



[white paper]

Diamond Open Access

[awaiting peer review]

# A magia das portas quânticas

Colaboração Quântica Aberta<sup>1</sup>

11 de Dezembro de 2022

## Resumo

Apresentamos algumas portas quânticas e suas respectivas interpretações físicas.

palavras-chave: bit quântico, qubit, portas quânticas, computação e informação quântica

*A versão mais atualizada deste artigo está disponível em*  
<https://osf.io/h7jv9/download>  
<https://zenodo.org/record/5783625>

## Introdução

1. Uma porta quântica atua em um **bit quântico** (qubit) de modo *reversível*; mais detalhes podem ser encontrados em [1–3].

---

<sup>1</sup>Todos os autores com suas afiliações aparecem no final deste artigo.

# Notação

2. O símbolo  $:=$  indica que o que está à esquerda é definido pelo que está à direita.
3.  $|\psi\rangle = a|0\rangle + b|1\rangle$  é um bit quântico (qubit) com  $a, b \in \mathbb{C}$  e  $|a|^2 + |b|^2 = 1$ .
4.  $I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} :=$  matriz identidade  $2 \times 2$

# Portas Quânticas

5. Discutiremos sobre cada uma das seguintes **portas quânticas** que atuam em *apenas um qubit*: X, Z, Y, ID, H,  $R_\varphi^z$ , S,  $S^\dagger$ , T,  $T^\dagger$ ,  $R_\varphi^x$ ,  $R_\varphi^y$ ,  $\sqrt{\text{NOT}}$ .
6. E veremos, também, as **portas quânticas** que atuam em *sistemas de dois e três qubits*, são elas,  $H^{\otimes n}$ , SWAP, CNOT (CX), CY, CZ,  $CR_\varphi^z$ , Toffoli CCNOT, Fredkin CSWAP.

# Bases ortonormais

7.  $\{|0\rangle, |1\rangle\} :=$  base computacional
8.  $\{|+\rangle, |-\rangle\} :=$  base Hadamard
9.  $|+\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + |1\rangle)$
10.  $|-\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - |1\rangle)$
11.  $|i\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle + i|1\rangle)$
12.  $|-i\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}}(|0\rangle - i|1\rangle)$

## Bit quântico (qubit)

13. Iniciaremos com portas quânticas que atuam em *apenas um qubit* por vez.

14. A *base computacional* dos **qubits** pode ser representada por meio das seguintes *matrizes*.

15.

$$|0\rangle = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

16.

$$|1\rangle = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

17. Desse modo, temos que um **qubit** é dado por

$$|\psi\rangle = a|0\rangle + b|1\rangle = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix},$$

com  $a, b \in \mathbb{C}$  e  $|a|^2 + |b|^2 = 1$ .

## Porta Quântica $X$

18.

$$X = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

19.

$$X|0\rangle = |1\rangle$$

20.

$$X|1\rangle = |0\rangle$$

21. A porta quântica  $X$  troca entre os estados  $|0\rangle$  e  $|1\rangle$ , isto é, faz um **bit flip**.

22.  $X$  é a versão quântica da porta clássica NOT.

23. Assim,

$$X |\psi\rangle = b|0\rangle + a|1\rangle.$$

24. Note que

$$XX = I_2,$$

ou seja,  $X$  é a sua própria inversa.

25. Calcule as seguintes operações.

26.

$$X |+\rangle = ?$$

27.

$$X |-\rangle = ?$$

28.

$$X |i\rangle = ?$$

29.

$$X |-i\rangle = ?$$

## Porta Quântica $Z$

30.

$$Z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$$

31.

$$Z |+\rangle = |-\rangle$$

32.

$$Z |-\rangle = |+\rangle$$

33.

$$Z |i\rangle = |-i\rangle$$

34.  $Z |-i\rangle = |i\rangle$
35.  $Z |0\rangle = |0\rangle$
36.  $Z |1\rangle = |1\rangle$
37.  $ZZ = I_2$
38.  $XZ = -ZX$
39.  $Z|\psi\rangle = a|0\rangle - b|1\rangle$
40. A porta  $Z$  é chamada de **phase flip** porque *altera o sinal da segunda amplitude* na operação  $Z|\psi\rangle$ .

