RESUME PEMBUATAN PROGRAM APLIKASI BORLAND DELPHI7.0 BERBASIS PAPERLAIN

NUR AINI

175100005

Universitas Mitra Indonesia, Sistem infomasi

nur_aini.student@umitra.ac.id

Abstrak

Pengguna teknologi oleh manusia di awali dengan pengubahan sumber daya alam menjadi alat-alat , dimana alat atau aplikasi yang saya buat ini sangat membantu bagi manusia terutama bagi pelajar/mahasiswa yang kemungkinan dibutuhkan untuk mengerjakan tugas dari guru atau dosen

A. CAPTURE PROGRAM

PORTAL

KALKULATOR

Form2

Label1

Label2

Label3

menu

keluar

ulang

+

*

/

-

SEGITIGA

Form3

ALAS

TINGGI

LUAS

MENU

HITUNG

KELUAR

DISKON

The screenshot shows a Windows-style window titled "Form4". It contains four text input fields on the left, each with a label: "NAMA BARANG", "HARGA BARANG", "JUMLAH BARANG", and "TOTAL BARANG". To the right of these fields are three radio buttons labeled "0%", "5%", and "10%". At the bottom of the form are three buttons: "HITUNG", "MENU", and "KELUAR".

DATABASE

The screenshot shows a Windows-style window titled "Form5". It contains five text input fields on the left, each with a label: "NAMA", "HARGA SOFTLENS", "MERK SOFTLENS", "JUMLAH", and "TOTAL". To the right of these fields are four buttons: "SIMPAN", "ULANG", "MENU", and "KELUAR". At the bottom left of the form is a table with a grid structure. The table has 2 columns and 3 rows. The first row has a header cell and a data cell. The second row has a header cell and a data cell. The third row has a header cell and a data cell.

B. PENJELASAN

KALKULATOR

Adalah alat untuk menghitung dari perhitungan sederhana seperti penjumlahan, pengurangan, perkalian dan pembagian sampai kepada kalkulator sains yang dapat menghitung rumus matematika tertentu. Pada perkembangannya sekarang ini, kalkulator sering dimasukkan sebagai fungsi tambahan dari pada computer.

SEGITIGA

Aplikasi yang cukup berguna untuk anak sekolah sehingga mereka tidak perlu lagi menulis rumus yang panjang untuk menemukan hasilnya

DISKON

Aplikasi diskon menolong orang saat berbelanja sehingga mereka tidak perlu lagi menghitung secara manual

DATABASE

Yang dimaksud dengan database adalah kumpulan data-data yang tersimpan, tersusun, dan saling terhubung satu sama lain pada suatu komputer serta digunakan perangkat lunak untuk mengakses maupun mengelolanya sehingga dapat dihasilkan informasi yang berguna. Atau secara singkatnya definisi database yaitu kumpulan data yang tersimpan pada suatu komputer dan saling terhubung antara satu sama lain sehingga dapat digunakan untuk tujuan tertentu.

C. DISKUSI

Dalam pembuatan sebuah program sangat butuh ketelitian, seorang programmer harus sangat teliti dalam penulisan coding jika ada sedikit pun coding yang salah maka program yang saya buat tidak running/jalan. Aplikasi yang saya buat ini sangat mempermudah, saya dapat melihat dibagian mana runningnya yang tidak jalan dengan melihat koding yang saya buat sudah sesuai intruksi atau belum.

REFERENSI

[1]

A. S. Putra And O. M. Febriani, "Knowledge Management Online Application In Pdam Lampung Province," In Prosiding International Conference On Information Technology And Business (Icibt), 2018, Pp. 181–187.

[2]

A. S. Putra, O. M. Febriani, And B. Bachry, "Implementasi Genetic Fuzzy System Untuk Mengidentifikasi Hasil Curian Kendaraan Bermotor Di Polda Lampung," J. Sist. Inf. Dan Manaj. Basis Data, Vol. 1, No. 1, Pp. 21–30, 2018.

[3]

O. M. Febriani And A. S. Putra, "Sistem Informasi Monitoring Inventori Barang Pada Balai Riset Standardisasi Industri Bandar Lampung," J. Inform., Vol. 13, No. 1, Pp. 90–98, 2014.

[4]

Putra, Arie Setya. "2018 Artikel Struktur Data, Audit Dan Jaringan Komputer." (2018).

[5]

Putra, A. S. (2018, July 17). Paperplain Fundamental Create Application With Borland Delphi 7.0 University Of Mitra Indonesia. Retrieved From [Osf.io/Pbrn9](https://osf.io/Pbrn9)