JAWABAN SOAL UTS 2018/2019 MATAKULIAH HAKI

Khoiria Zulhijah

155100040

Fakultas Komputer, 4487571-77

khoiriazulhijah.student@umitra.ac.id

A. STUDI KASUS (SK)

Pertanyaan Type C :

Paparkan dan jelaskan Product Knowledge (KS) / Produk Tim Anda (KP)!

Jawaban :

Produk yang akan saya paparkan yaitu produk seperangkat komputer yang bermerk HADE, produk ini dipatenkan oleh sekelompok remaja yang diberinama JAPALA, yang berdiri di Provinsi Lampung dan juga mengusung kebudayaan Lampung yaitu . Tapis berikut adalah gambar produk yang dipatenkan oleh kelompok JAPALA:

Rahasia dagang dari produk ini sendiri yaitu pada design body dari CPU produl ini dengan mengusung tema tapis kapal terbalik yang berasal dari Lampung serta, komputer ini hemat listrik, Ramnya yang tidak lelet buat gaming ,dan spekernya doble master sangat bagus .

.Selain itu, produk ini Layarnya mengusung sistem keamanan *Fingerprint*. Jadi, bisa dinyalakan dengan hanya mengarahkan ibu jari ke tombol ONN/OFF yang tersedia.

Komputer ini desainnya membawa cirikhas Lampung

yaitu Tapis Kapal terbalik , terdapat logo JAPALA yang artinya penggabungan beberapa nama suku yaitu Jawa, Palembang, Lampung dan produknya HADE dari bahasa sunda yang artinya Bagus. Yang memiliki spek:

Ukuran: 21 inc

Berbobot: 3 kg

Jaminan : 1thn

VGA: Gigabyte

RAM: Patriot DDR3 Intel Extreme

Hardisk: Western Digital 1 TB.

B. STUDI REFERENSI (SP)

Pertanyaan Jenis B :

Jelaskan pasal-pasal pendukung didalam Hak Atas Kekayaan Intelektual!.

Jawaban :

Hak Atas Kekayaan Intelektual adalah hak eksklusif yang diberikan suatu hukum atau peraturan kepada seseorang atau sekelompok orang atas karya ciptanya. Menurut UU yang telah disahkan oleh DPR-RI pada tanggal 21 Maret 1997, HaKI adalah hak-hak secara hukum yang berhubungan dengan permasalahan hasil penemuan dan kreativitas seseorang atau beberapa orang yang berhubungan dengan perlindungan permasalahan reputasi dalam bidang komersial (*commercial reputation*) dan tindakan / jasa dalam bidang komersial (*goodwill*). Dengan begitu obyek utama dari HaKI adalah karya, ciptaan, hasil buah

pikiran, atau intelektualita manusia. Kata “intelektual” tercermin bahwa obyek kekayaan intelektual tersebut adalah kecerdasan, daya pikir, atau produk pemikiran manusia (the Creations of the Human Mind) (WIPO, 1988:3). Setiap manusia memiliki hak untuk melindungi atas karya hasil cipta, rasa dan karsa setiap individu maupun kelompok.

Kita perlu memahami HaKI untuk menimbulkan kesadaran akan pentingnya daya kreasi dan inovasi intelektual sebagai kemampuan yang perlu diraih oleh setiap manusia, siapa saja yang ingin maju sebagai faktor pembentuk kemampuan daya saing dalam penciptaan Inovasi-inovasi yang kreatif.

Prinsip-prinsip Hak Kekayaan Intelektual

Prinsip-prinsip Hak atas Kekayaan Intelektual (HaKI) adalah sebagai berikut :

1. Prinsip Ekonomi

Dalam prinsip ekonomi, hak intelektual berasal dari kegiatan kreatif dari daya pikir manusia yang memiliki manfaat serta nilai ekonomi yang akan member keuntungan kepada pemilik hak cipta.

- Prinsip Keadilan

Prinsip keadilan merupakan suatu perlindungan hukum bagi pemilik suatu hasil dari kemampuan intelektual, sehingga memiliki kekuasaan dalam penggunaan hak atas kekayaan intelektual terhadap karyanya.

- Prinsip Kebudayaan

Prinsip kebudayaan merupakan pengembangan dari ilmu pengetahuan, sastra dan seni guna meningkatkan taraf kehidupan serta akan memberikan keuntungan bagi masyarakat, bangsa dan Negara.

- Prinsip Sosial

Prinsip sosial mengatur kepentingan manusia sebagai warga Negara, sehingga hak yang telah diberikan oleh hukum atas suatu karya merupakan satu kesatuan yang diberikan perlindungan berdasarkan keseimbangan antara kepentingan individu dan masyarakat/ lingkungan.