## Porta Quântica $Y$

41.  $Y = \begin{bmatrix} 0 & -i \\ i & 0 \end{bmatrix} = i \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$
42.  $Y |0\rangle = i|1\rangle$
43.  $Y |1\rangle = -i|0\rangle$
44.  $Y |i\rangle = |i\rangle$

45.

$$Y |-i\rangle = |-i\rangle$$

46.

$$Y |+\rangle = ?$$

47.

$$Y |-\rangle = ?$$

48.

$$XY = -YX$$

49.

$$ZY = -YZ$$

50.

$$YY = I_2$$

51.

$$Y |\psi\rangle = -bi |0\rangle + ai |1\rangle = e^{\frac{3\pi}{2}i} (b |0\rangle - a |1\rangle)$$

52.  $Y$  faz um *bit flip* e um *phase flip*.

## Porta Quântica ID

53.

$$\text{ID} = I_2$$

54. A porta quântica ID (de *identidade*) não altera o estado original.

## Porta Quântica $H$

55.  $H :=$  porta Hadamard

56.

$$H = H^{\otimes 1} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{bmatrix}$$

57.

$$H |0\rangle = |+\rangle$$

58.

$$H |1\rangle = |-\rangle$$

59. Para  $u \in \{0, 1\}$ ,

$$H |u\rangle = \frac{1}{\sqrt{2}} (|0\rangle + (-1)^u |1\rangle).$$

60.

$$H |+\rangle = |0\rangle$$

61.

$$H |-\rangle = |1\rangle$$

62. A porta  $H$  **coloca/retira** um qubit de uma *superposição quântica*.

63. A porta  $H$  **troca a base** de  $\{|0\rangle, |1\rangle\}$  para  $\{|+\rangle, |-\rangle\}$ .

64.

$$H |\psi\rangle = ?$$

65.

$$H |i\rangle = ?$$

66.

$$H |-i\rangle = ?$$

67.

$$HH = I_2$$

68.

$$X = HZH$$

69.

$$H X H = ?$$

## Porta Quântica $R_\varphi^z$

70.

$$R_\varphi^z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{i\varphi} \end{bmatrix} = \cos\left(\frac{\varphi}{2}\right) I_2 - \cos\left(\frac{\varphi}{2}\right) iZ$$

71. O símbolo  $R_\varphi^z$  representa *infinitas portas*, pois  $0 \leq \varphi < 2\pi$ .

72. As portas  $R_\varphi^z$  mudam a fase de um qubit por  $\varphi$ ; elas representam uma rotação arbitrária (do vetor de estado na esfera de Bloch) no eixo  $z$ .

73.

$$R_\varphi^z R_{2\pi-\varphi}^z = I_2$$

74.

$$R_0^z = \text{ID}$$

75.

$$R_\pi^z = Z$$

## Porta Quântica $S$

76.

$$S = R_{\frac{\pi}{2}}^z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{\frac{\pi}{2}i} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{bmatrix} = e^{\frac{\pi}{4}} \begin{bmatrix} e^{-\frac{\pi}{4}i} & 0 \\ 0 & e^{\frac{\pi}{4}i} \end{bmatrix}$$

77. A porta  $S$  ajusta a fase do estado em  $0 \leq \theta < 2\pi$ .

78.  $S$  é também chamada de *porta*  $\frac{\pi}{4}$  e, também, de *phase gate*.

