Analisis Sistem Informasi Akuntansi Pada Sistem Penjualan BukaLapak.Com

Didi Bima Yudha
165100122

Fakultas Komputer
Didibimayudha.student@umitra.ac.id

Abstract

Sistem Toko Online yang saya amati yaitu Bukalapak. Bukalapak merupakan salah satu pasar daring (*online marketplace*) terkemuka di Indonesia (biasa dikenal juga dengan jaringan toko daring) yang dimiliki dan dijalankan oleh **PT. Bukalapak**. Pengguna perorangan ataupun perusahaan dapat membeli dan menjual produk, baik baru maupun bekas, seperti sepeda, ponsel, perlengkapan bayi, gadget, aksesoris gadget, komputer, tablet, perlengkapan rumah tangga, busana, elektronik, dan lain-lain. Bukalapak didirikan pada awal tahun 2010 oleh Achmad Zaky yang baru berstatus Perseroan Terbatas (PT).

Kata Kunci : Akuntansi dan Penjualan.

A. PENDAHULUAN

Bukalapak menggunakan hubungan type consumer-to-consumer (C2C), Bukalapak menyediakan sarana penjualan dari konsumen-ke-konsumen di mana pun. Siapa pun bisa membuka toko online untuk kemudian melayani calon pembeli dari seluruh Indonesia baik satuan ataupun dalam jumlah banyak.

Konsumen tinggal mendownload aplikasi Bukalapak dengan

playstore/appstore di Smartphone untuk pengguna android atau iOS. Bisa saja bila konsumen ingin membuka website Bukalapak dengan mengunjungi <http://www.bukalapak.com> bisa menggunakan akun maupun tidak. Kenapa Bukalapak bisa membeli tanpa memasukan akun terlebih dahulu? Karena Bukalapak memakai sistem Quick Buy yaitu di mana pembeli tidak perlu melakukan registrasi akun terlebih dahulu

ketika akan membeli barang. Ketika muncul halaman, cukup isi data pembelian dan pembeli memilih tab **Beli Tanpa Akun**. Tahapan ini, pembeli cukup memasukkan email yang selalu aktif dan detail alamat pengiriman barang. E-mail aktif tersebut nantinya digunakan untuk mengirim tagihan pembayaran dan sebagai kontak untuk menghubungi pembeli jika terjadi kesalahan saat transaksi. Oleh karena itu untuk email diharapkan tidak salah dalam penulisannya, karena nantinya akan berpengaruh kepada verifikasi transaksi.

B. PEMBAHASAN / STUDI KASUS

. Pertama-pertama buka website <http://www.bukalapak.com> nanti akan muncul seperti in

Kemudian klik login bila

kita ingin login, bisa saja langsung memilih barang. Sebagai contohnya saya akan login ke Bukalapak. Kita bisa juga login melalui facebook maupun googleplus

Kemudian ketik barang yang kita ingin beli contohnya "kacamata" atau bisa saja pilih dikategori yang kita inginkan

Setelah pilih barang klik beli di bawah jumlah yang kita beli atau bisa aja kita klik beli di atas sebelah kanan

Setelah klik beli akan muncul data pembelian yang harus kita isi dengan benar, agar barang sampe ketempat tujuan kita

Kemudian pilih metode pembayaran yang akan kita bayar.

Setelah itu ada Konfirmasi pembayaran. Di Konfirmasi pembayaran ada status kita sudah membayar atau belum dan terdapat jumlah yang kita harus bayar.

C. ID SECURITY

QWTD4452377-ASP-5244107

D. KESIMPULAN

Untuk memberikan suatu gambaran yang lebih singkat dan jelas dari seluruh penulisan Tugas Akhir ini, maka perlu disusun suatu kesimpulan yang

dapat diambil didalam merencanakan pengembangan sistem dengan bantuan teknologi informasi. Dalam sistem ini proses analisa dan desain informasi sangat perlu adanya pemanfaatan teknologi sebagai pendukung.

Hasil dari rancangan pengembangan sistem penjualan berbasis Web ini dapat didefinisikan semua aktifitas yang ada dalam sistem secara jelas dan terinci sehingga data yang dibutuhkan lebih mudah untuk ditata, data yang diperoleh dapat diolah menjadi sebuah informasi yang diharapkan dapat mengambil suatu keputusan yang tepat dan

berdampak positif bagi perusahaan. Data yang diperoleh juga disimpan didalam media penyimpanan elektronik sehingga lebih memudahkan pemeliharaan data dan mempercepat pemrosesan data sesuai yang diinginkan.

Sebagai salah satu perusahaan yang merancang sebuah sistem penjualan berbasis web dengan bantuan teknologi informasi, proses penjualan produk dapat dilakukan oleh siapapun dan dimana saja sehingga lebih memudahkan konsumen baik dari segi biaya maupun waktu.

