PENGEMBANGAN SISTEM PENJUALAN ONLINE (E-COMMERCE) PADA PAZIA COMPUTER

Didi Bima Yudha

165100122

Fakultas Komputer

Didibimayudha.student@umitra.ac.id

Abstract

Kurangnya informasi yang diketahui oleh pembeli pada saat pembelian *notebook*, membuat pihak Pazia Computer mengambil kebijakan dengan menentukan kriteria penilaian sendiri. sistem penjualan e-commerce yang berbasis web dapat memberikan solusi yang tepat dalam melakukan pembelian *notebook* yang berdasarkan barang yang paling laris dibeli oleh konsumen.

Aplikasi Sistem Penjualan e-commerce yang berbasis web untuk pemilihan *notebook* dapat membantu pembeli untuk mendapatkan barang yang ingin dicari. Adanya sistem dengan menampilkan hasil pencarian berupa spesifikasi, merk, kisaran harga dan lainnya untuk masing-masing kriteria *notebook*, serta keterangan mengenai kriteria pemilihan dapat membantu dalam proses penjualan *notebook* bagi Pazia Computer.

Kata Kunci : *Notebook* dan Pazia Computer.

A. PENDAHULUAN

Pazia Computer merupakan suatu bidang usaha yang bergerak dalam penjualan computer baik laptop maupun desktop telah berpengalaman

dalam mengelolah segmen bisnis komputer. Pazia Computer yang beroperasi secara komersial di daerah Semarang Jawa Tengah. Produk utama yang dijual

belikan adalah berbagai jenis komputer maupun komponen-komponen komputer.

Di era perdagangan bebas sekarang ini atau yang lebih dikenal dengan AFTA, semakin banyak pertumbuhan perusahaan komputer di Indonesia khususnya di Semarang, apalagi didukung dengan adanya tuntutan masyarakat akan kebutuhan penggunaan teknologi komputer, hal ini tentunya akan menumbuhkan persaingan bisnis khususnya dalam bidang teknologi komputer. Beraneka macam strategi yang mereka terapkan untuk dapat memenangkan persaingan bisnis. Seperti pada salah satu Perusahaan yang terletak di jalan Paragon Lantai

3 Semarang, perusahaan yang dikenal dengan nama Pazia Komputer ini bergerak dalam bidang laptop, serta accessories laptop dan beberapa smartphone. Dengan sarana

pemasaran yang kurang efektif dan kurang memadai seperti yang selama ini masih dilakukan yaitu melalui media pemasaran konvensional atau secara manual yang dilakukan baik melalui selebaran, brosur, media massa, atau mengikuti pameran - pameran tentunya akan memerlukan banyak waktu, biaya, dan juga tenaga yang dikeluarkan, selain itu tingkat keakuratan data menjadi faktor penting dalam menunjang sistem yang lebih baik maka untuk meningkatkan penjualan komputer, Perusahaan ini membutuhkan suatu sistem informasi penjualan yang tidak hanya dapat meminimalkan biaya pemasaran produk akan tetapi dapat menjangkau pemasaran produk sampai ke luar kota sehingga secara otomatis dengan berkurangnya biaya pemasaran maka pendapatan akan semakin meningkat.

Sehingga untuk membantu

pencapaian strategi tersebut maka penulis tertarik untuk mengambil judul “Pengembangan Sistem Penjualan Komputer Online (*E-Commerce*) pada Pazia Komputer Semarang “. Sehingga dengan adanya sistem ini maka diharapkan proses transaksi penjualan komputer akan semakin mudah, cepat, tepat serta akurat dalam pengolahan data.

Berdasarkan uraian di atas, maka penulis tertarik untuk memberikan judul pada Laporan Tugas Akhir yaitu **“Pengembangan Sistem Penjualan Online (*E-Commerce*) Pada Pazia Komputer Semarang”**

B. PEMBAHASAN / STUDI KASUS

1. Keterbatasan Sistem Saat Ini

Banyak terjadi kesalahan dalam membuat surat pesanan dan kirim karena bila kita

kurang teliti memasukkan data barang maka surat kirim dan pesan tidak sesuai.

2. Sasaran Sistem yang Akan Dibuat

Sistem yang baru dibuat dengan didasarkan pada penggunaan komputer sebagai pendukung kinerja Perusahaan, dimana komputer yang telah ada dapat dimanfaatkan semaksimal mungkin, dan dengan memperkecil kesalahan-kesalahan yang mungkin terjadi. Sebelum suatu sistem dikembangkan lebih jauh, harus ada perancangan yang jelas, sehingga dapat ditentukan sasaran dari pembuatan sistem yang akan digunakan.

Adapun sasaran dari pembuatan sistem tersebut adalah sebagai berikut :

1. Sistem ini dirancang dengan desain Input Output yang tidak mempersulit pemakai dalam penggunaan sehari-hari.

2. Sistem tersebut dapat berkerja dengan tingkat kesalahan seminimal mungkin.
3. Penyajian informasi yang dibutuhkan secara cepat, tepat dan akurat.

Perancangan Sistem

Untuk mengetahui penggunaan data-data yang ada, maka diperlukan suatu desain tersebut akan Penulis rinci perancangan secara detail. Adapun tujuan desain ini dibuat untuk memberikan gambaran yang jelas mengenai rancang bangun sistem yang dibuat.