79.

$$S|0\rangle = ?$$

80.  $S|1\rangle = ?$

81.  $S|\psi\rangle = ?$

82.  $S|+\rangle = ?$

83.  $S|-\rangle = ?$

84.  $S|i\rangle = ?$

85.  $S|-i\rangle = ?$

## Porta Quântica $S^\dagger$

86. 
$$S^\dagger = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & i \end{bmatrix}^\dagger = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -i \end{bmatrix}$$

87. 
$$S^\dagger = R_{\frac{3\pi}{2}}^z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{\frac{3\pi}{2}i} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -i \end{bmatrix}$$

88.  $S^\dagger|0\rangle = ?$

89.  $S^\dagger|1\rangle = ?$

90.  $S^\dagger|\psi\rangle = ?$

91.  $S^\dagger |+\rangle = ?$

92.  $S^\dagger |-\rangle = ?$

93.  $S^\dagger |i\rangle = ?$

94.  $S^\dagger |-i\rangle = ?$

## Porta Quântica $T$

95. 
$$T = R_{\frac{\pi}{4}}^z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{\frac{\pi}{4}i} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \cos\left(\frac{\pi}{4}\right) + \sin\left(\frac{\pi}{4}\right)i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i \end{bmatrix}$$

96. 
$$S = TT$$

97.  $T$  também é denominada *porta*  $\frac{\pi}{8}$ , dado que

$$T = e^{\frac{\pi}{8}} \begin{bmatrix} e^{-\frac{\pi}{8}i} & 0 \\ 0 & e^{\frac{\pi}{8}i} \end{bmatrix}.$$

98.  $T|0\rangle = ?$

99.  $T|1\rangle = ?$

100.  $T|\psi\rangle = ?$

101.  $T|+\rangle = ?$

102.

$$T|-\rangle = ?$$

103.

$$T|i\rangle = ?$$

104.

$$T|-i\rangle = ?$$

## Porta Quântica $T^\dagger$

105.

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} + \frac{1}{\sqrt{2}}i \end{bmatrix}^\dagger = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}}i \end{bmatrix}$$

106.

$$T^\dagger = R_{\frac{7\pi}{4}}^z = R_{-\frac{\pi}{4}}^z = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & e^{\frac{7\pi}{4}i} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \cos\left(\frac{7\pi}{4}\right) + \sin\left(\frac{7\pi}{4}\right)i \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \frac{1}{\sqrt{2}} - \frac{1}{\sqrt{2}}i \end{bmatrix}$$

107.

$$S^\dagger = T^\dagger T^\dagger$$

108.

$$T^\dagger|0\rangle = ?$$

109.

$$T^\dagger|1\rangle = ?$$

110.

$$T^\dagger|\psi\rangle = ?$$

111.

$$T^\dagger|+\rangle = ?$$

112.

$$T^\dagger|-\rangle = ?$$

113.

$$T^\dagger |i\rangle = ?$$

114.

$$T^\dagger |-i\rangle = ?$$

## Porta Quântica $R_\varphi^x$

115.

$$R_\varphi^x = \begin{bmatrix} \cos\left(\frac{\varphi}{2}\right) & -\sin\left(\frac{\varphi}{2}\right) i \\ -\sin\left(\frac{\varphi}{2}\right) i & \cos\left(\frac{\varphi}{2}\right) \end{bmatrix} = \cos\left(\frac{\varphi}{2}\right) I_2 - \sin\left(\frac{\varphi}{2}\right) i X$$

116. As portas  $R_\varphi^x$  representam uma *rotação arbitrária* (do vetor de estado na esfera de Bloch) *no eixo x*.

## Porta Quântica $R_\varphi^y$

117.

$$R_\varphi^y = \begin{bmatrix} \cos\left(\frac{\varphi}{2}\right) & -\sin\left(\frac{\varphi}{2}\right) \\ \sin\left(\frac{\varphi}{2}\right) & \cos\left(\frac{\varphi}{2}\right) \end{bmatrix} = \cos\left(\frac{\varphi}{2}\right) I_2 - \sin\left(\frac{\varphi}{2}\right) i Y$$

