SISTEM INFORMASI PERSEDIAAN BARANG MENGGUNAKAN DELPHI

7

Whida Nadya Cantika

165100041, 785567956

Fakultas Komputer

whidanadyacantika.student@umitra.ac.id

Abstract

Merancang dan mengembangkan informasi sistem barang menghasilkan laporan pasokan keluaran. Mengelola item data, pemasok, karyawan, akun, penjualan, pembelian dan pengembalian untuk membeli. Aplikasi sistem informasi yang dibangun menggunakan Borland Delphi7. Aplikasi ini dibangun untuk menghasilkan laporan stok barang yang dapat membantu manajemen dalam mengambil keputusan dengan cepat dan akurat. Hasil bangun aplikasi sistem informasi persediaan barang dapat dibagi menjadi beberapa menu, yaitu: menu admin, menu input data, menu transaksi, menu rekaman, menu laporan, dan tentang menu.

Kata Kunci: Sistem Informasi Barang, Borland Delphi 7

A. INTRODUCTION

Materi Ke 1 membahas mengenai sistem informasi persediaan barang menggunakan delphi 7.

Pencatatan akuntansi yang baik dapat mempermudah sebuah perusahaan dalam membuat laporan keuangan usaha. Laporan keuangan usaha ini sangat penting bagi pengusaha, investor, dan pihak-pihak lain yang berkepentingan. Laporan keuangan disusun untuk menyediakan informasi yang

menyangkut posisi keuangan, kinerja, dan perubahan posisi keuangan suatu perusahaan yang bermanfaat bagi pengambilan keputusan pemakainya. Persediaan barang dagang merupakan hal yang sangat penting dalam laporan keuangan karena tidak akan dapat disusun tanpa mengetahui nilai persediaan. Persediaan barang dagang merupakan aktiva perusahaan yang menempati posisi yang cukup penting. Persediaan

barang pada perusahaan dagang merupakan barang-barang yang dibeli dengan tujuan untuk dijual kembali tanpa mengubah bentuk dan kualitas barang, atau dapat dikatakan tidak ada proses produksi sejak barang dibeli sampai dijual kembali oleh Perusahaan. Sistem informasi persediaan barang dagang juga sangat dibutuhkan oleh sebuah perusahaan karena dengan sistem tersebut dapat mendukung operasional mengenai barang yang dimiliki oleh perusahaan. Penerapan sistem informasi persediaan barang dagang perlu ditunjang dengan menggunakan komputer dan jaringan (*network*) komputer beserta aplikasi-aplikasinya untuk mempercepat pendistribusian data dan informasi.

B. CONTENT

Materi Ke 1 membahas mengenai Sistem Informasi Persediaan Barang Menggunakan Delphi 7. Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem dan juga memberikan gambaran tentang model sistem baru yang akan diterapkan baik dari sisi teknologi, desain, data, input, proses dan output sistem tersebut kepada pemakai program. Perancangan sistem secara umum mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan dirancang

secara rinci. Pada tahap perancangan secara umum, komponen-komponen sistem informasi dirancang dengan tujuan untuk dikomunikasikan kepada pengguna bukan untuk perancang.

A. Rancangan Menu

1. Rancangan Menu Utama

Rancangan menu utama merupakan rancangan yang menggambarkan menu-menu yang tersedia di dalam program. Menu utama terdiri dari sub-sub menu, yaitu: admin, input data, transaksi, pencatatan, laporan, dan about.

2. Rancangan Menu Admin

Rancangan menu admin terdiri dari sub menu login, logout dan setting.

3. Rancangan Menu Input Data

Rancangan menu input data terdiri dari sub menu barang, supplier, pegawai, dan rekening.

4. Rancangan Menu Transaksi

Rancangan menu transaksi terdiri dari sub menu penjualan, pembelian, dan retur.

5. Rancangan Menu Pencatatan

Rancangan menu pencatatan terdiri dari sub menu jurnal. Sub menu jurnal digunakan untuk mencatat data jurnal.

