LANGKAH-LANGKAH MEMBUAT DATABASE PADA BORLAND DELPHI

ANNISA SUCI KHUMAIRAH

165100013

Fakultas Komputer, 448757234

annisasucikhumairoh.student@umitra.ac.id

Abstract

Database merupakan sebuah bentuk data atau pengolah data yang secara sistematis urutannya, memiliki sifat mudah diupdate atau dihapus sesuai dengan kebutuhannya. Untuk manfaat dari database ini banyak sekali manfaatnya. Untuk membuat contoh sederhana tahap awal membuat database, yaitu membuat tabel pada struktur database. Karena didalam database itu ada beberapa struktur database seperti table, query, form, report, relation dan banyak lagi lainnya.

Kata Kunci : Pengertian dan Membuat database.

A. INTRODUCTION

Materi Ke 1 membahas mengenai i cloud system ...dst
tambahkan gambar untuk memperkuat penjelasan (Gunakan Minimal 600 kata)

Jawaban :

LANGKAH-LANGKAH MEMBUAT DATABASE PADA BORLAND DELPHI

Pada kesempatan kali ini saya ingin sedikit memberikan materi delphi. Pada Kebanyakan Aplikasi Berbasis Objek tentu saja kita perlu memiliki database sebagai media penyimpanan data untuk sebuah program aplikasi. Pada Delphi pun kita bisa membuat Database seperti VB, VB .Net dan sebagainya. Untuk membuat Database delphi memiliki tool sendiri yang terdapat didalam aplikasinya yang disebut dengan Database Desktop berikut tampilannya :

Pertama kita jalan kan **Database Desktopnya**. itu ada 2 cara yang pertama langsung melalui startprogram atau pada aplikasi delphinya. Disini saya berikan yang dijlankan pada aplikasi delphinya : pilih Tool pada Menubar stlah itu pilih **Database Desktop**.

Setelah itu muncul jendela seperti tampilan gambar pertama.

Kedua kita buat Tabel terlebih dahulu, dengan cara klik **File >> New >> Table**

kemudian akan muncul konfirmasi seperti dibawah ini

Klik **OK** Lalu Muncul Jendela Dibawah ini

Diatas adalah jendela untuk membuat struktur table ada **Field Name, Type, Size dan Key**. Untuk menentukan **Type Data** tinggal **Klik Kanan** pada Kolom **Type** maka akan muncul beberapa **TypeData** salah satunya **Alpha (A)** yang sama dengan **TypeData Varchar**.

Ketiga setelah Struktur tabel selesai dibuat kita bisa menentukan **SecondaryIndex**, yang gunanya sebagai Key Kedua untuk pemanggilan Data Tabel selain dengan Primary Key. caranya pada tabel properti pilih **SecondaryIndex** seperti gambar dibawah ini

Setelah itu Klik **Tombol Define** (untuk menentukan field mana yang menjadi *secondaryindex*). Setelah itu pilih **Field** yang Menjadi *SecondaryIndex* dengan cara Klik **Tombol Panah** yang Arah **Kekanan**. Gambar Dibawah Ini hanya sebagai contoh,

Kemudian Klik **Tombol Ok** Lalu muncul jendela konfirmasi seperti dibawah

Jendela tersebut untuk mengisi **Nama Index** dari *SecondaryIndex* dengan syarat nama tidak boleh sama dengan nama Fieldnya. Setelah Itu **Tekan Ok**. Lalu Klik **Tombol Save As** pada Jendela Struktur tabel lalu tentukan **penyimpanan tabel**.

Keempat setelah table tersimpan kita harus membuat **AliasName** Databasenya sebagai pengganti atau namalain yang mewakili tempat dimana database berada. caranya pilih **menu Tool** pada menubar Database Desktop dan pilih **AliasManager** seperti gambar dibawah.

Lalu akan muncul jendela seperti ini

Klik **Tombol Browse** (untuk memilih lokasi dimana tempat penyimpanan aliasname tersebut dengan syarat harus satu folder atau tempat dengan Tabel yang kita buat).Lalu Klik pada bagian **Drive** seperti gambar dibawah

Setelah menentukan letak penyimpanannya klik Tombol OK.

Kemudian Klik **Tombol New** Untuk membuat **AliasName** yang baru yang akan digunakan untuk pemanggilan database yang mewakili letak keberadaan Database. seperti gambar berikut

Setelah itu ketikkan **NamaAlias** pada kolom **Database Alias** Kemudian klik **tombol OK**, Jika Ada konfirmasi seperti dibawah ini,

Pilih **Tombol Yes**.

Kelima Untuk Mengisi **Record Tabel** Tinggal **Klik Menu File >> Open >> Table >> setelah muncul >>Klik Menu Tabel** pilih **Edit Data** (Untuk Mengisi Recor Tabel)

Selesai Database Sudah Berhasil Dibuat. Silahkan Close Jendela Database Desktopnya.

