RESUME PEMBUATAN PROGRAM APLIKASI BORLAND DELPHI 7.0 BERBASIS PAPERPLAIN

Nadya Karina Putri
175100066

Universitas Mitra Indonesia, Sistem Informasi
Nadyakarinaputri.student@umitra.ac.id

Abstrak

Seiring perkembangan mobile/handphone aplikasi penghitung dapat digunakan untuk mempermudah proses perhitungan secara cepat dan mudah dalam kehidupan sehari-hari. Namun terkadang kita sering menemukan permasalahan yang berhubungan dengan perhitungan baik itu mendasar maupun konversi antar basis bilangan. Maka dari itu penulis berusaha menciptakan aplikasi penghitung dan konversi basis bilangan. Penulis menggunakan data primer dan data sekunder sebagai acuan dalam membuat aplikasi ini. Data primer diperoleh dengan cara mencari aplikasi sejenis sebagai referensi dalam membuat aplikasi sesuai dengan kebutuhan pengguna. Data sekunder diperoleh dari jurnal maupun literatur yang mendukung kelengkapan data primer. Aplikasi ini dibuat menggunakan aplikasi delphi 7.0.

A. CAPTURE PROGRAM

KALKULATOR

Form2

Label1 MENU

Label2 ULANG

Label3 KRLUAR

+ . * /

SEGITIGA

Form3

alas hitung

tinggi keluar

luas menu

DISKON

The screenshot shows a Java Swing window titled "Form4" with a standard Windows-style title bar (minimize, maximize, close buttons). The window contains a form for calculating discounts. On the left side, there are four labels: "NAMA BARANG", "HARGA BARANG", "JUMLAH BARANG", and "TOTAL BARANG", each followed by a text input field. To the right of these fields are three radio buttons labeled "0%", "5%", and "10%". At the bottom of the form, there are three buttons: "HITUNG", "MENU", and "KELUAR".

DATABASE

The screenshot shows a Java Swing window titled "Form5" with a standard Windows-style title bar. The window contains a form for database management. On the left side, there are five labels: "NAMA", "HARGA BARANG", "MERK BARANG", "JUMLAH", and "TOTAL", each followed by a text input field. To the right of these fields are three buttons: "SIMPAN", "ULANG", and "KELUAR". At the bottom left of the window, there is a table with two columns and two rows. The first row has a header with a small square icon in the first column and a larger square icon in the second column. The second row has a small square icon in the first column and a larger square icon in the second column.

B. PENJELASAN

- **Kalkulator**

Aplikasi kalkulator merupakan alat bantu hitung elektronik yang banyak digunakan oleh semua orang. Bahkan di smartphone kita juga ada aplikasi kalkulator bukan? Fungsi kalkulator sangat bermanfaat bagi sebagian orang yang berkecimpung di dunia pendidikan, ekonomi, bisnis, perbankan, dan segala sesuatu yang berhubungan dengan uang. Di dalam kalkulator terdapat tombol kalkulasi seperti penjumlahan (+), pengurangan (-), perkalian (x), pembagian (:), dan operasi sederhana lainnya mungkin sudah banyak yang kalian ketahui serta bisa mengoperasikannya.

- **Segitiga**

Aplikasi menghitung segitiga merupakan salah satu alat bantu bagi sebagian siswa dalam mengerjakan tugas matematika di sekolahnya. Dengan adanya aplikasi ini siswa jadi tidak perlu menulis rumus yang cukup panjang untuk mendapatkan hasilnya. Cara mencari hasil segitiga terdapat rumus $\frac{1}{2} \times \text{Alas} \times \text{Tinggi}$. Aplikasi ini dibuat menggunakan

delphi 7.0 dengan memasukan rumus segitiga sehingga membuat si pemakai cukup mengetik apa yang dia cari.

- **Diskon**

Aplikasi menghitung diskon sangat membantu bagi sebagian orang yang gemar berbelanja. Dengan adanya aplikasi ini kita tidak perlu lagi susah payah menghitung harga yang di diskon, cukup menulis nama barang beserta merk dan harga kemudian anda tinggal mengklik pilihan diskonnya seperti 5% atau 10% kemudian anda akan melihat hasilnya.

- **Database**

Aplikasi database erupakan sekumpulan data yang sudah disusun sedemikian rupa dengan ketentuan atau aturan tertentu yang saling berelasi sehingga memudahkan pengguna dalam mengelolanya juga memudahkan memperoleh informasi. Selain itu adapula yang mendefinisikan database sebagai kumpulan file, tabel, atau arsip yang saling terhubung yang disimpan dalam media elektronik.

C. DISKUSI

Berdasarkan penjelasan sebelumnya saya mencoba menerapkan pada lingkungan sekitar dan ternyata aplikasi yang saya buat sangat menolong mereka dalam mengefisienkan waktu untuk menghitung.

Tetapi dengan adanya aplikasi ini juga sebagian dari mereka menjadi malas untuk mencari secara manual. Selain itu juga mereka masih bingung apa itu database dan untuk apa kegunaannya.

D. REFRENSI

[1]

A. S. Putra And O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province," In Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icitb), 2018, Pp. 181–187.

[2]

A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data, Vol. 1, No.1, Pp. 21-30, 2018.

[3]

O. M. Febriani And A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," J. Inform., Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.

[4]

Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).

[5]

Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).