C. ID SECURITY

QWTD4452377-ASP-5244107

D. KESIMPULAN

Untuk memberikan suatu gambaran yang lebih singkat dan jelas dari seluruh penulisan Tugas Akhir ini, maka perlu disusun suatu kesimpulan yang

dapat diambil didalam merencanakan pengembangan sistem dengan bantuan teknologi informasi. Dalam sistem ini proses analisa dan desain informasi sangat perlu adanya pemanfaatan teknologi sebagai pendukung.

Hasil dari rancangan pengembangan sistem penjualan berbasis Web ini dapat didefinisikan semua aktifitas yang ada dalam sistem secara jelas dan terinci sehingga data yang dibutuhkan lebih mudah untuk ditata, data yang diperoleh dapat diolah menjadi sebuah informasi yang diharapkan dapat mengambil suatu keputusan yang tepat dan

berdampak positif bagi perusahaan. Data yang diperoleh juga disimpan didalam media penyimpanan elektronik sehingga lebih memudahkan pemeliharaan data dan mempercepat pemrosesan data sesuai yang diinginkan.

Sebagai salah satu perusahaan yang merancang sebuah sistem penjualan berbasis web dengan bantuan teknologi informasi, proses penjualan produk dapat dilakukan oleh siapapun dan dimana saja sehingga lebih memudahkan konsumen baik dari segi biaya maupun waktu.

E. DISKUSI

Saya bersama teman saya bernama Haditya, membahas tentang pengembangan sistem penjualan online agar dapat memanfaatkan website sebagai media pengembangan E-Commerce atau penjualan online di era globalisasi ini, dan proses penjualan produk dapat dilakukan oleh siapapun dan dimana saja sehingga lebih memudahkan konsumen baik dari segi biaya maupun waktu.

F. REFERENCE

- [1] O. M. Febriani and A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, vol. 13, no. 1, pp. 90–98, 2014.
- [2] A. S. Putra, "Paperplain: Execution Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia," 2018.
- [3] A. S. Putra, "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer," 2018.
- [4] A. S. Putra, "ALIAS MANAGER USED IN DATABASE DESKTOP STUDI CASE DB DEMOS."
- [5] A. S. Putra, "COMPREHENSIVE SET OF PROFESSIONAL FOR DISTRIBUTE COMPUTING."
- [6] A. S. Putra, "DATA ORIENTED RECOGNITION IN BORLAND DELPHI 7.0."
- [7] A. S. Putra, "EMBARCADERO DELPHI XE 2 IN GPU-POWERED FIREMONKEY APPLICATION."
- [8] A. S. Putra, "HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL DALAM DUNIA TEKNOLOGY BERBASIS REVOLUSI INDUSTRI 4.0."
- [9] A. S. Putra, "IMPLEMENTASI PERATURAN PERUNDANGAN UU. NO 31 TAHUN 2000 TENTANG DESAIN INDUSTRI BERBASIS INFORMATION TECHNOLOGY."

- [10] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION OF PARADOX DBASE."
- [11] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION OF TRADE SECRET CASE STUDY SAMSUNG MOBILE PHONE."
- [12] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION PATENT FOR APPLICATION WEB BASED CASE STUDI WWW. PUBLIKLAMPUNG.COM."
- [13] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION SYSTEM FIRST TO INVENT IN DIGITALLY INDUSTRY."
- [14] A. S. Putra, "MANUAL REPORT & INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT BORLAND DELPHI 7.0."
- [15] A. S. Putra, "PATENT AS RELEVAN SUPPORT RESEARCH."
- [16] A. S. Putra, "PATENT FOR RESEARCH STUDY CASE OF APPLE. Inc."
- [17] A. S. Putra, "PATENT PROTECTION FOR APPLICATION INVENT."
- [18] A. S. Putra, "QUICK REPORT IN PROPERTY PROGRAMMING."
- [19] A. S. Putra, "REVIEW CIRCUIT LAYOUT COMPONENT REQUIREMENT ON ASUS NOTEBOOK."
- [20] A. S. Putra, "REVIEW TRADEMARK PATENT FOR INDUSTRIAL TECHNOLOGY BASED 4.0."
- [21] A. S. Putra, "TOOLBAR COMPONENT PALLETTE IN OBJECT ORIENTED PROGRAMMING."
- [22] A. S. Putra, "WORKING DIRECTORY SET FOR PARADOX 7."
- [23] A. S. Putra, "ZQUERY CONNECTION IMPLEMENTED PROGRAMMING STUDI CASE PT. BANK BCA Tbk."
- [24] A. S. Putra, D. R. Aryanti, and I. Hartati, "Metode SAW (Simple Additive Weighting) sebagai Sistem Pendukung Keputusan Guru Berprestasi (Studi Kasus: SMK Global Surya)," in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2018, vol. 1, no. 1, pp. 85–97.
- [25] A. S. Putra and O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application in PDAM Lampung Province," in *Prosiding International conference on Information Technology and Business (ICITB)*, 2018, pp. 181–187.
- [26] A. S. Putra, O. M. Febriani, and B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *SIMADA (Jurnal Sist. Inf. dan Manaj. Basis Data)*, vol. 1, no. 1, pp. 21–30, 2018.
- [27] A. S. Putra, H. Sukri, and K. Zuhri, "Sistem Monitoring Realtime Jaringan Irigasi Desa (JIDES) Dengan Konsep Jaringan Sensor Nirkabel," *IJEIS (Indonesian J. Electron. Instrum. Syst.)*, vol. 8, no. 2, pp. 221–232.

- [28] D. P. Sari, O. M. Febriani, and A. S. Putra, “Perancangan Sistem Informasi SDM Berprestasi pada SD Global Surya,” in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2018, vol. 1, no. 1, pp. 289–294.