B. CONCLUSION

Kesimpulan dari materi ini adalah(minimal 150 kata)

Jawaban :

KESIMPULAN :

Basis data atau juga disebut database artinya berbasiskan pada data, tetapi secara konseptual, database diartikan sebuah koleksi atau kumpulan data-data yang saling berhubungan (relation), disusun menurut aturan tertentu secara logis, sehingga menghasilkan informasi. Untuk mengelola dan mengambil query basis data agar dapat disajikan dalam berbagai bentuk yang diinginkan dibutuhkan perangkat lunak yang disebut Sistem Management Basis Data atau juga disebut Data Base Management System (DBMS). Penggabungan Database Management System (DBMS) dengan Basis Data akan membentuk satu kesatuan yang disebut Sistem Basis Data. Komponen dasar dalam pembuatan basis data dengan adanya data, hardware, software dan user. Istilah-istilah dalam basis data juga seyogyanya kita tahu yaitu: enterprise, entitas, atribut, nilai data, kunci element data, record data. Menurut ANSI/SPARC, arsitektur basis data terbagi atas tiga level yaitu: Internal/Physical Level, External/View Level, Conceptual/Logical Level. Tujuan utama dari arsitektur 3 level tersebut adalah untuk menyediakan data independence yang terbagi dua: Logical Data Independence (kebebasan data secara logika),

Physical Data Independence (kebebasan data secara fisik). Untuk menggambarkan data pada tingkat eksternal dan konseptual digunakan model data berbasis objek atau model data berbasis record. Bahasa query formal dan komersial adalah bahasa pada model data relasional, yang mana model data relasional merupakan salah satu dari model data berbasis record. Agar terciptanya basis data, maka butuh proses pembuatan. Langkah-langkah yang dapat diambil dalam perancangan basis data sebagai berikut: mendefinisikan kebutuhan data, rancangan konseptual, rancangan implementasi, rancangan fisik, langkah perbaikan. Suatu teknik untuk mengorganisasikan data kedalam tabel-tabel untuk memenuhi kebutuhan pemakai didalam suatu organisasi disebut normalisasi. Tujuan normalisasi: untuk menghilangkan kerangkapan data, untuk mengurangi kompleksitas, untuk mempermudah pemodifikasian data.

C. ACKNOWLEDGEMENT

University Of University Of
Indonesia
University Of Mitra Indonesia
Telkom University
University Of Mellbourne
Saitama University
Mitra Indonesia

D. REFERENCE_(Based ISO 690)

- [1] A. S. Putra And O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province," In *Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icith)*, 2018, Pp. 181–187.
- [2] A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data*, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.
- [3] O. M. Febriani And A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.
- [4] Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).
- [5] Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).

E. REFERENCE_(Based APA)

Putra, A. S., Aryanti, D. R., & Hartati, I. (2018, November). Metode SAW (Simple Additive Weighting) sebagai Sistem Pendukung Keputusan Guru Berprestasi (Studi Kasus: SMK Global Surya). In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 85-97).

Sari, D. P., Febriani, O. M., & Putra, A. S. (2018, November). Perancangan Sistem Informasi SDM Berprestasi pada SD Global Surya. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 289-294).

Putra, A. S. (2018). Paperplain: Execution Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia.

Putra, A. S., Sukri, H., & Zuhri, K. Sistem Monitoring Realtime Jaringan Irigasi Desa (JIDES) Dengan Konsep Jaringan Sensor Nirkabel. *IJEIS (Indonesian Journal of Electronics and Instrumentation Systems)*, 8(2), 221-232.

Darmawan, A., Yuliawati, D., Marcella, O., & Firmandala, R. (2016). Sistem Absensi dan Pelaporan Berbasis Fingerprint dan SMS Gateway. *EXPLORE*, 7(1).

Febriani, O. M., Wahyuni, T., & Yusuf, S. (2017). DESIGN OF WEBSITE-BASED INFORMATION SYSTEM FOR EDOCUMENT ADMINISTRASI IN THE COMMUNITY SERVICE UNIT (A Case Study at Rajabasa District). *INTERNATIONAL JOURNAL OF*

COMPUTERS & TECHNOLOGY,
16(7), 7010-7020.

Febriani, O. M., & Wahyuni, T. (2017, October). PERANCANGAN SISTEM E-DOCUMENT ADMINISTRASI LOGBOOK PENELITIAN PADA UNIT LAYANAN DI BANDAR LAMPUNG. In *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* (Vol. 1, No. 1, pp. 187-194).

Febriani, O. M., & Permadi, A. B. (2017). Implementasi Sistem Aplikasi Data Bimbingan dan Pelanggaran Siswa pada Sekolah Menengah Atas di Lampung Tengah dengan Metode Analisis dan Desain Sistem Terdistribusi (SSAD). *EXPERT*, 7(1).

Febriani, O. M., & Ambarwati, L. (2015). PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PENJUALAN UKM KELANTING KHAS TELO DESA SIDOHARJO KECAMATAN JATI AGUNG KABUPATEN LAMPUNG SELATAN. *Jurnal Teknologi Informasi dan Bisnis Pengabdian Masyarakat Darmajaya*, 1(1), 77-95.

Febriani, O. M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi E-commerce menggunakan Freewebstore pada UKM Kelanting di Desa Sidoharjo Lampung Selatan. *Prosiding Sembistek 2014*, 1(02), 446-458.