Dasar Hukum Hak Kekayaan Intelektual di Indonesia

Dalam penetapan HaKI tentu berdasarkan hukum-hukum yang sesuai dengan peraturan yang berlaku. Dasar-dasar hukum tersebut antara lain adalah :

- Undang-undang Nomor 7/1994 tentang Pengesahan Agreement Establishing the World Trade Organization (WTO)

- Undang-undang Nomor 10/1995 tentang Kepabeanan
- Undang-undang Nomor 12/1997 tentang Hak Cipta
- Undang-undang Nomor 14/1997 tentang Merek
- Undang-undang Nomor 13/1997 tentang Hak Paten
- Keputusan Presiden RI No. 15/1997 tentang Pengesahan Paris Convention for the Protection of Industrial Property dan Convention Establishing the World Intellectual Property Organization
- Keputusan Presiden RI No. 17/1997 tentang Pengesahan Trademark Law Treaty
- Keputusan Presiden RI No. 18/1997 tentang Pengesahan Berne Convention for the Protection of Literary and Artistic Works
- Keputusan Presiden RI No. 19/1997 tentang Pengesahan WIPO Copyrights Treaty

Berdasarkan peraturan-peraturan tersebut maka Hak atas Kekayaan Intelektual (HaKI) dapat dilaksanakan. Maka setiap individu/kelompok/organisasi yang memiliki hak atas pemikiran-pemikiran kreatif mereka atas suatu karya atau produk dapat diperoleh dengan mendaftarkannya ke pihak yang melaksanakan, dalam hal ini merupakan tugas dari Direktorat Jenderal Hak-hak Atas Kekayaan Intelektual, Departemen Hukum dan Perundang-undangan Republik Indonesia.

C. STUDI PENALARAN (SP)

Pertanyaan Kategori 3 :

Buatlah Penjelasan Secara Detail product BLACKBERRY dan beberapa bagian HAKI yang ikut serta didalamnya.

Jawaban :

Pengertian Blackberry dapat dibagi menjadi dua. Yang pertama, Blackberry sebagai merek produk dari sebuah produsen ponsel (sama halnya seperti Nokia, Sony Ericsson dan Motorola) yang dihasilkan oleh Research In Motion (RIM), perusahaan asal Kanada. Pengertian kedua, Blackberry sebagai layanan yang disediakan oleh operator telekomunikasi. Dari sisi layanan, Blackberry adalah produk layanan yang dihasilkan operator telekomunikasi terdiri dari push email, chatting dan browsing internet, sehingga dapat diakses secara cepat melalui telepon selular (ponsel). Dari tiga layanan itu, keistimewaan Blackberry terutama terletak pada layanan push mail. “Sederhananya dengan layanan ini pelanggan dapat menerima email secepat dan semudah menerima SMS (pesan singkat),” jelas Hery Hak paten dari produk blackberry ini adalah Mike Lazaridis dan Doug Fregin yang merupakan orang yang berkebangsaan Waterloo, Ontario, Kanada.

Merk dari produk ini yaitu BLACKBERRY yang mempunyai berbagai jenis telepon genggam mulai dari tombol sampai *Touchscreen*. Berikut jenis produk yang dikeluarkan oleh Blackberry :

1. BlackBerry
2. BlackBerry Bold
3. BlackBerry Storm
4. BlackBerry Curve
5. BlackBerry Enterprise Server
6. BlackBerry Internet Service
7. QNX
8. Ripple Emulator
9. BlackBerry PlayBook
10. BlackBerry 10

Rahasia Dagang, rahasia dagang dari produk ini sebenarnya hanya pihak blackberry itu sendiri yang mengetahui, namun pada dasarnya, produk ini memang mempunyai banyak kelebihan sehingga beberapa pengguna dan konsumen blackberry bertahan hingga saat ini. Selain itu, produk ini menawarkan tampilan yang sangat cantik dan termasuk tipis diantara kalangan telepon genggam. Serta blackberry mempunyai gawai canggih, yang mana gawai canggih ini begitu fenomenal belakangan ini, sampai menjadi suatu kebutuhan untuk *fashion*. Kemampuannya menyampaikan

- informasi melalui jaringan data nirkabel dari layanan perusahaan telepon genggam hingga menjangkau dunia.

- Desain industri, desain industri dari produk ini yaitu jenis telepon genggam yang tergolong tipis dan ringan serta fitur yang cukup lengkap, kemudian mempunyai tampilan yang sangat *stylish* tergantung typenya.

D. REFERENSI

- [1] A. S. Putra And O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province," In *Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icibt)*, 2018, Pp. 181–187.
- [2] A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data*, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.
- [3] O. M. Febriani And A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.
- [4] Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).
- [5] Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).