JAWABAN SOAL UTS 2018/2019 MATAKULIAH HAKI

Febri Yandi

155100030

Fakultas Komputer, 448757155

febriyandi.student@umitra.ac.id

A. STUDI KASUS (SK)

Pertanyaan Type C :

Paparkan dan jelaskan Product Knowledge (KS) / Produk Tim Anda (KP)!

Jawaban :

Review Iphone 6S Plus

1. Hak Paten :

Apple Inc. adalah perusahaan teknologi multinasional yang berpusat di Cupertino, California. Didirikan pada tanggal 1 April, 1976 dan di ubah menjadi Apple Computer Inc. Pada tanggal 3 Januar 1977, Namun Pada 9 Januari 2007, kata "Computer" dihapus untuk Mencerminkan fokus Apple terhadap bidang Elektronik Setelah peluncuran iPhone. Apple didirikan Oleh 3 Anak Muda yaitu Steve Jobs, Steve Wozniak dan Ronald Wayne.

2. Merk Dagang :

Iphone 6S Plus dirilis pada September 2015.

Menurut keterangan Rob Janoff sang pembuat logo apple, yang diambil dari situs Creativebits, Gigitan apel itu hanyalah sebuah variasi saja. Menurutnya, logo itu tidak punya arti khusus, yang dia lakukan hanya mendesain apel dengan kreatifitas yang dimilikinya. Meski Rob Janoff sudah menjelaskan, banyak orang belum Yakin. Dan jadilah logo buah apel yang digigit tetap menjadi sebuah Misteri. Logo Apple Terus Berubah Hingga Pada

Akhirnya Menjadi Apple yang setengah di Gigit. Logo APPLE COMPUTER Pertama Kali, Di Buat oleh RONALD WAYNE, Logo APPLE Ketika Tahun 1976 Di Buat Oleh Rob Janoff Dengan Tema Warna Pelangi Yang Di Gunakan Hingga 1998.

3. Rahasia Dagang :

Dengan fitur dan kemampuan baru yang memungkinkan Anda menyelesaikan lebih banyak hal dengan lebih cepat dan mudah, iOS 11 membuat iPhone menjadi lebih andal, personal, dan cerdas.

4. Desain Industri :

- Ukuran: 158,2 x 77,9 x 7,3mm, berat 192 gram
- Layar: 5,5 inch Retina HD LCD LED-backlit resolusi 1920 x 1089 pixel (401ppi) dengan bahan ion-strengthened glass
- Prosesor: 64-bit Apple A9 - M9 motion coprocessor
- Storage internal: 16/64/128 GB
- Kamera: 12 megapixel dengan f/2.2 aperture, 5-element lens, True Tone flash, 4K video recording, optical image stabilization, kamera depan 5 megapixel FaceTime HD
- Konektivitas: Wi-Fi 802.11ac dan Wi-Fi calling, support LTE-A (up to 23 LTE bands and VoLTE), Nano SIM

- Baterai: 2915 mAh (80 jam audio, 12 jam video/browsing via Wi-Fi, 10 hari stand by)
- Sistem operasi: iOS 9, support Apple Pay
Pilihan warna: Gold, Silver, Space Gray dan Rose Gold

B. STUDI REFERENSI (SP)

Pertanyaan Jenis B :

Jelaskan Pasal Pasal Pendukung didalam Hak Atas Kekayaan Intelektual!

Jawaban :

Pasal 1

Dalam Undang-undang ini yang dimaksud dengan:

1. Hak Cipta adalah hak eksklusif bagi Pencipta atau penerima hak untuk mengumumkan atau memperbanyak Ciptaannya atau memberikan izin untuk itu dengan tidak mengurangi pembatasan-pembatasan menurut peraturan perundang-undangan yang berlaku.

2. Pencipta adalah seorang atau beberapa orang secara bersama-sama yang atas inspirasinya melahirkan suatu Ciptaan berdasarkan kemampuan pikiran, imajinasi, kecekatan, keterampilan, atau keahlian yang dituangkan ke dalam bentuk yang khas dan bersifat pribadi.