118. As portas  $R_\varphi^y$  representam uma *rotação arbitrária* (do vetor de estado na esfera de Bloch) *no eixo y*.

## Porta Quântica $\sqrt{\text{NOT}}$

119.

$$\sqrt{\text{NOT}} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1+i & 1-i \\ 1-i & 1+i \end{bmatrix}$$

120.

$$\sqrt{\text{NOT}} \sqrt{\text{NOT}} = X$$

121.

$$\sqrt{\text{NOT}} |0\rangle = ?$$

122.

$$\sqrt{\text{NOT}}|1\rangle = ?$$

123.

$$\sqrt{\text{NOT}}|\psi\rangle = ?$$

124.

$$\sqrt{\text{NOT}}|+\rangle = ?$$

125.

$$\sqrt{\text{NOT}}|-\rangle = ?$$

126.

$$\sqrt{\text{NOT}}|i\rangle = ?$$

127.

$$\sqrt{\text{NOT}}|-i\rangle = ?$$

## Múltiplos qubits

128. A seguir, veremos algumas portas quânticas que operam com *sistemas de dois e três qubits*.

## Porta Quântica $H^{\otimes n}$

129.

$$H^{\otimes 2} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} H & H \\ H & -H \end{bmatrix}$$

130.  $H^{\otimes 2}$  é uma matriz  $4 \times 4$ , que atua em um sistema de dois qubits.

131.

$$H^{\otimes 2}|00\rangle = \frac{1}{2} (|00\rangle + |01\rangle + |10\rangle + |11\rangle)$$

132.  $H^{\otimes 2}$  coloca o sistema  $|00\rangle$  em **superposição**.

133.

$$H^{\otimes 3} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} H^{\otimes 2} & H^{\otimes 2} \\ H^{\otimes 2} & -H^{\otimes 2} \end{bmatrix}$$

134.  $H^{\otimes 3}$  é uma matriz  $8 \times 8$ , que atua em um sistema de três qubits.

135.

$$H^{\otimes 3} |000\rangle = \frac{1}{2\sqrt{2}} (|000\rangle + |001\rangle + |010\rangle + |011\rangle + |100\rangle + |101\rangle + |110\rangle + |111\rangle)$$

136. Calcule  $H^{\otimes 4} |0000\rangle$  e escreva o resultado na base computacional.

137. Podemos reescrever (135) assim,

$$H^{\otimes 3} |0\rangle_3 = \frac{1}{2\sqrt{2}} (|0\rangle_3 + |1\rangle_3 + |2\rangle_3 + |3\rangle_3 + |4\rangle_3 + |5\rangle_3 + |6\rangle_3 + |7\rangle_3)$$

138.

$$H^{\otimes n} = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} H^{\otimes n-1} & H^{\otimes n-1} \\ H^{\otimes n-1} & -H^{\otimes n-1} \end{bmatrix}$$

139.

$$H^{\otimes n} |0\rangle_n = \frac{1}{\sqrt{2^n}} \sum_{j=0}^{n-1} |j\rangle_n$$

## Porta Quântica SWAP

140.

$$\text{SWAP} = M = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

141.  $M$  é um exemplo de *matriz de permutação*.

142.

$$M (|\psi\rangle_1 \otimes |\psi\rangle_2) = |\psi\rangle_2 \otimes |\psi\rangle_1$$

143.  $M |00\rangle = |00\rangle$
144.  $M |01\rangle = |11\rangle$
145.  $M |10\rangle = |10\rangle$
146.  $M |11\rangle = |01\rangle$
147. O segundo qubit é o de controle, se for  $|0\rangle$ , ambos ficam inalterados; se for  $|1\rangle$ , então apenas o primeiro qubit é alterado.
148. Como o comportamento (147) é o contrário de (156), então a porta  $M$  é, às vezes, denominada **CNOT reversa**.

