JAWABAN SOAL UTS 2018/2019 MATAKULIAH HAKI

Velisa Nofelia

155100076

Fakultas Komputer, 448757168

Velisanofelia.student@umitra.ac.id

A. STUDI KASUS (SK)

Pertanyaan Type C :

Paparkan dan jelaskan Product Knowledge (KS) / Produk Tim Anda (KP)

Jawaban :

Nama produk: MUKHANAI

Hak paten dari produk yang kami buat ini dimiliki oleh perusahaan “ Sanak Lampung.Inc “ , berasal dari bahasa lampung yang artinya ialah anak Lampung.

Produk ini dibuat pada tahun 2018 oleh 5 anak Lampung.

Kami membuat produk ini dengan menggunakan nama “MUKHANAI” berasal dari bahasa Lampung yaitu gabungan dari kata “ MULI” dan “ Mekhanai “ .

Muli sendiri dapat diartikan sebagai Gadis sedangkan Makhani sendiri dapat diartikan sebagai Bujang.

Merk: MUKHANAI SERI A001

Rahasia dagang: Rahasia dagang Super Komputer kami terletak pada Processor intel core i7 7700K dan VGA nya yaitu assus STRIX 1060 6GB.

Desain Industri:

- Mainbord ASUS STRIX Z270 G GAMING with AURA SYNC and Onboard WIFI
- Processor INTEL CORE I7 7700k

- CPU coler water cooling CAPTAIN 240 EX AIO LIQUID cooler
 - Ram 16 GB OC CORSAIR vengeance kit 2666MHz
 - VGA Asus STRIX 1060 6 GB
 - SSD TEAM L5 120 GB
 - Harddisk 2 TB SEAGATE BARRACUDA
 - Cashing SQUADRON
 - Silent fun , tidak berisik untuk kerja nonstop tetap dingin
 - Power Supply SEASONIC M-12 620 watt full modular
 - LED Asus 24” seri VS 248
- Tata letak sirkuit terletak pada Mainboardnya.

B. STUDI REFERENSI (SP)

Pertanyaan Jenis B :

Jelaskan Pasal Pasal Pendukung didalam Hak Atas Kekayaan Intelektual.

Jawaban :

HAKI memiliki ruang lingkup untuk mengetahui berbagai jenis hak intelektual yang dilindungi. Berikut ini merupakan lingkup perlindungan HAKI:

a. Hak Cipta (*Copyright*)

World Intellectual Property Organization (WIPO) pada tahun 2001 telah menetapkan tanggal 26 April sebagai Hari Hak Kekayaan Intelektual Sedunia:

b. Hak Milik Industri (Industrial Property)

c. Paten

- d. Paten Sederhana
- e. Merek & Indikasi Geografis
- f. Desain Industri
- g. Rahasia Dagang
- h. Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu
- i. Perlindungan Varietas Tanaman Hak Cipta (copyright)
- j. Melindungi sebuah karya

k. Hak khusus bagi pencipta maupun penerima hak untuk mengumumkan atau memperbanyak ciptaannya maupun memberi izin untuk itu dengan tidak mengurangi pembatasan-pembatasan menurut Peraturan Perundang-undangan yang berlaku.

l. Orang lain berhak membuat karya lain yang fungsinya sama asalkan tidak dibuat berdasarkan karya orang lain yang memiliki hak cipta. Hak-hak tersebut adalah sebagai berikut:

1. hak-hak untuk membuat salinan dari ciptaannya tersebut
2. hak untuk membuat produk derivative
3. hak-hak untuk menyerahkan hak-hak tersebut ke pihak lain.
4. Hak cipta berlaku seketika setelah ciptaan tersebut dibuat.

