JAWABAN SOAL UTS 2018/2019 MATAKULIAH HAKI

Sarah Aulia

175100053P

Fakultas Komputer, 448757213

sarahaulia.student@umitra.ac.id

A. STUDI KASUS (SK)

Pertanyaan Type A :

Paparkan dan Jelaskan Produk Knowledge

Jawaban :

Apple Watch Series 3

Apple didirikan oleh 3 Anak Muda yaitu **Steve Jobs**, **Steve Wozniak** dan **Ronald Wayne** pada tanggal 1 April 1976, namun 12 hari setelah perusahaan tersebut didirikan **Ronald Wayne** mengundurkan diri dari perusahaan tersebut karena berbeda tujuan dengan **Steve Jobs**. Mengenai Sejarah Nama Apple kebetulan saat **Steve Wozniak** sedang memikirkan nama yang baik buat perusahaan tersebut ia sedang memakan buah Apel dan sesuai pernyataannya , perusahaan tersebut mengambil nama dari buah Apel sebagai perusahaan **Apple Computer Company**.

Logo pertama Apple didesain pada tahun 1976 oleh **Ronald Wayne**. Pada Logo tersebut menggambarkan **Isaac Newton** (Seorang Ilmuwan Fisika Klasik) duduk dibawah pohon dengan sebuah apel bergantung diatas kepalanya. Akan tetapi logo tersebut lebih memberika pesan klasik daripada modern, padahal mereka adalah perusahaan computer.

Logo Pelangi pada tahun 1976 – 1998 yang dirancang oleh desainer **Rob Janoff**, Logo tersebut menjadi salah satu logo paling terkenal dan paling iconic sepanjang sejarah teknologi. Rab Janoff mengatakan, “gigitan“ pada logo Apple digunakan agar orang-orang mengetahui bahwa ia menggambarkan apel, bukan tomat. Juga sesuai dengan kata dunia computer (byte/bite), sesuai dengan perusahaan teknologi. Sedangkan alasan strip pelangi pada logo adalah Steve Jobs menginginkan sebuah logo yang penuh warna agar perusahaan lebih terlihat “manusiawi”.

Logo Monochrome pada tahun 1998 sampai sekarang, Desain logo Apple bertahan cukup lama sampai akhirnya Steve Jobs memutuskan mengubah logo penuh warna tersebut dengan warna yang solid. Hal ini sesuai dengan fashion pada waktu itu yang minimalis dan mungkin untuk mengikuti zaman millennium yang baru.

Apple Watch generasi ketiga resmi dirilis tanggal 12 September 2017 di Amerika Serikat dan di Indonesia pada tanggal 13 September 2017. Apple Watch 3 dilengkapi koneksi seluler sendiri sehingga tak perlu bergantung dengan iPhone. Pengguna bisa melakukan streaming ke lebih dari 40 juta lagu yang tersedia di Apple Music langsung dari pergelangan tangan. Apple Watch 3 dipersenjatai prosesor dual-core yang diklaim memiliki performa garang, yakni 70% lebih cepat. Asisten digital Siri bisa lebih tanggap melaksanakan perintah dan juga bisa berbicara ke pengguna. Apple Watch 3 dilengkapi pula dengan chip yang dinamai “W2” untuk menyokong performa Bluetooth dan Wi-Fi. Apple Watch 3 juga memiliki antenna sendiri pada layarnya untuk 4G/LTE dan 3G. Hal ini adalah termutakhir yang dibawa Apple, yakni menghadirkan Smart Watch dengan koneksi seluler dan GPS mandiri sekaligus. Desainnya lebih kurang serupa dengan seri sebelumnya, hanya saja ada tombol “merah” di sisi kanannya untuk mengaktifkan koneksi seluler. Baterainya bisa tahan untuk penggunaan normal sepanjang hari. System operasinya mengandalkan watchOS 4. Apple Watch 3 hadir dengan berbagai varian case dan tali. Ada yang berwarna space gray, memiliki

tali sport loop, hingga model khusus Nike Plus. Ada pula edisi premium Hermes dan yang berbalut keramik. Harga yang dipatok untuk Apple Watch 3 dengan seluler dimulai 399 dollar AS atau setara Rp. 5,25 jutaan. Apple Watch 3 tanpa koneksi seluler dijual mulai 329 dollar AS alias Rp. 4,3 jutaan.