## Porta Quântica CNOT (CX)

149. A porta CNOT é utilizada para criar **qubits emaranhados** (vetores de estado de Bell).

150. A letra **C** vem de “controle”.

151.

$$\text{CNOT} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I_2 & 0 \\ 0 & X \end{bmatrix}$$

152.  $\text{CNOT} |00\rangle = |00\rangle$

153.  $\text{CNOT} |01\rangle = |01\rangle$

154.

$$\text{CNOT} |10\rangle = |11\rangle$$

155.

$$\text{CNOT} |11\rangle = |10\rangle$$

156. O primeiro qubit é o de controle, se for  $|0\rangle$ , ambos ficam inalterados; se for  $|1\rangle$ , então apenas o segundo qubit é alterado.

157.

$$M = H^{\otimes 2} \text{CNOT} H^{\otimes 2}$$

## Porta Quântica CY

158.

$$\text{CY} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -i \\ 0 & 0 & i & 0 \end{bmatrix}$$

159.

$$\text{CY} |00\rangle = ?$$

160.

$$\text{CY} |01\rangle = ?$$

161.

$$\text{CY} |10\rangle = ?$$

162.

$$\text{CY} |11\rangle = ?$$

## Porta Quântica CZ

163.

$$\text{CZ} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -i \\ 0 & 0 & i & 0 \end{bmatrix}$$

164.

$$\text{CZ}|00\rangle = ?$$

165.

$$\text{CZ}|01\rangle = ?$$

166.

$$\text{CZ}|10\rangle = ?$$

167.

$$\text{CZ}|11\rangle = ?$$

168. CZ faz uma mudança de sinal condicional.

## Porta Quântica controle- $U$

169.

$$U = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$$

170.

$$\text{controle-}U = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & a & b \\ 0 & 0 & c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & U \end{bmatrix}$$

## Portas Quânticas CS e CH

171. Como construir as seguintes portas quânticas, utilizando-se um qubit de controle?

172.

$$\text{CS} = ?$$

173.

$$\text{CH} = ?$$

## Porta Quântica C- $\sqrt{\text{NOT}}$

174.

$$\text{C-}\sqrt{\text{NOT}} = ?$$

## Porta Quântica $\text{CR}_{\varphi}^z$

175. Esta é uma porta de controle, cuja ação está em  $R_{\varphi}^z$ .

176. O primeiro qubit controla se haverá mudança de fase ou rotação na esfera de Bloch.

177.

$$\text{CR}_{\varphi}^z = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & e^{i\varphi} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \cos \varphi + i \sin \varphi \end{bmatrix}$$

## Porta Quântica Toffoli CCNOT

178. A CCNOT é uma porta quântica de controle duplo.

179. Se os dois primeiros qubits forem  $|1\rangle$ , então ela aplica ID nos dois primeiros e  $X$  no terceiro; caso contrário, ela aplica ID nos três.

180. A CCNOT é uma matriz  $8 \times 8$  que permuta os dois últimos coeficientes, dada por

$$\text{CCNOT} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}.$$

181.

$$\text{CCNOT} |000\rangle = |000\rangle$$

182.

$$\text{CCNOT} |001\rangle = |001\rangle$$

183.

$$\text{CCNOT} |010\rangle = |010\rangle$$

184.

$$\text{CCNOT} |011\rangle = |011\rangle$$

185.

$$\text{CCNOT} |100\rangle = |100\rangle$$

186.

$$\text{CCNOT} |101\rangle = |101\rangle$$

187.

$$\text{CCNOT} |110\rangle = |111\rangle$$

188.

$$\text{CCNOT} |111\rangle = |110\rangle$$

# Porta Quântica Fredkin CSWAP

189. A CSWAP é uma porta de controle; se o estado do primeiro qubit for  $|1\rangle$ , aplica-se SWAP ( $M$ ) nos outros dois; se o primeiro qubit for  $|0\rangle$ , nada muda.

