PERANCANGAN GAME POPPY ADVENTURE MENGGUNAKAN SOFTWARE CONSTRUCT 2

Aditya Akbarsyah Basuki

Teknologi Informasi 5

Rizky

Universitas Amikom Yogyakarta

a. Tema

Hiburan

b. Jenis Produk

Game

c. Judul

Poppy Adventure

d. Tujuan dan Manfaat Produk

Tujuannya dibuat nya game ini adalah untuk mengisi waktu luang dan sebagai hiburan, dengan interface yang mudah dipahami dan design yang simple cocok untuk semua kalangan dari anak anak sampai dewasa

Manfaat bermain game adalah untuk jadi penghibur dikala bosan tapi jika terlalu berlebihan bermain game juga tidak baik diri kira apalagi kalau sudah lupa waktu, intinya sesuatu yang berlebih itu tidak baik

e. Gambaran Kasar Konsep

Karakter :

Interface :

*User Interface saat pertama membuka game

*In-Game

*In-Game

*Ketika gagal menyelesaikan misi

*Saat berhasil menyelesaikan misi

Enemy :

Stinger : Musuh lebah yang dapat terbang

Pluto : Bola merah berduri, hanya bisa berjalan didarat

Trappy : Kepala berduri, hanya diam ditempat

Peripheral :

Tombol untuk mengatur on/off suara dan sound effect

Coin : untuk mengumpulkan nilai/poin

Pil : Untuk menambah darah karakter

f. Kelebihan/Keunggulan Produk

Terinspirasi dari video game Super Mario Bros. Poppy Adventure mengusung tampilan yang lebih modern dan design yang minimalis serta tone warna yang tidak terlalu mencolok sehingga asik dimainkan dan nyaman dimata dan juga gameplay yang tidak terlalu rumit sehingga mudah dimainkan untuk semua kalangan

g. Landasan Teori

Pengertian Game

Definisi dari game adalah sebuah aktivitas interaktif sukarela, dimana satu atau lebih pemain mengikuti peraturan yang membatasi perilaku pemain-pemain tersebut, memberlakukan sebuah konflik yang bisa menghasilkan akhir yang jelas dan bisa dihitung. [3]

Beberapa definisi game menurut beberapa ahli diantaranya :

a. John C Beck & Mitchell Wade

Game adalah penarik perhatian yang telah terbukti. Game adalah lingkungan pelatihan yang baik bagi dunia nyata dalam organisasi yang menuntut pemecahan masalah secara kolaborasi

b. Ivan C. Sibero

Game merupakan aplikasi yang paling banyak digunakan dan dinikmati para pengguna media elektronik saat ini.

c. Fauzi A

Game merupakan suatu bentuk hiburan yang seringkali dijadikan sebagai penyegar pikiran dari rasa penat yang disebabkan oleh aktivitas dan rutinitas kita

d. Samuel Henry

Game merupakan bagian tak terpisahkan dari keseharian anak, sedangkan sebagian orang tua menuding game sebagai penyebab nilai anak turun, anak tak mampu bersosialisasi, dan tindakan kekerasan yang dilakukan anak

e. Andik Susilo

Game adalah salah satu candu yang susah dihilangkan, bahkan ada yang mengatakan bahwa candu game online setara dengan narkoba

f. John Naisbitt

Game merupakan sistem partisipatoris dinamis karena game memiliki tingkat penceritaan yang tidak dimiliki film

g. Albert Einstein

Game adalah bentuk investigasi paling tinggi

h. Wijaya Ariyana & Deni Arifianto

Game merupakan salah satu kebutuhan yang menjadi masalah besar bagi pengguna komputer, karena untuk dapat memainkan game dengan nyaman, semua komponen komputernya harus memiliki kualitas yang baik, terutama VGA card-nya

Konsep Dasar Game

Game bermakna “Permainan”, teori permainan adalah suatu cara belajar yang digunakan dalam menganalisa sejumlah pemain maupun perorangan yang menunjukkan strategi-strategi rasional [4]. Teori permainan pertama kali ditemukan oleh sekelompok ahli matematika pada tahun 1944. Teori itu dikemukakan oleh John Von Ann and Oscar Morgenstern, menurutnya permainan terdiri atas sekumpulan peraturan yang membangun situasi bersaing dari 2 atau beberapa orang kelompok dengan memilih strategi yang dibangun untuk memaksimalkan kemenangan sendiri ataupun untuk meminimalkan kemenangan lawan.

Komponen – komponen game antara lain:

a. Fitur

Fitur merupakan hal yang bisa membedakan setiap game yang ada. Fitur juga bisa menggambarkan jalan cerita game kedalam bentuk –

bentuk yang dapat dilihat maupun dirasakan.

b. Gameplay

Gameplay membantu pengembang game untuk mengetahui cara kerja suatu

game, dimana fitur – fitur yang ada akan membentuk suatu gameplay

c. Interface

Interface merupakan semua tampilan yang ada dalam suatu game. Sebuah interface yang baik adalah interface yang tidak membosankan dan memudahkan pemain game.

Interface merupakan semua tampilan yang ada dalam suatu game. Sebuah interface yang baik adalah interface yang tidak membosankan dan memudahkan pemain game.

d. Aturan/rules

Merupakan kumpulan aturan – aturan dalam sebuah game

e. Desain Level

Desain level mencakup style, background, dan jalan cerita dari sebuah game