B. STUDI REFERENSI (SP)

Pertanyaan Jenis A :

Jelaskan Produk-produk dalam Hak Atas Kekayaan Intelektual

Jawaban :

Hak Atas Kekayaan Intelektual merupakan terjemahan dari *Intellectual Property Right* (IPR), sebagaimana diatur dalam undang-undang No. 7 Tahun 1994 tentang pengesahan WTO (*Agreement Establishing The World Trade Organization*). Pengertian *Intellectual Property Right* (IPR) sendiri adalah pemahaman mengenai hak atas kekayaan yang timbul dari kemampuan intelektual manusia, yang mempunyai hubungan dengan hak seseorang secara pribadi yaitu hak asasi manusia (*human right*). Hak Atas Kekayaan Intelektual adalah hak untuk menikmati secara ekonomis hasil dari suatu kreativitas intelektual. Objek yang diatur dalam Haki adalah karya-karya yang timbul atau lahir karena

kemampuan intelektual manusia.

Jenis Hak Atas Kekayaan Intelektual :

a. Paten (Patent)

Paten adalah hak khusus yang diberikan oleh Negara kepada inventor atas hasil invensinya tersebut atau memberikan persetujuannya kepada pihak lain untuk melaksanakannya. Inventor adalah seorang yang secara sendiri atau beberapa orang yang secara bersama-sama melaksanakan ide yang dituangkan ke dalam kegiatan yang menghasilkan invensi. Invensi adalah Inventor yang dituangkan ke dalam suatu kegiatan pemecahan masalah yang spesifik di bidang teknologi dapat berupa produk atau proses, atau penyempurnaan dan pengembangan produk atau proses.

Cara memperoleh Hak Paten adalah dengan mengajukan permohonan secara tertulis dalam bahasa Indonesia kepada Direktorat Jenderal Hak Kekayaan Intelektual Kementerian Hukum dan Hak Asasi Manusia Republik Indonesia.

Inventor harus melakukan analisa, ciri khusus dari invensi yang akan diajukan untuk mendapat perlindungan hak paten dibandingkan dengan invensi terdahulu sebelum mengajukan permintaan paten.

Hak paten tidak diberikan untuk invensi tentang:

1. Proses atau produk yang pengumuman dan penggunaan atau pelaksanaannya bertentangan dengan peraturan perundang-undangan yang berlaku, moralitas agama, ketertiban umum, atau kesusilaan;
2. Metode pemeriksaan, perawatan, pengobatan dan/atau pembedahan yang diterapkan terhadap manusia dan/atau hewan;
3. Teori dan metode di bidang ilmu pengetahuan dan matematika;
4. Semua makhluk hidup, kecuali jasad renik;
5. Proses biologis yang esensial untuk memproduksi tanaman atau hewan, kecuali proses non-biologis atau proses mikrobiologis.

Jangka waktu perlindungan Hak Paten adalah:

1. Hak paten diberikan untuk jangka waktu selama 20 (dua puluh) tahun terhitung sejak tanggal penerimaan dan jangka waktu itu tidak dapat diperpanjang.
2. Hak paten sederhana diberikan untuk jangka waktu 10 (sepuluh) tahun terhitung sejak tanggal penerimaan dan jangka waktu itu tidak dapat diperpanjang. Hak paten sederhana yaitu setiap invensi berupa produk atau alat yang baru dan mempunyai nilai kegunaan praktis disebabkan karena

bentuk, konfigurasi, konstruksi atau komponennya dapat memperoleh perlindungan hukum dalam bentuk paten sederhana.

b. Merek (Trademark)

Merek adalah suatu tanda yang berupa simbol, gambar, kata, huruf-huruf, angka-angka, warna atau gabungan diantaranya untuk di pakai sebagai identitas suatu perorangan, organisasi atau perusahaan pada barang dan jasa yang dimiliki untuk membedakan dengan produk jasa lainnya.

Merek berfungsi sebagai:

- Tanda pengenal untuk membedakan produk yang satu dengan produk seseorang atau perusahaan lainnya;
- Jaminan kualitas;
- Menjaga dan mengamankan kepentingan produsen.

