaskan secara mengenai media pembelajaran sejarah dan keperluan media pembelajaran sejarah, buku ini juga mengutip dari berbagai macam referensi, dan bab-bab dibuku ini disusun secara berurutan agar pembaca dapat memahami isi buku dan tujuan buku tersebut.

Referensi

Susanto, Heri & Akmal, Helmi. 2019. Media Pembelajaran Sejarah Era Teknologi Informasi (Konsep Dasar, Prinsip Aplikatif, dan Perancangannya). Banjarmasin: Program Studi Pendidikan Sejarah Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lambung Mangkurat.