5. Hak cipta tidak perlu didaftarkan terlebih dahulu.

Ciptaan yang dapat dilindungi oleh UU Hak Cipta, diantaranya sebagai berikut:

- Buku, program komputer, pamflet, perwajahan (lay out) karya tulis yang diterbitkan dan semua hasil karya tulis lain.
- Ceramah, kuliah, pidato dan ciptaan lain yang diwujudkan dengan cara diucapkan.
- Alat peraga yang dibuat untuk kepentingan pendidikan dan ilmu pengetahuan.
- Karya Seni, yaitu:
 1. Seni rupa dengan segala bentuk seperti seni lukis, gambar, seni ukir, seni kaligrafi, seni pahat, seni patung, kolase dan seni terapan, seni batik, fotografi.
 2. Ciptaan lagu atau musik dengan atau tanpa teks.
 3. Drama, drama musikal, tari, koreografi, pewayangan, pantomim, sinematografi.
 4. Arsitektur, Peta.
 5. Terjemahan, tafsir, saduran, bunga rampai, database dan karya lain dari hasil pengalihwujudan.

Hukum Kekayaan Intelektual (HAKI) di bidang hak cipta memberikan sanksi jika terjadi

pelanggaran terhadap tindak pidana di bidang hak cipta yaitu pidana penjara dan/atau denda, hal ini sesuai dengan ketentuan pidana dan/atau denda dalam UU No. 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta sebagai berikut:

1. Pasal 72 ayat (1) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 ayat (1) atau Pasal 49 ayat (1) dan ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling singkat 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp. 1.000.000,- (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 5.000.000.000,- (lima miliar rupiah).
2. Pasal 72 ayat (2) : Barangsiapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran hak cipta atau hak terkait sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 500.000.000,- (lima ratus juta rupiah).
3. Pasal 72 ayat (3) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak memperbanyak penggunaan untuk kepentingan komersial suatu program komputer, dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 500.000.000,- (lima ratus juta rupiah).
4. Pasal 72 ayat (4) : Barangsiapa melanggar Pasal 17 dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 1.000.000.000,- (satu miliar rupiah).
5. Pasal 72 ayat (5) : Barangsiapa dengan sengaja melanggar Pasal 19, Pasal 20, atau Pasal 49 ayat (3) dipidana dengan pidana penjara paling lama 2 (dua) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
6. Pasal 72 ayat (6) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melanggar Pasal 24 atau Pasal 55 dipidana dengan pidana penjara paling lama 2 (dua) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
7. Pasal 72 ayat (7) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melanggar Pasal 25 dipidana dengan pidana penjara paling lama 2 (dua) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
8. Pasal 72 ayat (8) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melanggar Pasal 27 dipidana dengan pidana penjara paling lama 2 (dua) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
9. Pasal 72 ayat (9) : Barangsiapa dengan sengaja melanggar

Pasal 28 dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).

10. Pasal 73 ayat (1) : Ciptaan atau barang yang merupakan hasil tindak pidana hak cipta atau hak terkait serta alat-alat yang digunakan untuk melakukan tindak pidana tersebut dirampas oleh negara untuk dimusnahkan.

11. Pasal 73 ayat (2) : Ciptaan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) di bidang seni dan bersifat unik, dapat dipertimbangkan untuk tidak dimusnahkan.

Jelasnya yang dimaksud dengan “bersifat unik” adalah bersifat lain daripada yang lain, tidak ada persamaan dengan yang lain, atau yang bersifat khusus. Ketentuan pidana tersebut di atas, menunjukkan kepada pemegang hak cipta atau pemegang hak terkait lainnya untuk memantau perkara pelanggaran hak cipta kepada Pengadilan Niaga dengan sanksi perdata berupa ganti kerugian dan tidak menutup hak negara untuk menuntut perkara tindak pidana hak cipta kepada Pengadilan Niaga dengan sanksi pidana penjara bagi yang melanggar hak cipta tersebut. Ketentuan-ketentuan pidana dalam UU No. 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta dimaksudkan untuk memberikan ancaman pidana

denda yang paling berat, paling banyak, sebagai salah satu upaya menangkal pelanggaran hak cipta, serta untuk melindungi pemegang hak cipta.

C. STUDI PENALARAN (SP)

Pertanyaan Kategori 3 :

Buatlah Penjelasan Secara Detail produk BLACKBERRY dan beberapa bagian HAKI yang ikut serta didalamnya.