Merek tidak dapat didaftarkan jika:

1. Bertentangan dengan peraturan undang-undang, moralitas agama, kesusilaan, atau ketertiban umum;
 2. Tidak memiliki daya pembeda;
 3. Telah menjadi milik umum.
- Jangka waktu perlindungan merek yaitu merek terdaftar mendapat perlindungan hukum untuk jangka waktu 10 (sepuluh) tahun, sejak tanggal penerimaan dan jangka waktu

perlindungan itu dapat diperpanjang.

c. Rahasia Dagang (Trade Secrets)

Rahasia Dagang adalah Informasi yang tidak diketahui oleh umum di bidang teknologi dan/atau bisnis, mempunyai nilai ekonomi karena berguna dalam kegiatan usaha, dan dijaga kerahasiaannya oleh pemiliknya. Lingkup perlindungan rahasia dagang adalah metode produksi, metode penjualan atau informasi lain di bidang teknologi dan/atau bisnis yang memiliki nilai ekonomi dan tidak diketahui oleh umum.

Rahasia dagang mendapat perlindungan apabila informasi itu ;

- Bersifat rahasia hanya diketahui oleh pihak tertentu bukan secara umum oleh masyarakat,
- Memiliki nilai ekonomi apabila dapat digunakan untuk menjalankan kegiatan atau usaha yang bersifat komersial atau dapat meningkatkan keuntungan ekonomi,
- Dijaga kerahasiaannya apabila pemilik atau para pihak yang menguasainya telah melakukan langkah-langkah yang layak dan patut.

d. Desain Industri (Industrial Design)

Desain Industri adalah

suatu kreasi tentang bentuk, konfigurasi, atau komposisi garis atau warna, atau gabungan daripadanya yang berbentuk dua atau tiga dimensi yang memberikan kesan estetis dan dapat diwujudkan dalam pola dua atau tiga dimensi serta dapat dipakai untuk menghasilkan suatu produk, barang, komoditas industri, atau kerajinan tangan.

Maksud dari Desain Industri, antara lain:

- Untuk menghindari kegagalan-kegagalan yang mungkin terjadi dalam pembuatan suatu produk,
- Untuk memilih metode yang paling baik dan ekonomis dalam pembuatan produk,
- Untuk menentukan standarisasi atau spesifikasi produk yang dibuat,
- untuk menghitung biaya dan menentukan harga produk yang dibuat,
- untuk mengetahui kelayakan produk tersebut apakah sudah memenuhi persyaratan atau masih perlu perbaikan kembali.

Tujuan dari Desain Industri adalah:

- untuk menghasilkan produk yang berkualitas tinggi dan mempunyai nilai jual yang tinggi.

- Untuk menghasilkan produk yang trend pada masanya.
- Untuk membuat produk seekonomis mungkin dalam penggunaan bahan baku dan biaya-biaya dengan tanpa mengurangi nilai jual produk tersebut.

e. Desain Tata Letak sirkuit Terpadu (Circuit Layout)

Sirkuit terpadu adalah suatu produk dalam bentuk jadi atau setengah jadi yang di dalamnya terdapat berbagai elemen dan sekurang-kurangnya satu dari elemen tersebut adalah elemen aktif, yang sebagian atau seluruhnya saling berkaitan serta dibentuk secara terpadu di dalam sebuah bahan semikonduktor yang dimaksudkan untuk menghasilkan fungsi elektronik. Desain Tata Letak adalah kreasi berupa rancangan peletakan tiga dimensi dari berbagai elemen, sekurang-kurangnya satu dari elemen tersebut adalah elemen aktif, serta sebagian atau semua interkoneksi dalam suatu Sirkuit Terpadu dan peletakan tiga dimensi tersebut dimaksudkan untuk persiapan pembuatan Sirkuit Terpadu.

Perlindungan Hak Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu dapat diberikan dengan syarat yaitu Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu yang diajukan adalah orisinal, dinyatakan orisinal apabila desain tersebut merupakan hasil karya mandiri

pendesain, dan pada saat desain tata letak sirkuit terpadu tersebut dibuat tidak merupakan sesuatu yang umum bagi para pendesain.