3. Ciptaan adalah hasil setiap karya Pencipta yang

menunjukkan keasliannya dalam lapangan ilmu pengetahuan, seni, atau sastra.

4. Pemegang Hak Cipta adalah Pencipta sebagai Pemilik Hak Cipta, atau pihak yang menerima hak tersebut dari Pencipta, atau pihak lain yang menerima lebih lanjut hak dari pihak yang menerima hak tersebut. Berdasarkan UU nomor 19 tahun 2002, ada beberapa hal yang dinyatakan tidak melanggar hak cipta (pasal 14- 18). Pemanfaatan suatu karya atau ciptaan tidak melanggar hak cipta jika sumbernya di sebut atau di cantumkan dengan jelas dan hak itu untuk kegiatan yang bersifat non komersial, seperti kegiatan sosial, kegiatan dalam lingkungan pendidikan dan ilmu pengetahuan.

Pada tahun 1997 Pemerintah merevisi kembali beberapa peraturan perundangan di bidang HAKI, dengan mengundangkan:

- Undang-undang No. 12 Tahun 1997 tentang Perubahan atas Undang-undang No. 6 Tahun 1982 sebagaimana telah diubah dengan Undang-undang No. 7 Tahun 1987 tentang Hak Cipta Undang-undang No. 13 Tahun 1997 tentang Perubahan atas
- Undang-undang No. 6 Tahun 1989 tentang Paten
- Undang-undang No. 14 Tahun 1997 tentang Perubahan atas

Undang-undang No. 19 Tahun 1992 tentang Merek

Selain ketiga undang-undang tersebut di atas, undang-undang HAKI yang menyangkut ke-7 HAKI antara lain:

1. Undang-undang No. 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta
2. Undang-undang No. 14 Tahun 2001 tentang Paten
3. Undang-undang No. 15 Tahun 2001 tentang Merek
4. Undang-undang No. 30 Tahun 2000 tentang Rahasia Dagang
5. Undang-undang No. 31 Tahun 2000 tentang Desain Industri
6. Undang-undang No. 32 Tahun 2000 tentang Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu
7. Undang-undang No. 29 Tahun 2000 tentang Perlindungan Varietas Tanaman

Dengan pertimbangan masih perlu dilakukan penyempurnaan terhadap undang-undang tentang hak cipta, paten, dan merek yang diundangkan tahun 1997, maka ketiga undang-undang tersebut telah direvisi kembali pada tahun 2001. Selanjutnya telah diundangkan:

- Undang-undang No. 14 Tahun 2001 tentang Paten
- Undang-undang No. 15 Tahun 2001 tentang Merek (khusus mengenai revisi UU tentang Hak Cipta saat ini masih dalam proses pembahasan di DPR)

HAKI memiliki ruang lingkup untuk mengetahui berbagai jenis hak intelektual yang dilindungi. Berikut ini merupakan lingkup perlindungan HAKI:

- a. Hak Cipta (*Copyright*)
World Intellectual Property Organization (WIPO) pada tahun 2001 telah menetapkan tanggal 26 April sebagai Hari Hak Kekayaan Intelektual Sedunia:
- b. Hak Milik Industri (Industrial Property)
- c. Paten
- d. Paten Sederhana
- e. Merek & Indikasi Geografis
- f. Desain Industri
- g. Rahasia Dagang
- h. Desain Tata Letak Sirkuit Terpadu
- i. Perlindungan Varietas Tanaman Hak Cipta (copyright)
- j. Melindungi sebuah karya
- k. Hak khusus bagi pencipta maupun penerima hak untuk mengumumkan atau memperbanyak ciptaannya maupun memberi izin untuk itu dengan tidak mengurangi pembatasan-pembatasan menurut Peraturan Perundangundangan yang berlaku.
- l. Orang lain berhak membuat karya lain yang fungsinya sama asalkan tidak dibuat berdasarkan karya orang lain yang memiliki hak cipta. Hak-hak tersebut adalah sebagai berikut:

1. hak-hak untuk membuat salinan dari ciptaannya tersebut,
 2. hak untuk membuat produk derivative
 3. hak-hak untuk menyerahkan hak-hak tersebut ke pihak lain.
- m. Hak cipta berlaku seketika setelah ciptaan tersebut dibuat.
- n. Hak cipta tidak perlu didaftarkan terlebih dahulu.