Jawaban :

Perusahaan *smartphone* BlackBerry mengumumkan telah menyetujui rencana pembelian senilai US\$ 4,7 miliar oleh konsorsium investor pada Senin, 23 September 2013. Tawaran datang dari konsorsium yang berencana membawa pembuat perangkat telekomunikasi asal Kanada itu menjadi sebuah perusahaan privat.

Berikut tonggak penting dalam sejarah perusahaan yang sebelumnya dikenal sebagai RIM (Research In Motion) :

1985

Pada 1985 RIM (Research In Motion) didirikan oleh Mike Lazaridis yang menjabat sebagai president dan co-CEO bersama dengan Douglas Fregin sebagai vice president of operations. Mereka membangun RIM untuk tujuan

bisnis konsultasi barang elektronik dan ilmu komputer.

1989
RIM menjadi *developer* kedua di dunia dalam mengembangkan produk untuk Mobitex Wireless Network. Inilah awal jaringan RIM Pager BlackBerry mulai bekerja.

1992
Jim Balsille bergabung dengan RIM. RIM mulai memasuki pasar dengan memperkenalkan DigiSync Film KeyCode Reader, Digital Footage, Frame, dan kalkulator waktu yang akan ternama di kalangan editor dan pemotong negatif Hollywood. RIM mengubah waktu *editing* dari 2 jam menjadi 20 menit.

1994
RIM meluncurkan pembaca kartu *point of sale*, yang memverifikasi transaksi debit dan kredit langsung dari bank.

1995
RIM membangun modem radio sendiri untuk *email*.

1997
RIM terdaftar di Bursa Efek Toronto dan mengalami peningkatan lebih dari \$ 115.000.000.

1999
RIM meluncurkan layanan *email* BlackBerry, perangkat nirkabel pertama untuk

sinkronisasi dengan sistem *email* perusahaan.

Perusahaan *smartphone* BlackBerry mengumumkan telah menyetujui rencana pembelian senilai US\$ 4,7 miliar oleh konsorsium investor pada Senin, 23 September 2013. Tawaran datang dari konsorsium yang berencana membawa pembuat perangkat telekomunikasi asal Kanada itu menjadi sebuah perusahaan privat.

Berikut tonggak penting dalam sejarah perusahaan yang sebelumnya dikenal sebagai RIM (Research In Motion) :

1985
Pada 1985 RIM (Research In Motion) didirikan oleh Mike Lazaridis yang menjabat sebagai president dan co-CEO bersama dengan Douglas Fregin sebagai vice president of operations. Mereka membangun RIM untuk tujuan bisnis konsultasi barang elektronik dan ilmu komputer.

1989
RIM menjadi *developer* kedua di dunia dalam mengembangkan produk untuk Mobitex Wireless Network. Inilah awal jaringan RIM Pager BlackBerry mulai bekerja.

1992
Jim Balsille bergabung dengan RIM. RIM mulai memasuki

pasar dengan memperkenalkan DigiSync Film KeyCode Reader, Digital Footage, Frame, dan kalkulator waktu yang akan ternama di kalangan editor dan pemotong negatif Hollywood. RIM mengubah waktu *editing* dari 2 jam menjadi 20 menit.

1994

RIM meluncurkan pembaca kartu *point of sale*, yang memverifikasi transaksi debit dan kredit langsung dari bank.

1995

RIM membangun modem radio sendiri untuk *email*.

1997

RIM terdaftar di Bursa Efek Toronto dan mengalami peningkatan lebih dari \$ 115.000.000.

1999

RIM meluncurkan layanan *email* BlackBerry, perangkat nirkabel pertama untuk sinkronisasi dengan sistem *email* perusahaan.

2000

RIM mengenalkan RIM 857/957 Wireless Handheld dan mengumumkan pembangunan jaringan untuk Java. Selain itu BlackBerry 5790 juga dirilis sekitar tahun ini. *Handheld* ini memiliki 16Mb *flash memory*.

2001

Pada 2001 RIM me-*support* Lotus Notes and Domino dalam BlackBerry Enterprise Server. Pada tahun ini pula RIM memulai debut *handheld* berbasis Java 2 Micro Edition (J2ME) OS.