Hak Desain Tata letak Sirkuit Terpadu tidak dapat diberikan jika bertentangan dengan perundang-undangan yang berlaku, ketertiban umum, agama atau kesusilaan.

Yang berhak memperoleh Hak Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu adalah Pendesain atau yang menerima hak tersebut dari Pendesain.

Perlindungan terhadap Hak Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu diberikan kepada pemegang hak sejak pertama kali desain tersebut dieksploitasi secara komersial dimanapun atau sejak tanggal penerimaan dan berlangsung untuk jangka waktu 10 (sepuluh) tahun.

f. Perlindungan Varietas Tanaman (Plant Variety)

Perlindungan Varietas

Tanaman adalah hak khusus yang diberikan negara pada pemulia varietas tanaman dari sekelompok tanaman dari suatu jenis atau spesies yang ditandai oleh bentuk tanaman, pertumbuhan tanaman, daun, buah biji, sekurang-kurangnya satu sifat menentukan apabila diperbanyak tak mengalami perubahan.

Kantor perlindungan Varietas Tanaman adalah unit organisasi di lingkungan departemen yang melakukan tugas dan

kewenangan di bidang Perlindungan Varietas Tanaman. Jangka waktu perlindungan yang diberikan adalah selama 20 (dua puluh) tahun untuk tanaman semusim, dan 25 (dua puluh lima) tahun untuk tanaman tahunan.

C. STUDI PENALARAN (SP)

Pertanyaan Kategori 1 :

Buatlah Penjelasan Secara Detail Produk SAMSUNG dan beberapa bagian HAKI yang ikut serta didalamnya

Jawaban :

SAMSUNG memulai sejarahnya pada tahun 1938 awalnya sebagai perusahaan trading, mengirimkan ikan kering dan buah-buahan ke Manchuria yang dikuasai Jepang. Pendirinya, **Lee Byung-Chul**. Perusahaan yang dibangun Lee mengalami kemajuan dan memindahkan kantor pusat di Seoul, Korea Selatan (Samsung Town) pada tahun 1947. Pada akhir 1960-an, Samsung Group mulai berkembang menjadi industri elektronik dan mejadi salah satu perusahaan elektronik terbesar yang ada di dunia. Secara etimologi, arti kata Samsung sebagai Merek (Trademark) adalah tiga bintang. Tiga bintang direpresentasikan sebagai tiga hal yang disebut besar, banyak, dan berkuasa. Makna dari kata Samsung itu sendiri menjadi sebuah realita karena

perusahaan ini memang benar-benar besar, ada dimana-mana hampir di seluruh dunia, banyak sekali jumlahnya, serta berkuasa sebagai perusahaan elektronik yang besar.

Pada tahun 2009 Samsung meresmikan smartphone Android seri pertama, Samsung i7500. Pada tanggal 11 Maret 2016 Samsung merilis Galaxy S7 Edge di Eropa dan Amerika Utara.

Rahasia dagang Samsung Galaxy S7 Edge ini hanya Samsung yang tau, namun masyarakat banyak yang mengandrunginya karena kelebihanannya diantaranya dilengkapi dengan sertifikat IP68 yang berarti smartphone ini tahan akan air dan debu. Samsung Galaxy S7 edge hadir dengan desain yang mempesona terbuat dari material metal dan kaca.

Selain itu Samsung S7 edge juga dilengkapi dengan fitur always-on display yang memungkinkan layar untuk selalu aktif atau menyala walau smartphone dalam keadaan mati. Samsung s7 edge diluncurkan dengan ukuran layar lebar 5.5 inch resolusi Quad HD 1440 x 2560 pixels bertkhnologi super AMOLED dengan Gorilla Glass 4

Layarnya. Smartphone unggulan terbaru dari Samsung ini juga dilengkapi performa luar biasa dengan dukungan prosesor Exynos 8890, Octa core 2,3 GHz + RAM 4 GB.

D. REFERENSI

- [1] A. S. Putra And O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province," In *Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icitb)*, 2018, Pp. 181–187.
- [2] A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data*, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.
- [3] O. M. Febriani And A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.
- [4] Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).
- [5] Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).