Ciptaan yang dapat dilindungi oleh UU Hak Cipta, diantaranya sebagai berikut:

- Buku, program komputer, pamflet, perwajahan (lay out) karya tulis yang diterbitkan dan semua hasil karya tulis lain.
- Ceramah, kuliah, pidato dan ciptaan lain yang diwujudkan dengan cara diucapkan.
- Alat peraga yang dibuat untuk kepentingan pendidikan dan ilmu pengetahuan.
- Karya Seni, yaitu:
 1. Seni rupa dengan segala bentuk seperti seni lukis, gambar, seni ukir, seni kaligrafi, seni pahat, seni patung, kolase dan seni terapan, seni batik, fotografi.
 2. Ciptaan lagu atau musik dengan atau tanpa teks.
 3. Drama, drama musikal, tari, koreografi, pewayangan, pantomim, sinematografi.
 4. Arsitektur, Peta.
 5. Terjemahan, tafsir, saduran, bunga rampai, database dan karya lain dari hasil pengalihwujudan.

Hukum Kekayaan Intelektual (HAKI) di bidang hak cipta memberikan sanksi jika terjadi pelanggaran terhadap tindak pidana di bidang hak cipta yaitu pidana penjara dan/atau denda, hal ini sesuai dengan ketentuan pidana dan/atau denda dalam UU No. 19 Tahun 2002 tentang Hak Cipta sebagai berikut:

1. Pasal 72 ayat (1) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melakukan perbuatan sebagaimana dimaksud dalam Pasal 2 ayat (1) atau Pasal 49 ayat (1) dan ayat (2) dipidana dengan pidana penjara masing-masing paling singkat 1 (satu) bulan dan/atau denda paling sedikit Rp. 1.000.000,- (satu juta rupiah), atau pidana penjara paling lama 7 (tujuh) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 5.000.000.000,- (lima miliar rupiah).
2. Pasal 72 ayat (2) : Barangsiapa dengan sengaja menyiarkan, memamerkan, mengedarkan, atau menjual kepada umum suatu ciptaan atau barang hasil pelanggaran hak cipta atau hak terkait sebagaimana dimaksud pada ayat (1) dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 500.000.000,- (lima ratus juta rupiah).
3. Pasal 72 ayat (3) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak memperbanyak penggunaan untuk kepentingan komersial suatu program komputer, dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun

- dan/atau denda paling banyak Rp. 500.000.000,- (lima ratus juta rupiah).
4. Pasal 72 ayat (4) : Barangsiapa melanggar Pasal 17 dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 1.000.000.000,- (satu miliar rupiah).
 5. Pasal 72 ayat (5) : Barangsiapa dengan sengaja melanggar Pasal 19, Pasal 20, atau Pasal 49 ayat (3) dipidana dengan pidana penjara paling lama 2 (dua) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
 6. Pasal 72 ayat (6) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melanggar Pasal 24 atau Pasal 55 dipidana dengan pidana penjara paling lama 2 (dua) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
 7. Pasal 72 ayat (7) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melanggar Pasal 25 dipidana dengan pidana penjara paling lama 2 (dua) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
 8. Pasal 72 ayat (8) : Barangsiapa dengan sengaja dan tanpa hak melanggar Pasal 27 dipidana dengan pidana penjara paling lama 2 (dua) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
 9. Pasal 72 ayat (9) : Barangsiapa dengan sengaja melanggar Pasal 28 dipidana dengan pidana penjara paling lama 5 (lima) tahun dan/atau denda paling banyak Rp. 150.000.000,- (seratus lima puluh juta rupiah).
 10. Pasal 73 ayat (1) : Ciptaan atau barang yang merupakan hasil tindak pidana hak cipta atau hak terkait serta alat-alat yang digunakan untuk melakukan tindak pidana tersebut dirampas oleh negara untuk dimusnahkan.
 11. Pasal 73 ayat (2) : Ciptaan sebagaimana dimaksud pada ayat (1) di bidang seni dan bersifat unik, dapat dipertimbangkan untuk tidak dimusnahkan.