6. Rancangan Menu Laporan

Rancangan menu laporan terdiri dari sub menu data barang, data supplier, data pegawai, data rekening, data penjualan, data pembelian, data retur beli, stok barang, jurnal umum, buku besar, dan laba rugi.

7. Rancangan Menu About

Rancangan menu about berisi sub menu program yang merupakan penjelasan tentang program yang digunakan.

B. Rancangan Basis Data

Rancangan basis data terdiri dari bentuk tidak normal, bentuk normal pertama, bentuk normal kedua, dan bentuk normal ketiga.

C. Desain Menu Admin

1. Desain Menu Admin Login

Desain admin login berisi rancangan admin login untuk masuk ke program sistem.

2. Desain Sub Menu Setting

Desain sub menu setting berfungsi untuk menambah atau menghapus jumlah admin. Data admin yang dimasukkan akan disimpan dalam tabel admin.

D. Desain Menu Input Data

1. Desain Input Data Barang

Input data barang berfungsi untuk menginput barang yang nantinya akan dijual.

2. Desain Input Data Supplier

Desain input data supplier digunakan untuk mengolah data supplier ke dalam tabel supplier.

3. Desain Input Data Pegawai

Berisi rancangan input data pegawai yang nantinya akan diolah dan disimpan ke dalam bentuk tabel pegawai.

4. Desain Input Data Rekening

Desain input data rekening digunakan untuk mengolah dan menyimpan data rekening ke dalam tabel.

E. Desain Menu Transaksi

1. Penjualan

Desain transaksi penjualan berfungsi untuk mengolah data penjualan.

2. Pembelian

Desain transaksi pembelian berfungsi untuk mengolah data transaksi pembelian.

3. Retur Beli

Transaksi retur berfungsi untuk mengolah data dari transaksi retur beli.

F. Desain Menu Pencatatan Jurnal

Desain pencatatan jurnal berfungsi untuk memasukkan data jurnal.

G. Desain Menu Laporan

1. Data Barang

Form laporan data barang ini dalam perancangannya menggunakan tabel barang dan berfungsi untuk menampilkan data barang dalam bentuk preview ataupun cetak ke kertas melalui mesin printer.

2. Data Supplier

Form laporan supplier menggunakan tabel supplier yang berfungsi menampilkan laporan data supplier dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

3. Data Pegawai

Form laporan pegawai menggunakan tabel pegawai yang berfungsi menampilkan laporan data pegawai dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

4. Data Rekening

Form ini menggunakan tabel rekening yang berfungsi untuk menampilkan laporan data rekening dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

5. Data Penjualan

Form ini menggunakan tabel penjualan yang berfungsi untuk menampilkan laporan data penjualan dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

6. Data Pembelian

Form ini menggunakan tabel pembelian yang berfungsi untuk menampilkan laporan data pembelian dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

7. Data Retur Beli

Form ini menggunakan tabel retur beli yang berfungsi untuk menampilkan laporan data retur beli dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

8. Stok Barang

Form ini menggunakan tabel stok barang yang berfungsi untuk menampilkan laporan stok barang dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

9. Data Jurnal Umum

Form ini menggunakan tabel jurnal umum yang berfungsi untuk menampilkan laporan jurnal dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

10. Buku Besar

Form ini menggunakan tabel buku besar yang berfungsi untuk menampilkan laporan buku besar dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

11. Laba Rugi

Form ini menggunakan tabel laba rugi yang berfungsi untuk menampilkan laporan laba rugi dalam bentuk preview maupun cetak kertas.

