RESUME PEMBUATAN PROGRAM APLIKASI BORLAND DELPHI 7.0 BERBASIS PAPERPLAIN

Iis Solehawati
175100055
Universitas Mitra Indonesia
Sistem Informasi
iissolehawati.student@umitra.ac.id

Abstrak

Penting nya teknologi pada era modern seperti sekarang ini, menggerakkan semua orang yang berkecimpung di dunia computer menciptakan aplikasi-aplikasi yang di dedikasi memudahkan pengerjaan lebih cepat dari otak manusia. Banyak sekali alat yang di ciptakan untuk menyamai system kerja manusia bahkan dibuat agar manusia hanya menjadi penggerak saja. Kali ini adalah pembuatan aplikasi aplikasi yang berguna bagi banyak orang yang kami buat dengan semaksimal mungkin agar sempurna.

A. CAPTURE PROGRAM

CASE OF

Form4

nama barang

0%

harga barang

5%

jumlah barang

10%

total barang

hitung

menu

keluar

SEGITIGA

Form3

alas

tinggi

luas

menu

hitung

keluar

KALKULATOR

Form2

Label1

menu

Label2

keluar

Label3

ulang

+

*

/

-

LOG IN

The screenshot shows a Windows-style window titled "Form1". Inside the window, there are two labels on the left: "Label1" and "Label2". Next to "Label1" is a text input field labeled "Edit1". Next to "Label2" is a text input field labeled "Edit2". To the right of these input fields are three buttons stacked vertically: "login", "keluar", and "menu".

DATABASE

The screenshot shows a Windows-style window titled "Form1". Inside the window, there are five labels on the left: "MODEL BAJU", "HARGA BAJU", "MERK_BAJU", "JUMLAH", and "TOTAL". Next to each label is a text input field. To the right of these input fields are five buttons stacked vertically: "SIMPAN", "ULANG", "MENU", and "KELUAR". Below the input fields and buttons is a small table with two columns and two rows, and a larger empty rectangular area below that.

B. PENJELASAN

1) . KALKULATOR

Adalah alat penghitung sederhana dari penjumlahan, pengurangan, pembagian, dan perkalian. Kalkulator bermanfaat bagi seseorang yang kesulitan dalam operasi hitung dan juga pekerjaan sehari-hari.

2) .CASE OF

Yaitu pemrograman pascal dimana case of adalah berguna untuk membantu penghitungan harga barang yang biasanya digunakan pada kasir perbelanjaan untuk menghitung seluruh belanjaan yang dibeli oleh konsumen.

3) .SEGITIGA

Yaitu aplikasi yang digunakan untuk memudahkan menghitung rumus segitiga.

biasanya adalah digunakan anak sekolah atau dengan fungsi lain untuk mengerjakan yang berhubungan dengan Rumus segitiga.

4) . Log In mahasiswa

Biasanya digunakan untuk mengecek nilai mahasiswa apabila kurang atau lulus atau tidaknya seseorang mahasiswa dengan memasukan data berupa NPM dan NAMA LENGKAP.

C. DISKUSI

Kami membuat aplikasi diatas adalah tujuannya untuk memudahkan pekerjaan seseorang yang memerlukan aplikasi itu dalam menyelesaikan tugasnya, semoga aplikasi tersebut bias membantu meringankan pekerjaan pengguna

D.REFERENSI

[1]A. S. Putra And O. M. Febriani,
“Knowledge
Management
Online Application In Pdam
Lampung
Province,”
InProsiding
International
Conference On Information
Technology
And
Business
(Icitb), 2018, Pp. 181–187.

[2]A. S. Putra, O. M. Febriani,
AndB.Bachry,“Implementasi
Genetic Fuzzy System Untuk
Mengidentifikasi Hasil Curian
Kendaraan Bermotor Di Polda
Lampung,”J. Sist. Inf. Dan
Manaj. Basis Data, Vol. 1, No.
1, Pp. 21–

30, 2018.

[3]O. M. Febriani And A. S. Putra,
“Sistem Informasi Monitoring
Inventori Barang Pada Balai
Riset
Standardisasi
Industri
Bandar Lampung,”
J. Inform.,
Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014

.

[4]
Putra, Arie
Setya. "2018 Artikel
Struktur Data, Audit Dan
Jaringan Komputer." (2018)

.

[5]Putra, A. S. (2018, July 17).
Paperplain Fundamental Create Application
With
Borland
Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia.
Retrieved
From
Osf.Io/Pbrn9

.