C. STUDI PENALARAN (SP)

Pertanyaan Kategori 3 :

Buatlah Penjelasan Secara Detail produk BLACKBERRY dan beberapa bagian HAKI yang ikut serta didalamnya!

Jawaban :

BlackBerry adalah telepon seluler yang memiliki kemampuan layanan *push e-mail*, telepon, sms, menjelajah internet, BlackBerry Messenger (BBM), dan berbagai kemampuan nirkabel lainnya. Penggunaan gawai canggih ini begitu fenomenal belakangan ini, sampai menjadi suatu kebutuhan untuk *fashion*. BlackBerry pertama kali diperkenalkan pada tahun 1999 oleh perusahaan Kanada, BlackBerry. Kemampuannya

menyampaikan informasi melalui jaringan data nirkabel dari layanan perusahaan telepon genggam hingga menjangkau dunia.

BlackBerry berbeda dengan produk lainnya, produk selain BlackBerry aplikasinya membutuhkan koneksi GPRS/EDGE/3G maka koneksi akan dikenakan biaya GPRS sesuai operator. Jumlah surat elektronik yang bisa diintegrasikan jika menggunakan ponsel BlackBerry adalah 10 akun surat-e dan jika menggunakan BlackBerry Connect tergantung memori HP.

RIM menyediakan sistem operasi multi-tugas (*multi-tasking operating system* - OS) bagi BlackBerry yang memungkinkan penggunaan secara intens dari sebuah alat. OS menyediakan dukungan bagi MIDP 1.0 dan WAP 1.2. Versi sebelumnya memungkinkan sinkronisasi nirkabel melalui e-mail dan kalender *Microsoft Exchange Server*, dan juga e-mail *Lotus Domino*. Sementara OS 4 yang terbaru merupakan pelengkap dari MIDP 2.0, dan memungkinkan aktivasi nirkabel lengkap dan sinkronisasi dengan e-mail, kalender, dan lain-lain. BlackBerry OS pada BB10 mendukung 98% aplikasi Android.

Hak Paten Blackberry :

Blackberry adalah super brand yang kini telah membius para pengguna gadget khususnya handphone. Anda mungkin pengguna Blackberry namun apakah anda tau siapa sebenarnya ilmuwan penemu blackberry Beliau adalah Mike Lazaridis. Lahir 14 Maret 1961, di Istanbul Turki. Orangnya berdarah Yunani.

Rahasia Dagang :

Pengguna BlackBerry memanfaatkan fitur BlackBerry Messenger atau BBM sebagai salah satu fitur aplikasi chat yang mudah digunakan dan menyenangkan. Penggunaan BBM pada BlackBerry memungkinkan para penggunanya untuk melakukan share status, berkreasi autotext sendiri, berbagi file foto dan musik serta menggunakan emoticon yang seru dan lucu. BlackBerry merupakan smartphone yang diproduksi oleh sebuah perusahaan yang berbasis di Kanada bernama Research In Motion (atau lebih dikenal dengan RIM). Pendiri perusahaan ini adalah sosok penting di balik penemuan OS smartphone BlackBerry yang amat melegenda. Dialah Mike Lazaridis.

D. REFERENSI

- [1] A. S. Putra And O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province," In *Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icith)*, 2018, Pp. 181–187.
- [2] A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," *J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data*, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.
- [3] O. M. Febriani And A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," *J. Inform.*, Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.
- [4] Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).
- [5] Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9).