H. Desain Menu About

Form ini menampilkan mengenai informasi aplikasi

yang dibangun menggunakan Borland Delphi 7 dengan database MySQL dan pemrograman yang membuatnya. Program yang telah bebas dari kesalahan selanjutnya diuji coba dengan memasukkan beberapa data untuk diolah oleh sistem tersebut. Tujuan dari implementasi sistem informasi akuntansi persediaan barang dagang ini dapat meminimalisir dan menghilangkan kesalahan yang selama ini terjadi pada sistem manual. Tampilan dari program Sistem Informasi Persediaan Barang adalah sebagai berikut:

A. Tampilan Menu Utama

Menu utama terdiri dari banyak menu yang bisa digunakan untuk mengakses form-form login, data, transaksi, pencatatan, laporan, ataupun about. Seorang admin harus melakukan login dulu untuk dapat mengakses form utama.

B. Tampilan Menu Admin

Menu admin terbagi menjadi tiga sub menu, yaitu sub menu login, logout dan setting. Berikut di bawah ini tampilan sub menu login dan sub menu setting.

1. Tampilan Sub Menu Login

Form login berfungsi sebagai syarat untuk bisa mengakses program aplikasi Sistem Informasi Persediaan Barang.

2. Tampilan Sub Menu Setting

Sub menu setting berfungsi untuk menambah atau menghapus jumlah admin. Data

admin yang dimasukkan akan disimpan dalam tabel admin.
C. Tampilan Menu Input Data
Menu input data terdiri dari empat sub menu, yaitu sub menu barang, supplier, pegawai, dan rekening. Sub-sub menu tersebut digunakan untuk mengakses form sesuai dengan nama sub menu. Menu input data terdiri dari empat, yaitu:

1. Barang

Form sub menu barang terdiri dari enam input yaitu: kode barang, nama barang, satuan, harga jual, harga beli, dan stok.

2. Supplier

Sub menu supplier terdiri dari empat input, yaitu: kode supplier, nama supplier, alamat, dan telepon.

3. Pegawai

Form sub menu pegawai terdiri dari lima input, yaitu: NIP, nama pegawai, jenis kelamin, alamat, dan telepon.

4. Rekening

Form sub menu rekening terdiri dari tujuh input yaitu: kode rekening, nama rekening, balance, saldo awal, mutasi debet, mutasi kredit, dan saldo akhir.

C. CONCLUSION

Kesimpulan dari materi ini adalah Berdasarkan dari perancangan dan implementasi sistem informasi persediaan barang, yaitu:

1. Sistem informasi persediaan barang dagang yang dibuat mampu melakukan pengolahan

data barang, supplier, pegawai, penjualan, pembelian, retur beli, dan jurnal.

2. Sistem informasi persediaan barang yang dibuat mampu memberikan laporan data barang, data pegawai, data supplier, data rekening, data penjualan, data pembelian, data retur beli, stok barang, jurnal umum, buku besar, dan laba rugi.

D. DISCUSSION

Hasil diskusi dari materi ini adalah Tujuan dari perancangan sistem adalah untuk memenuhi kebutuhan pemakai sistem dan juga memberikan gambaran tentang model sistem baru yang akan diterapkan baik dari sisi teknologi, desain, data, input, proses dan output sistem tersebut kepada pemakai program. Perancangan sistem secara umum mengidentifikasi komponen-komponen sistem informasi yang akan dirancang secara rinci. Pada tahap perancangan secara umum, komponen-komponen sistem informasi dirancang dengan tujuan untuk dikomunikasikan kepada pengguna bukan untuk perancang.

E. REFERENCE

- [1] O. M. Febriani and A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, vol. 13, no. 1, pp. 90–98, 2014.
- [2] A. S. Putra, "Paperplain: Execution Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia," 2018.
- [3] A. S. Putra, "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer," 2018.
- [4] A. S. Putra, "ALIAS MANAGER USED IN DATABASE DESKTOP STUDI CASE DB DEMOS."
- [5] A. S. Putra, "COMPREHENSIVE SET OF PROFESSIONAL FOR DISTRIBUTE COMPUTING."
- [6] A. S. Putra, "DATA ORIENTED RECOGNITION IN BORLAND DELPHI 7.0."
- [7] A. S. Putra, "EMBARCADERO DELPHI XE 2 IN GPU-POWERED FIREMONKEY APPLICATION."
- [8] A. S. Putra, "HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL DALAM DUNIA TEKNOLOGY BERBASIS REVOLUSI INDUSTRI 4.0."
- [9] A. S. Putra, "IMPLEMENTASI