E. DISKUSI

Saya bersama teman saya bernama Haditya, membahas tentang pengembangan sistem penjualan online agar dapat memanfaatkan website sebagai media pengembangan E-Commerce atau penjualan online di era globalisasi ini, dan proses penjualan produk dapat dilakukan oleh siapapun dan dimana saja sehingga lebih memudahkan konsumen baik dari segi biaya maupun waktu.

F. REFERENCE

- [1] O. M. Febriani and A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, vol. 13, no. 1, pp. 90–98, 2014.
- [2] A. S. Putra, "Paperplain: Execution Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia," 2018.
- [3] A. S. Putra, "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer," 2018.
- [4] A. S. Putra, "ALIAS MANAGER USED IN DATABASE DESKTOP STUDI CASE DB DEMOS."
- [5] A. S. Putra, "COMPREHENSIVE SET OF PROFESSIONAL FOR DISTRIBUTE COMPUTING."
- [6] A. S. Putra, "DATA ORIENTED RECOGNITION IN BORLAND DELPHI 7.0."
- [7] A. S. Putra, "EMBARCADERO DELPHI XE 2 IN GPU-POWERED FIREMONKEY APPLICATION."
- [8] A. S. Putra, "HAK ATAS KEKAYAAN INTELEKTUAL DALAM DUNIA TEKNOLOGY BERBASIS REVOLUSI INDUSTRI 4.0."
- [9] A. S. Putra, "IMPLEMENTASI PERATURAN PERUNDANGAN UU. NO 31 TAHUN 2000 TENTANG DESAIN INDUSTRI BERBASIS INFORMATION TECHNOLOGY."

- [10] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION OF PARADOX DBASE."
- [11] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION OF TRADE SECRET CASE STUDY SAMSUNG MOBILE PHONE."
- [12] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION PATENT FOR APPLICATION WEB BASED CASE STUDI WWW. PUBLIKLAMPUNG.COM."
- [13] A. S. Putra, "IMPLEMENTATION SYSTEM FIRST TO INVENT IN DIGITALLY INDUSTRY."
- [14] A. S. Putra, "MANUAL REPORT & INTEGRATED DEVELOPMENT ENVIRONMENT BORLAND DELPHI 7.0."
- [15] A. S. Putra, "PATENT AS RELEVAN SUPPORT RESEARCH."
- [16] A. S. Putra, "PATENT FOR RESEARCH STUDY CASE OF APPLE. Inc."
- [17] A. S. Putra, "PATENT PROTECTION FOR APPLICATION INVENT."
- [18] A. S. Putra, "QUICK REPORT IN PROPERTY PROGRAMMING."
- [19] A. S. Putra, "REVIEW CIRCUIT LAYOUT COMPONENT REQUIREMENT ON ASUS NOTEBOOK."
- [20] A. S. Putra, "REVIEW TRADEMARK PATENT FOR INDUSTRIAL TECHNOLOGY BASED 4.0."
- [21] A. S. Putra, "TOOLBAR COMPONENT PALLETTE IN OBJECT ORIENTED PROGRAMMING."
- [22] A. S. Putra, "WORKING DIRECTORY SET FOR PARADOX 7."
- [23] A. S. Putra, "ZQUERY CONNECTION IMPLEMENTED PROGRAMMING STUDI CASE PT. BANK BCA Tbk."
- [24] A. S. Putra, D. R. Aryanti, and I. Hartati, "Metode SAW (Simple Additive Weighting) sebagai Sistem Pendukung Keputusan Guru Berprestasi (Studi Kasus: SMK Global Surya)," in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2018, vol. 1, no. 1, pp. 85–97.
- [25] A. S. Putra and O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application in PDAM Lampung Province," in *Prosiding International conference on Information Technology and Business (ICITB)*, 2018, pp. 181–187.
- [26] A. S. Putra, O. M. Febriani, and B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *SIMADA (Jurnal Sist. Inf. dan Manaj. Basis Data)*, vol. 1, no. 1, pp. 21–30, 2018.
- [27] A. S. Putra, H. Sukri, and K. Zuhri, "Sistem Monitoring Realtime Jaringan Irigasi Desa (JIDES) Dengan Konsep Jaringan Sensor Nirkabel," *IJEIS (Indonesian J. Electron. Instrum. Syst.)*, vol. 8, no. 2, pp. 221–232.

- [28] D. P. Sari, O. M. Febriani, and A. S. Putra, “Perancangan Sistem Informasi SDM Berprestasi pada SD Global Surya,” in *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya*, 2018, vol. 1, no. 1, pp. 289–294.