2002

RIM menambahkan panggilan suara ke BlackBerry. Tahun 2002 adalah tahun yang penting bagi RIM. Di tahun ini RIM merilis beberapa *device* yang cukup mempengaruhi perkembangan ponsel di dunia.

1. BlackBerry 5810
Ini adalah seri pertama BlackBerry dengan fitur GSM/GPRS radio sekaligus *device* pertama di dunia yang dilengkapi GSM/GPRS radio.

2. BlackBerry 6510.
Ponsel ini dibekali fitur *walkie-talkie*.

3. BlackBerry 6750.
Device pertama BlackBerry untuk pengguna CDMA20001X Wireless Network.

4. BlackBerry 6710 dan BlackBerry 6720 dengan fitur *integrated speaker/microphone* serta kemampuan *international roaming* pada GSM/GPRS.

2003

Perilisan *device* GSM BlackBerry 6210, BlackBerry

6220 > BlackBerry 6230 (Masih berlayar Monokrom). Lalu hadir 3 seri lagi dengan layar warna yaitu BlackBerry 7230, BlackBerry 7210, dan BlackBerry 7280. BlackBerry 7730 juga dirilis pada 2003 dengan layar warna yang besar dan merupakan *device* pertama RIM dengan Tri Band GSM.

2004

RIM berusia 20 tahun. Saat ini pengguna RIM telah mencapai lebih 1 juta di seluruh dunia. Pada tahun ini pula RIM merilis BlackBerry 7510 > 7520 yang merupakan *device* BlackBerry pertama dengan fungsi GPS dan juga merupakan BlackBerry pertama dengan *speakerphone* yang *me-support* Nextel's Walkie-Talkie.

2005

Pada 2005 pengguna RIM telah mencapai 4 juta di seluruh dunia, 2 kali lipat dari tahun sebelumnya. Ini adalah tahun untuk BlackBerry 8700 dengan layar warna, *themes*, Bluetooth, Quad-band *support*, dll. Pada akhir tahun ini juga RIM mengenalkan BlackBerry 7130, BlackBerry berlayar warna pertama untuk device CDMA BlackBerry.

2006

RIM merilis BlackBerry Enterprise Server Express yang dapat diunduh gratis.

2007

Apple meluncurkan iPhone pertama. RIM mencapai 10 juta pelanggan.

2008

RIM meluncurkan Blackberry Storm *touchscreen* pertama. Tahun ini pulalah BlackBerry berada pada puncak kejayaannya. Nilai saham BlackBerry mencapai puncaknya pada 19 Juni yakni US\$ 149.9 per lembarnya.

2010

RIM membeli QNX Software System.

2011

RIM meluncurkan Playbook. Pada tahun ini pula perusahaan asal Kanada tersebut menyatakan ingin memangkas 10 persen tenaga kerjanya.

2012

Lazaridis dan Balsillie mundur dari jabatannya sebagai co-CEO dan president. Thorstein Heins ditunjuk sebagai CEO dan Barbara Stymiest menjadi ketua dewan. Heins menjanjikan perbaikan. Ia mengatakan RIM tidak akan lagi mengeluarkan prakiraan keuangan. RIM menyewa bankir untuk membantu kajian strategis.

28 Juni 2013
Saham BlackBerry jatuh 25 persen setelah perusahaan menerima laporan bahwa

penjualan BlackBerry 10 mengecewakan. Sebelumnya perusahaan mengatakan layanan BBM dapat diaplikasikan dalam perangkat Apple dan Android.

3 Sep 2013
Microsoft membeli bisnis ponsel Nokia dan lisensi paten dengan nilai lebih dari US\$ 7 miliar.

20 September 2013
BlackBerry memperingatkan kerugian curam dan mengatakan akan memotong lebih dari sepertiga tenaga kerjanya.

23 September 2013
Perusahaan mengumumkan telah menyetujui rencana pembelian senilai US\$ 4,7 miliar oleh konsorsium investor. Nilai sahamnya sekitar US\$ 8.8 per lembar.

D. REFERENSI

- [1] A. S. Putra And O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province," In *Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icitb)*, 2018, Pp. 181–187.
- [2] A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data*, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.
- [3] O. M. Febriani And A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.
- [4] Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).
- [5] Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).