- PERATURAN
PERUNDANGAN UU. NO 31
TAHUN 2000 TENTANG
DESAIN INDUSTRI
BERBASIS INFORMATION
TECHNOLOGY.”
- [10] A. S. Putra,
“IMPLEMENTATION OF
PARADOX DBASE.”
- [11] A. S. Putra,
“IMPLEMENTATION OF
TRADE SECRET CASE
STUDY SAMSUNG MOBILE
PHONE.”
- [12] A. S. Putra,
“IMPLEMENTATION
PATENT FOR APPLICATION
WEB BASED CASE STUDI
WWW. PUBLIKLAMPUNG.
COM.”
- [13] A. S. Putra,
“IMPLEMENTATION
SYSTEM FIRST TO INVENT
IN DIGITALLY INDUSTRY.”
- [14] A. S. Putra, “MANUAL
REPORT & INTEGRATED
DEVELOPMENT
ENVIRONMENT BORLAND
DELPHI 7.0.”
- [15] A. S. Putra, “PATENT AS
RELEVAN SUPPORT
RESEARCH.”
- [16] A. S. Putra, “PATENT FOR
RESEARCH STUDY CASE
OF APPLE. Inc.”
- [17] A. S. Putra, “PATENT
PROTECTION FOR
APPLICATION INVENT.”
- [18] A. S. Putra, “QUICK REPORT
IN PROPERTY
PROGRAMMING.”
- [19] A. S. Putra, “REVIEW
CIRCUIT LAYOUT
COMPONENT
REQUIREMENT ON ASUS
NOTEBOOK.”
- [20] A. S. Putra, “REVIEW
TRADEMARK PATENT FOR
INDUSTRIAL
TECHNOLOGY BASED 4.0.”
- [21] A. S. Putra, “TOOLBAR
COMPONENT PALLETTE IN
OBJECT ORIENTED
PROGRAMMING.”
- [22] A. S. Putra, “WORKING
DIRECTORY SET FOR
PARADOX 7.”
- [23] A. S. Putra, “ZQUERY
CONNECTION
IMPLEMENTED
PROGRAMMING STUDI
CASE PT. BANK BCA Tbk.”
- [24] A. S. Putra, D. R. Aryanti, and
I. Hartati, “Metode SAW
(Simple Additive Weighting)
sebagai Sistem Pendukung
Keputusan Guru Berprestasi
(Studi Kasus: SMK Global
Surya),” in *Prosiding Seminar
Nasional Darmajaya*, 2018, vol.
1, no. 1, pp. 85–97.
- [25] A. S. Putra and O. M. Febriani,
“Knowledge Management
Online Application in PDAM
Lampung Province,” in
*Prosiding International
conference on Information
Technology and Business
(ICITB)*, 2018, pp. 181–187.
- [26] A. S. Putra, O. M. Febriani, and
B. Bachry, “Implementasi
Genetic Fuzzy System Untuk
Mengidentifikasi Hasil Curian
Kendaraan Bermotor Di Polda
Lampung,” *SIMADA (Jurnal
Sist. Inf. dan Manaj. Basis
Data)*, vol. 1, no. 1, pp. 21–30,
2018.
- [27] A. S. Putra, H. Sukri, and K.
Zuhri, “Sistem Monitoring

Realtime Jaringan Irigasi Desa (JIDES) Dengan Konsep Jaringan Sensor Nirkabel,” *IJEIS (Indonesian J. Electron. Instrum. Syst.*, vol. 8, no. 2, pp. 221–232.

- [28] D. P. Sari, O. M. Febriani, and A. S. Putra, “Perancangan Sistem Informasi SDM Berprestasi pada SD Global Surya,” in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2018, vol. 1, no. 1, pp. 289–294.