190. Vamos lembrar, a seguir, o que faz a matriz  $M$  (em dois qubits).

191.

$$M |00\rangle = |00\rangle$$

192.

$$M |01\rangle = |11\rangle$$

193.

$$M |10\rangle = |10\rangle$$

194.

$$M |11\rangle = |01\rangle$$

195. A CSWAP é uma matriz de permutação  $8 \times 8$ , dada por

$$\text{CSWAP} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

196.

$$\text{CSWAP} |000\rangle = |000\rangle$$

197.

$$\text{CSWAP} |001\rangle = |001\rangle$$

198.  $\text{CSWAP} |010\rangle = |010\rangle$
199.  $\text{CSWAP} |011\rangle = |011\rangle$
200.  $\text{CSWAP} |100\rangle = |100\rangle$
201.  $\text{CSWAP} |101\rangle = |111\rangle$
202.  $\text{CSWAP} |110\rangle = |110\rangle$
203.  $\text{CSWAP} |111\rangle = |101\rangle$

## Outras portas?

204. *Crie sua própria porta quântica!*

## Considerações Finais

205. Vimos portas quânticas que operam em **um**, **dois** e **três** qubits.
206. A partir disso, o leitor poderá ter *insights* na *construção de novas portas quânticas*.
207. *A combinação de portas quânticas em um circuito pode nos revelar muitos mistérios da natureza!* [4]

# Arquivos Suplementares

O **arquivo latex** para este artigo, juntamente com outros *arquivos suplementares*, estão disponíveis em [5, 6]. Seja coautor(a) deste artigo, envie sua contribuição para `mplobo@uft.edu.br`.

## Consentimento

Os autores concordam com [7].

## Como citar este artigo?

<https://doi.org/10.31219/osf.io/h7jv9>

<https://zenodo.org/record/5783625>

## Licença

*CC-By Attribution 4.0 International* [8]

## Referências

- [1] Sutor, Robert S. *Dancing with Qubits: How quantum computing works and how it can change the world*. Packt Publishing Ltd, 2019.
- [2] Bernhardt, Chris. *Quantum computing for everyone*. MIT Press, 2019.
- [3] Nielsen, Michael A., and Isaac Chuang. *Quantum computation and quantum information*. Cambridge University Press, 2010.
- [4] Lobo, Matheus P. “Genes Are Quantum Computers.” *OSF Preprints*, 20 June 2020. <https://doi.org/10.31219/osf.io/a7tbu>

- [5] Lobo, Matheus P. “Open Journal of Mathematics and Physics (OJMP).” *OSF*, 21 Apr. 2020.  
<https://doi.org/10.17605/osf.io/6hzyp>
- [6] [https://zenodo.org/record/..](https://zenodo.org/record/)
- [7] Lobo, Matheus P. “Simple Guidelines for Authors: Open Journal of Mathematics and Physics.” *OSF Preprints*, 15 Nov. 2019.  
<https://doi.org/10.31219/osf.io/fk836>
- [8] CC. Creative Commons. *Attribution 4.0 International* (CC BY 4.0)  
<https://creativecommons.org/licenses/by/4.0>

## Colaboração Quântica Aberta

**Matheus Pereira Lobo**<sup>1,2,3</sup> (mplobo@uft.edu.br)  
<https://orcid.org/0000-0003-4554-1372>

**João Marcos Costa da Silva**<sup>1,2,4</sup>  
<https://orcid.org/0000-0002-9332-9619>

<sup>1</sup>Universidade Federal do Tocantins (Brasil)

<sup>2</sup>Universidade Federal do Norte do Tocantins (Brasil)

<sup>3</sup>Universidade Aberta (UAb, Portugal)

<sup>4</sup>Colégio Estadual Dulce Coelho de Sousa (Angico, Tocantins, Brasil)